

RELOJ INTELIGENTE ROBOT TOBI™2

¡Tu reloj inteligente robot puede hacer un montón de cosas! ¡Tobi™2 tiene brazos y patas móviles con más de 100 expresiones y gran interactividad! ¡Haz fotos y videos de tomas subjetivas sus dos cámaras, calcula tus pasos con el podómetro, selecciona un rostro molón para el reloj, y juega a una multitud de juegos divertidos! ¡Tobi™2 es el único reloj inteligente robot que Cobra Vida Ante Ti!



CONTENIDO

- Reloj Inteligente Robot Tobi™2
- Correa del reloj
- Clip/soporte
- Cable Micro-USB.

Para encender el dispositivo, mantén pulsado el botón de inicio durante 5 segundos hasta que la pantalla se encienda y se escuche un sonido.

ESPECIFICACIONES

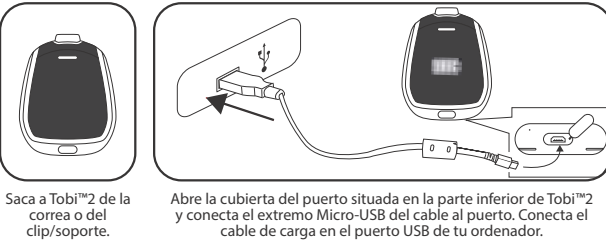
Pantalla	Curvada 1,54", 240 x 240
Idiomas admitidos	Inglés, español, francés, holandés, alemán, italiano, polaco
Resolución de las fotos	VGA (640 x 480 píxeles)
Resolución de los videos	QVGA 14 fps (320 x 240 píxeles)
Distancia focal	3 ft (1 m)
Memoria interna	512MB Parcialmente utilizado para los datos de los programas. La memoria de almacenamiento disponible es menor.
Capacidad de almacenamiento	Fotos: 3000 0 Vídeo: 30 min. La capacidad de almacenamiento es aproximada.
Formato de archivos	Fotos: JPEG Vídeo: AVI
Conectividad	Conexión inalámbrica: 3.0 y BLE + EDT Cable Micro-USB: 2.0 HS (incluido para conectar al ordenador)
Batería	Batería de polímero de litio (no reemplazable)
Autonomía de la batería	Baja utilización: 5 días Utilización habitual: 2 días Utilización intensiva: 8 horas
Temperaturas óptimas de funcionamiento y carga	-10 °C (14 °F) ~ 60 °C (140 °F)
Banda(s) de frecuencia	2402 MHz-2480 MHz
Máxima potencia de radiofrecuencia transmitida	-0,5 dBm

PUERTO MICRO-USB

NOTA: Un adulto debe cargar el dispositivo y conectarlo al ordenador. Usa el cable Micro-USB suministrado para conectar el dispositivo a tu ordenador y poder transferir fotos y videos, así como cargar el dispositivo y actualizar su firmware. 1. Abre la cubierta del puerto Micro-USB de Tobi™2. 2. Inserta el extremo Micro-USB del cable en el puerto. 3. Inserta el extremo USB en el puerto USB de tu ordenador.

CARGA DE LA BATERÍA

Antes de jugar con Tobi™2, se recomienda cargarlo por completo para que funcione óptimamente. **NOTA:** El dispositivo debería estar apagado antes de cargarlo. Para apagarlo, mantén el botón de inicio pulsado durante 5 segundos hasta que se escuche un sonido y el dispositivo se apague. 1. Retira la correa del reloj o el clip/soporte de Tobi™2. 2. Inserta el extremo USB del cable en el puerto USB de tu ordenador. 3. Abre la cubierta del puerto Micro-USB de Tobi™2 y conecta el extremo Micro-USB del cable al puerto. 4. El símbolo de la batería se volverá verde en la pantalla una vez que el dispositivo se haya cargado del todo. Desconecta el dispositivo del cable Micro-USB. No sobrecargues la batería. 5. Enciende ahora el dispositivo, añade sus accesorios favoritos y empieza a jugar.



Saca a Tobi™2 de la correa o del clip/soporte. Abre la cubierta del puerto situada en la parte inferior de Tobi™2 y conecta el extremo Micro-USB del cable al puerto. Conecta el cable de carga en el puerto USB de tu ordenador.

NOTA: Consulta la página 24 para más INFORMACIÓN SOBRE LA BATERÍA.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Sistemas operativos compatibles: Microsoft® Windows XP, Windows® 7, Windows® 8, y Windows® 10, y ordenadores Macintosh con MacOS X versión 10.13 o 10.14. Otros sistemas operativos pueden ser compatibles o cumplir los requisitos para ser actualizados a un sistema compatible. Se requiere un puerto USB.

CÓMO INICIAR EL RELOJ INTELIGENTE ROBOT TOBI™2

Para encender el dispositivo, mantén pulsado el botón de inicio en la parte frontal del dispositivo durante 5 segundos hasta que la pantalla se apague y se escuche un sonido. Cuando inicies el reloj inteligente por primera vez, asegurate de que el firmware está actualizado según lo mencionado anteriormente. Asegurate de que el dispositivo está totalmente cargado (ver página 4). Al comenzar se te pedirá establecer el idioma, el formato de fecha, la hora y el nombre del dispositivo. Para más información acerca de cómo ajustar estos parámetros, consulta AJUSTES en las páginas 15-16.

ACTUALIZACIÓN DEL FIRMWARE

Antes de empezar, es importante verificar si hay alguna actualización disponible del firmware para garantizar un funcionamiento óptimo de Tobi™2. Para actualizar el firmware en tu dispositivo: 1. Visita WWW.LITTLETIKES.COM/Tobi2 desde tu ordenador y descarga el instalador del firmware. 2. Apaga Tobi™2. Para apagar el dispositivo, mantén pulsado el botón de inicio en la parte frontal del dispositivo durante 5 segundos hasta que se escuche un sonido y la pantalla se apague. 3. Sigue los pasos de la página 4 para conectar el cable Micro-USB a tu ordenador. 4. La pantalla táctil del dispositivo mostrará el icono de carga en curso. Pulsa la pantalla 5 veces con rapidez para desbloquearla. Un icono de desbloqueo aparecerá en la pantalla táctil del dispositivo. 5. En el instalador del firmware, haz clic en *Actualizar firmware*. La pantalla de tu ordenador mostrará una barra de progreso. Si tu reloj está actualizado, dirá: "El firmware está actualizado". Si el dispositivo está actualizado, desconéctalo de tu ordenador apropiadamente. 6. Una vez que la barra de progreso haya terminado de cargarse, eyecta correctamente el dispositivo de tu ordenador y desconecta el cable Micro-USB. 7. Enciende Tobi™2. Para encender el dispositivo, mantén pulsado el botón de inicio unos 5 segundos. El dispositivo mostrará la pantalla de actualización del firmware. Pulsa el símbolo de verificación y espera a que la barra de progreso termine de cargarse para completar la actualización del firmware. 8. Una vez actualizado el firmware, se mostrará la pantalla de control parental. Sigue los pasos de la página 17 para crear una contraseña, controlar la conectividad inalámbrica y establecer un límite de tiempo ante la pantalla. **NOTA:** Una vez que Tobi™2 vuelva a iniciarse, se recomienda apagar y encenderlo de nuevo para confirmar que se ha actualizado correctamente.

ACTIVAR EL RELOJ INTELIGENTE ROBOT TOBI™2

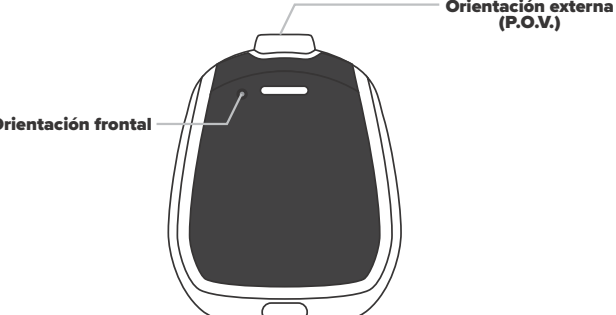
Después de unos 25 segundos de inactividad, la pantalla táctil se apagará. Si llevas puesto tu reloj inteligente Robot Tobi™2 en la muñeca, levanta el brazo y orienta el dispositivo hacia ti para activarlo y encender la pantalla táctil. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, levántalo para encender su pantalla táctil. También puedes pulsar el botón de inicio una vez para activar el dispositivo.

CONECTIVIDAD INALÁMBRICA

Tu reloj inteligente Robot Tobi™2 puede conectarse a otros relojes inteligentes Robot Tobi™2 por medio de una conexión inalámbrica. Para conectarlo, abre el menú y selecciona el icono de conexión inalámbrica en AJUSTES. Asegurate de que la conexión inalámbrica esté en la posición activa (el botón se vuelve de color verde). Ahora podrás compartir fotos y mensajes con otros usuarios de Tobi™2. Los usuarios deben estar cerca unos de otros para conectarse de manera inalámbrica. Por ejemplo, a menos de unos 15 m (50') sin obstrucciones. El dispositivo también debe tener suficiente batería para conectarse de manera inalámbrica y poder compartir fotos y mensajes. **NOTA:** La conectividad inalámbrica solo es compatible con otros relojes inteligentes Tobi™2, no pudiendo establecerse una conexión con otros dispositivos. Los usuarios que reciben un mensaje, deben aceptar el mensaje desde su dispositivo antes de poder verlo.

CÓMO USAR LAS DOS CÁMARAS

El reloj inteligente Robot Tobi™2 dispone de dos cámaras: una cámara frontal en la superficie del reloj inteligente y una cámara mirando hacia fuera (P.O.V.) en la parte superior del dispositivo. Abre la aplicación de fotos o videos para usar la cámara. Visualiza las imágenes y los videos accediendo a sus galerías respectivas de tu dispositivo. Para más información, consulta las páginas 18-19.



NOTA: Por tu seguridad, la cámara y el micrófono de tu dispositivo estarán desactivados cuando te conectes a un ordenador con el cable Micro-USB (el dispositivo debe estar apagado). Eyecta correctamente el dispositivo de tu ordenador, desconecta el cable Micro-USB y enciende el dispositivo antes de usar estas funciones.

TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS DESDE TOBI™2

El dispositivo debería estar apagado antes de transferir los archivos. Para apagarlo, mantén pulsado el botón de inicio unos 5 segundos hasta que se escuche un sonido y el dispositivo se apague.

Conecta el dispositivo a tu ordenador con el cable Micro-USB y sigue las instrucciones de la página 4.

En tu ordenador verás una unidad extraíble con el nombre de Tobi2. Haz clic en esta unidad para transferir los archivos desde el dispositivo hasta tu ordenador usando las carpetas "PHOTOS" y "VIDEOS". Copia y pega los archivos de estas carpetas hasta el lugar que desees en tu ordenador. **CONSEJO:** Los archivos de fotos y videos no se borrarán de Tobi™2 hasta que los elimines manualmente desde la aplicación de fotos y videos del dispositivo pulsando el icono del cubo de basura.

No se pueden subir fotos o videos de otros dispositivos a Tobi™2, dado que los archivos podrían no ser de un tipo compatible.

NOTA: Una vez que el reloj inteligente esté conectado a tu ordenador, no desconectes el dispositivo o el cable mientras se estén transfiriendo los archivos. Una vez que el reloj inteligente finalice la transferencia, eyecta el dispositivo de tu ordenador apropiadamente. A continuación, desconecta físicamente el cable y el reloj inteligente.

LLEVAR PUESTO EL RELOJ INTELIGENTE ROBOT TOBI™2

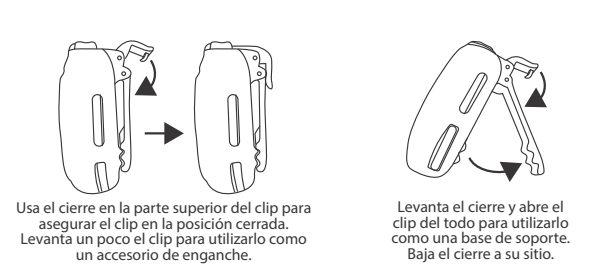
Al igual que ocurre con otros dispositivos portátiles, algunos usuarios pueden tener pieles sensibles que se irritan al llevar puestas correas de reloj por largos periodos de tiempo. La irritación puede ocurrir debido a la humedad, el sudor, el jabón u otros irritantes que quedan atrapados entre la correa y la piel. En caso de irritación, quítate la correa del reloj. No se recomienda dejarse puesta la correa al acostarse o por largos periodos de tiempo. Mantén siempre tu muñeca y la correa limpias y secas. Para limpiar la correa, frótala regularmente con un paño húmedo y sécala bien.

No te aprietes mucho la correa del reloj, ya que puede contribuir a la irritación de la piel. La correa no debe estar aflojada hasta tal punto que el reloj no se mantenga en su sitio, ni tan apretada que resulte incómoda al llevarla puesta. Si notas enrojecimientos, hinchazones o alguna otra irritación en la piel, quítate la correa del reloj y consulta con un médico si es necesario.

Si la correa del reloj produce reacciones en tu piel, se recomienda usar el clip/soporte para jugar con tu reloj inteligente Robot Tobi™2.

CÓMO USAR EL CLIP/SOPORTE

Además de poder llevar puesto el reloj inteligente Robot Tobi™2 en tu muñeca, puedes utilizar el clip/soporte para enganchar Tobi™2 en tu ropa o usarlo apoyado en una mesa. Tobi™2 seguirá tus actividades, pasos y movimientos si te lo enganchas a la ropa, pero no si lo dejas sobre el soporte. Para un seguimiento más preciso de tus actividades, lleva el dispositivo en tu muñeca o engancho a la cinturilla. **CONSEJO:** Tanto con la correa como con el clip/soporte, asegurate de que los brazos y patas puedan entrar y salir de la caja del reloj. Procura ceñirlo bien antes de usarlo.



Usa el cierre en la parte superior del clip para asegurar el clip en la posición cerrada. Levanta un poco el clip para utilizarlo como un accesorio de enganche. Levanta el cierre y abre el clip del todo para utilizarlo como una base de soporte. Baja el cierre a su sitio.

BOTÓN DE INICIO

Mantén pulsado el botón de inicio de la parte frontal del reloj inteligente durante unos 5 segundos para encenderlo.

Tras encender el reloj inteligente, pulsa el botón de inicio una vez para navegar entre el **MODO TOBI**, **MODO MENÚ** y **MODO RELOJ EN PANTALLA**. En el **MODO TOBI**, pulsa el botón de inicio para cambiar al **MODO MENÚ**. En el **MODO MENÚ**, pulsa el botón de inicio para cambiar al **MODO DE RELOJ EN PANTALLA**. En el **MODO RELOJ EN PANTALLA**, pulsa el botón de inicio para cambiar al **MODO TOBI**.



PANTALLA DE MENÚ RÁPIDO

Arrastra el dedo hacia abajo por la pantalla táctil para una vista rápida del volumen, la hora, la conexión inalámbrica, los pasos diarios y el nivel de carga de la batería. Arrastra el dedo hacia arriba por la pantalla táctil para hacer desaparecer el menú (o déjalo desaparecer por sí solo en unos segundos). Toca en los iconos del volumen o la conexión inalámbrica para realizar ajustes en esos parámetros.

NOTA: El menú de vista rápida no aparecerá al arrastrar el dedo hacia abajo por la pantalla mientras Tobi™ se esté escuchando en el modo Tobi™.

MODO TOBI™

Pulsa el botón de inicio de la parte frontal del reloj inteligente para pasar al **MODO Tobi™**. [El reloj inteligente Robot Tobi™2 hace muchas cosas divertidas y tiene más de 100 expresiones!]

1. Cuando toques la pantalla en el modo Tobi™, ¡los brazos y las patas de Tobi se moverán!
2. ¡Menea a Tobi™ para marearlo!
3. Deja a Tobi™ solo y observa cómo bosteza o se enoja.
4. Arrastra el dedo hacia la derecha para hacer coquillas a Tobi™ y hacerle reír.
5. Arrastra el dedo hacia la izquierda para enojar a Tobi™!
6. Arrastra el dedo hacia arriba para abrir el menú de crianza. Interactúa con Tobi™ de varias maneras:
 - Alimenta a Tobi™: Pulsa una comida y el signo de verificación para alimentar a Tobi™.
 - Criar a Tobi™: Pulsa un icono y el signo de verificación para interactuar con Tobi™.
 - Mundo Tobi™: Decora habitaciones. Consulta la página 14 para más información.
 - Tobi™ Habla: Intenta decir «Hola Tobi» o haz una pregunta para ver su respuesta. Arrastra el dedo hacia abajo, la izquierda o la derecha sobre el rostro de Tobi para desactivar el modo de escucha.
7. ¡Mantén pulsada la boca de Tobi™ para seleccionar un dulce y alimentar a Tobi™! Selecciona una comida pulsando en el dulce y pulsa el signo de verificación verde para dárselo a Tobi™.
8. Algunas veces, Tobi™ mostrará un icono de bocadillo para recomendar un juego o una aplicación. Pulsa en el icono para abrir la aplicación recomendada por Tobi™. Esto también aumentará la felicidad de Tobi™ en la barra de estadísticas (ver **ESTADÍSTICAS** en la página 14).

¡Y MUCHO MÁS! ¿Qué más puede hacer el reloj inteligente Robot Tobi™2?

MODO MENÚ

¡Selección entre una variedad de juegos llenos de acción, actividades y cámaras subjetiva y para selfies! Pulsa los iconos de la pantalla para abrir los submenús (indicado por una flecha al lado del icono).

Para salir del menú de selección, pulsa el botón de inicio.

Hay cuatro menús principales y tres submenús para juegos, juegos/seguimiento de ejercicios, y ajustes. Arrastra el dedo hacia la izquierda o la derecha en el reloj inteligente para navegar entre los cuatro menús de la pantalla.



MENÚ DE ROMPECABEZAS



Tic-Tac-Tobi™:

- Juega al juego del tres en raya contra Tobi™
- Escoge una casilla donde poner tu "X". ¡Pon tres "X" en fila para ganar! Una fila de tres iconos de Tobi™ significa que Tobi™ ha ganado la ronda.
- ¡Consigue una moneda por cada partida que ganes!
- Comprueba cuántas partidas has ganado y cuántas ha ganado Tobi™ en la parte superior de la pantalla.
- ***Participa en juegos cara a cara con otro usuario de Tobi™2.**

Golpes de mates:

- Resuelve el problema de mates seleccionando el número correcto en Tobi™ cuando aparezca en la pantalla.
- Si respondes correctamente, ¡ganarás una moneda!
- ¡Intenta de nuevo si seleccionas la respuesta incorrecta.

Hora Tobi™:

- Empareja la hora digital con la hora analógica de la pantalla para ganar monedas.
- El reloj seleccionará una hora analógica aleatoriamente.
- Toca los números digitales y pulsa las flechas encima y debajo de los números digitales para introducir la hora mostrada por el reloj analógico.
- Cuando creas haber introducido la hora correcta, pulsa el signo de verificación azul para enviar tu respuesta.
- El rostro de Tobi™ aparecerá sonriendo en el reloj si aciertas la hora, o frunciendo el cejo si no lo haces.
- A continuación, aparecerá una nueva hora, así que continúa jugando!
- ¡Gana monedas cada vez que introduzcas la hora correcta!

Partida de parejas:

- Empareja las imágenes antes de se acabe el tiempo.
- Toca dos cartas para darles la vuelta.
- Si hacen pareja, ganas un punto.
- Si no hacen pareja, volverán a darse la vuelta y tendrás que volver a intentarlo.



MENÚ DE VIDEOJUEGOS



Mates de baloncesto:

- Toca la pelota para hacerla botar hacia la canasta. Deja de tocarla cuando esté cerca de la canasta.
- Los jugadores sólo pueden controlar cuándo botar la pelota. El ritmo es esencial para encestar.
- Gana monedas cada vez que encestes.
- Perderás un corazón si el tiempo se acaba.
- En el modo de 2 jugadores, aparecerán dos puntuaciones.
- ***Participa en juegos cara a cara con otro usuario de Tobi™2.**

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

Equilibrio laberíntico:

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

Equilibrio laberíntico:

- Guía las bolas de colores hacia el hoyo del mismo color.
- Si llevas Tobi™2 en la muñeca, muévela para hacer rodar las bolas. Si Tobi™2 está en el clip/soporte, gira el dispositivo para hacer rodar las bolas.
- ¡Gana monedas por cada bola que emparejes correctamente!
- Perderás un corazón cuando las emparejes incorrectamente.

MENÚ DE EJERCICIOS



Anda y Piensa:

- Empieza a caminar con tu reloj inteligente.
- Camina hasta que los objetos aparezcan.
- Empareja las imágenes del punto de mira con objetos móviles en este juego de realidad aumentada.
- Cuando emparejes una imagen a un objeto, toca el punto de mira para atraparla.
- ¡Gana monedas por cada una que atrapes correctamente!

Baile congelado:

- ¡Baila hasta que pare la música!
- ¡Quédate quieto cuando la música se pare y Tobi™2 aparezca en la pantalla con el símbolo de parar!
- No te muevas mientras la música esté detenida.
- No dejes de moverte mientras se reproduzca la música.
- Cuando emparejes una imagen a un objeto, toca el punto de mira para atraparla.
- ¡Gana monedas por cada una que atrapes correctamente!

Tobi™ Dice:

- Observa el movimiento que Tobi™2 quiere que imites.
- Realiza el movimiento el número de veces que aparece en la pantalla.
- Se producirá una cuenta atrás del número a medida que hagas el movimiento repetidamente.
- ¡Gana monedas al completar los movimientos!

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como un punto.
- Obtendrás monedas por cada ronda que ganes.
- **IMPORTANTE:** Juega siempre en un lugar abierto, alejado de objetos y personas.

Robot-o-Box:

- Boxea contra un oponente para ganar monedas.
- Con el reloj en la muñeca, da puñetazos en el aire para golpear a tu oponente. Cada golpe cuenta como

AJUSTES

Nombre del dispositivo, Control remoto, Control parental

Nombre del dispositivo **Tobi™2**:

- Tu dispositivo se llama Tobi™2 por defecto, pero puedes personalizarlo llamándolo como quieras!
- Si eliges un nuevo nombre, pulsa los iconos más y menos para seleccionar una letra.
- Pulsa la letra para confirmarla.
- Pulsa la "X" para borrar la letra seleccionada.
- Pulsa el símbolo de verificación verde para guardar el nuevo nombre del dispositivo.

NOTA: El nombre de tu dispositivo siempre empezará por **Tobi2**. Las primeras cuatro letras (T-O-B-I-2) no pueden ser borradas.

Control remoto:

- Conéctate a la Tona del director de Tobi™2 o al Karaoke interactivo de Tobi™2 (vendidos por separado).
- Para conectarlo, abre el menú y selecciona el icono de conexión inalámbrica en AJUSTES (asegúrate de que cambie a la posición activa [azul]).

CONTROL PARENTAL

Tras introducir la contraseña, pulsa la señal de verificación y navega por los ajustes arrastrando hacia la izquierda o la derecha por la pantalla. Haz entonces los cambios que sean necesarios.

Crear una contraseña:

Crear una contraseña es opcional.

- Para crear una contraseña, pulsa la tecla de la estrella para cambiar los dígitos y pulsa el símbolo de verificación para confirmarla.

NOTA:

Para restablecer la contraseña, mantén pulsado el icono del candado durante cinco segundos.

16

Conexión inalámbrica:

- Usa el botón conmutador para activar (azul) o desactivar (rojo) la conexión inalámbrica.
- Para permitir la conexión de otro reloj inteligente robot Tobi™2, introduce la contraseña y pulsa el símbolo de verificación cuando el nombre del dispositivo aparezca en la pantalla.

Tiempo ante la pantalla:

- Para establecer un límite de tiempo, sigue los pasos siguientes. Por defecto, no hay establecido un límite de tiempo.
- Usa el botón conmutador para activar (azul) o desactivar (rojo) el límite de tiempo ante la pantalla.
- Pulsa en la barra de tiempo. Irá cambiando entre 00:30, 1:00, 1:30, 2:00, 2:30, 3:00, 3:30, 4:00, 4:30, 5:00, 5:30 y 6:00.
- Cuando se cumpla el límite de tiempo delante de la pantalla, se bloqueará el modo Tobi™2 y Juegos, aunque podrás seguir accediendo al modo de reloj.

NOTA:

Cuando el tiempo se acabe, te pedirá la contraseña para poder usarlo por más tiempo. Pulsa la barra del tiempo y luego el símbolo de verificación para darle más tiempo.

SEGUIDOR DE ACTIVIDAD

Seguidor de actividad:

- Comprueba tus pasos diarios.
- Establece un objetivo de pasos pulsando en el icono de objetivo.
- Establece un objetivo de pasos pulsando los iconos + y -.
- Tu objetivo puede ser tan bajo como 1000 pasos por día.
- Aumenta tu objetivo en incrementos de 1000 pasos hasta un máximo de 100 000 pasos.
- Pulsa el símbolo de verificación verde para establecer tu objetivo.

RECUERDA:

Consulta siempre con un médico antes de empezar una nueva actividad física.

17

CÁMARA

RECUERDA:

Por tu seguridad, la cámara y el micrófono de tu dispositivo estarán desactivados cuando te conectes a un ordenador con el cable Micro-USB (el dispositivo debe estar apagado). Eyecta correctamente el dispositivo de tu ordenador, desconecta el cable Micro-USB y enciende el dispositivo antes de usar estas funciones.

Orientación externa (P.O.V.)

Mantén el dispositivo paralelo al suelo para tomar fotos de objetos delante de ti. Mantén el dispositivo en vertical para tomar fotos de objetos encima de ti.

Orientación frontal

Haz selfies cuando la pantalla táctil del dispositivo mira hacia a ti.

Cámara:

- ¡Haz selfies o fotos subjetivas (P.O.V.) con tu dispositivo!
- Usa el icono de la flecha para cambiar entre selfie o cámara subjetiva.
- Pulsa el botón de captura para hacer la foto.

Gesto de mano:

Selfie:

activa el selfie y el temporizador con un simple gesto de muñeca. Con el reloj en la muñeca, extiende el brazo y golpeta tu hombro 2 o 3 veces con la mano. Mira la lente de orientación frontal de tu reloj inteligente para tomar un selfie.

Cambio de lente:

tuercle ligeramente tu muñeca 3 o 4 veces para cambiar de la lente de orientación externa a la lente de orientación frontal, y viceversa.

NOTA:

El gesto de cambio de lente solo funcionará si la cámara está abierta.

Videocámara:

- Para acceder a la videocámara, arrastra hacia la izquierda o la derecha.
- ¡Graba selfies o videos de tomas subjetivas con tu dispositivo!
- Usa el icono de la flecha para cambiar entre selfie y tomas subjetivas.
- Pulsa el botón de grabación para iniciar o detener la grabación del video.

18

CÁMARA

Galería de imágenes:

- Visualiza todas las fotos que hayas tomado en tu dispositivo.
- Toca una foto de la galería para seleccionarla.
- Pulsa el lápiz para añadir una pegatina a la imagen. Se incluyen pegatinas de cucurucho de helado, magdalena, pizza, gafas y mucho más.
- Usa las flechas para seleccionar la pegatina que quieras. A continuación, mantén pulsada la pegatina y arrástrala por la pantalla para moverla.
- Pulsa el icono del cuadrado discontinuo para añadir un borde gráfico a tu imagen.

Puedes añadir marcos y pegatinas al mismo tiempo.

- Pulsa el icono de la estampa para quitar el borde.
- Pulsa el símbolo de verificación verde para guardar la imagen editada como una nueva imagen.
- Pulsa el icono del cubo de basura para borrar la foto. Seguidamente, pulsa el símbolo de verificación verde para borrarlo, o "X" para cancelar la acción.

Ampliar Selección

Navegar

Cambiar de galería

Galería Ver

Editar

Eliminar

Cancelar

Añadir borde

Guardar

Galería de videos:

- Visualiza todos los videos que hayas tomado en tu dispositivo.
- Toca un video para ampliarlo y verlo.
- Pulsa el botón de reproducción del video para reproducirlo.
- Pulsa el botón de galería para volver a la galería.
- Pulsa el icono del cubo de basura para borrar el video. Seguidamente, pulsa el símbolo de verificación verde para borrarlo, o "X" para cancelar la acción.

Reproducir

Volver a la galería

Eliminar

00:00

Tiempo en el video

19

CALENDARIO Y PROGRAMAS DE TIEMPO

miércoles

marzo

24

2021

marzo

2021

D L M M J V S

7 8 9 10 11 12 13

14 15 16 17 18 19 20

21 22 23 24 25 26 27

28 29 30 31

Programa de tiempo:

- Personaliza un programa de tiempo deslizando los dígitos de los minutos y los segundos para establecer la duración.
- Selecciona un programa de tiempo preestablecido pulsando el icono de la parte superior izquierda. Estos son los tiempos por defecto:
 - Reloj de arena: 1 minuto
 - Luna y estrellas: 30 minutos
 - Libro: 15 minutos
 - Escoba: 15 minutos
 - Meditación: 2 minutos
 - Música: 30 minutos
 - Teléfono: 15 minutos
 - Cepillar los dientes: 2 minutos

NOTA:

Puedes cambiar el tiempo por defecto del programa de tiempo preestablecido pulsando los dígitos.

- Pulsa el símbolo de verificación verde para confirmar el programa de tiempo.
- Pulsa el botón de reproducción para iniciar el programa de tiempo.
- Pulsa pausa para pausar el programa de tiempo.
- Tobi™2 aparecerá cuando se acabe el tiempo.

20

DESPERTADOR Y ALARMA

00:00:00

▶

04:00 PM

▶

AM PM

▶

Cronómetro:

¡Cronométrate a ti mismo haciendo varias actividades y pasando un buen rato!

- Pulsa el botón de reproducción para iniciar el cronómetro.
- Pulsa el botón de parada para parar el cronómetro.
- Pulsa el botón "X" para restablecer el cronómetro.

Despertador:

Configura hasta tres alarmas diferentes con sonidos de despertador personalizados.

- Pulsa el icono "X" al lado de la hora para seleccionar ese programa de tiempo.
- Pulsa de nuevo el icono "X" al lado del programa de tiempo para hacer aparecer los dígitos.
- A continuación, pulsa los dígitos para ajustar la alarma.
- Pulsa los dígitos de la hora y los minutos para ajustarlos.
- Continúa cambiando los dígitos de la hora para cambiar entre AM o PM.

NOTA:

La alarma permanecerá activada para el día siguiente, salvo que vayas hasta la "X" para borrarla.

MODO RELOJ EN PANTALLA

Pulsa el botón de inicio para pasar al MODO DE RELOJ EN PANTALLA.

Arrastra el dedo hacia la izquierda o la derecha por la pantalla táctil del reloj inteligente para seleccionar entre más de 50 rostros del reloj. Deja de arrastrar para establecer el rostro del reloj que desees.

12:38

11:43

10:16

21

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

El reloj inteligente ha dejado de funcionar.

- Mantén pulsado el botón de inicio hasta que el dispositivo se apague.
- Mantén pulsado el botón de inicio hasta que el dispositivo se encienda.

NOTA: Si el dispositivo sigue sin funcionar, carga su batería (ver página 4) y sigue los pasos anteriores.

La pantalla táctil no responde bien.

- Mantén pulsado el botón de inicio hasta que el dispositivo se apague.
- Mantén pulsado el botón de inicio hasta que el dispositivo se encienda. Ahora debería funcionar correctamente.

NOTA: Si la pantalla del dispositivo sigue sin funcionar, carga su batería (ver página 4) y sigue los pasos anteriores.

CONSEJO: Usa la punta de tu dedo, en lugar de la uña, para una mejor respuesta de la pantalla táctil.

La imagen o el video no se ven bien.

- Asegúrate de que haya suficiente luz en el área donde estés haciendo la captura.
- Comprueba que la lente de la cámara esté limpia. Si está sucia, límpiala con un paño suave y seco y sopla sobre ella para quitar los restos de suciedad. Ver el apartado **CUIDADO Y MANTENIMIENTO** en la página 23.

No puedo conectar el dispositivo al ordenador.

- Asegúrate de que haya una buena conexión entre el dispositivo y el ordenador mediante el cable Micro-USB. Consulta el apartado PUERTO MICRO-USB de la página 4 y otros apartados de apoyo para más información.
- Si el cable se daña, contacta con el servicio de atención al cliente. No intentes usar el cable si está dañado.

La conexión inalámbrica no funciona bien.

- Mantente cerca de otro reloj inteligente Robot Tobi™2 (a unos 15 m [50'], sin nada de por medio) cuando te conectes de manera inalámbrica.
- El dispositivo debe tener suficiente batería para conectarse de manera inalámbrica. Recarga el dispositivo usando el cable Micro-USB suministrado.

El dispositivo no se carga.

- Utiliza solamente el cable Micro-USB suministrado para cargar el dispositivo.
- Se recomienda cargar el dispositivo únicamente a través de un puerto USB de tu ordenador.
- Asegúrate de cargar el dispositivo con regularidad, incluso si no está en uso. Una batería que no ha sido cargada por un largo periodo de tiempo podría no aceptar su recarga.

El reloj inteligente no está encendido.

- Mantén pulsado el botón de inicio unos cinco segundos.
- Asegúrate de que esté completamente cargado.

22

USO SEGURO DE LA BATERÍA DE POLÍMERO DE LITIO

Este dispositivo incorpora una batería de polímero de litio (LiPo) recargable. Presta atención a las siguientes medidas de precaución para usarlo de una manera segura:

- Antes de recargar la batería, deja que se enfríe durante 10 minutos como mínimo después de haber usado la unidad.
- No arrojes la batería en un fuego o en lugares donde haga mucho calor.
- No uses o dejes la batería cerca de una fuente de calor, como un fuego o un calefactor.
- No golpees o arrojes la batería contra superficies duras.
- No sumerjas la batería en el agua.
- Guarda la batería en un lugar fresco y seco.
- Cuando recargues la unidad, utiliza únicamente el cable Micro-USB suministrado para tal fin.
- No sobrecargues la batería.
- No sueldes directamente la batería ni la perfores con un clavo o algún otro objeto afilado.
- No desarmes o modifiques la batería.
- Carga la batería según se requiera. Si la batería no se recarga con frecuencia, podría dejar de admitir cargas.
- No transportes o guardes la batería con objetos metálicos como collares, hebillas para el pelo, etc.
- Recicla una batería gastada después de haber cubierto los cables/terminales con cinta aislante o haberla metido en una bolsa de plástico individual. Revisa las normas y los reglamentos locales para información sobre el desecho y/o el reciclaje.
- En lugares con descargas electrostáticas, el producto podría funcionar mal y requerir su restablecimiento por parte del usuario apagándolo y encendiéndolo de nuevo.
- Las baterías recargables solo deben ser recargadas por un adulto.

VIDA DE LA BATERÍA Y MANTENIMIENTO

Comprueba el nivel de carga de la batería en el menú de vista rápida. Si la batería aparece en amarillo, debe recargarse pronto. Si la batería aparece en rojo, debe recargarse lo antes posible.

UTILIZACIÓN

VIDA DE LA BATERÍA

Baja utilización

5 días

Utilización habitual

2 días

Utilización intensiva

8 horas

Carga la batería periódicamente para mantener un funcionamiento óptimo, incluso cuando el dispositivo no se utilice con regularidad. Por ejemplo, carga el dispositivo una vez cada seis meses como mínimo. Apaga el dispositivo antes de cargar la batería. Mantén el dispositivo apagado cuando no vaya a ser utilizado por un largo periodo de tiempo.

Este cuadro solamente muestra una estimación de la autonomía de la batería antes de necesitar una recarga.

24

ELIMINACIÓN DE LAS PILAS

¡Cuidemos el medioambiente! El símbolo del contenedor de basura tachado indica que este producto no debe desecharse con el resto de la basura doméstica. A la hora de desechar el artículo, utiliza los puntos de recogida o centros de reciclaje designados. No desches las pilas usadas en el cubo de la basura. Lévalas a algún centro de reciclaje.

INSTRUCCIONES PARA EXTRAER LA BATERÍA

No intentes abrir el dispositivo a menos que desees desechar el dispositivo permanentemente. La apertura del dispositivo por alguna otra razón podría anular la garantía. La extracción de la batería es permanente. El dispositivo no seguirá funcionando después de extraer la batería.

PRECAUCIÓN:

Un ADULTO debe extraer la batería y eliminarla apropiadamente. Utiliza siempre gafas de protección por si se dan fugas en la batería.

1

Utiliza un destornillador Phillips pequeño (no incluido) para quitar los cinco tornillos de la parte trasera de Tobi™2.

2

Quita los brazos y las patas de Tobi. A continuación, usa un destornillador Phillips pequeño para quitar los cinco tornillos restantes del panel del medio.

3

Retira el panel del medio para dejar la batería al descubierto.

4

Saca la batería. Usa una tijera para cortar con cuidado los cables negro y rojo UNO POP UNO. Cubre los cables/terminales con cinta aislante y desecha la batería apropiadamente.

25

CONFORMIDAD CON LAS NORMAS DE LA FCC

NOTA:

Tras someterlo a una serie de pruebas, se ha constatado que este aparato cumple los límites exigidos para dispositivos digitales pertenecientes a la Categoría B, según lo establecido en la Sección 15 de la legislación de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección adecuada contra interferencias perturbadoras en instalaciones domésticas. Este aparato genera, usa y puede irradiar energía en forma de radiofrecuencia. En caso de no ser instalado y utilizado de acuerdo con las instrucciones, podría causar interferencias en las comunicaciones de radio. Aun así, no se garantiza que no lleguen a producirse interferencias en determinadas instalaciones. Si este aparato causa fuertes interferencias en la recepción de radio o televisión, lo cual puede corroborarse apagando y encendiendo el aparato, se aconseja que el usuario intente corregir las interferencias siguiendo uno de estos métodos:

- Reoriente o reubique la antena receptora.
- Aumente la distancia entre el aparato y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente de un circuito eléctrico distinto al que está conectado el receptor.
- Consulte a su distribuidor o a un técnico especializado en radio y televisión para recibir asesoramiento.

Este dispositivo cumple la Sección 15 de las normativas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no debe ocasionar interferencias perjudiciales y, (2) este dispositivo debe aceptar las interferencias recibidas, incluidas aquellas que puedan ocasionar un funcionamiento indeseado. Precaución: Las modificaciones no autorizadas por el fabricante pueden anular la autoridad del usuario para utilizar este dispositivo.

Este dispositivo contiene transmisor(es)/receptor(es) exentos de licencia que cumplen con las normas radioeléctricas para aparatos exentos de licencia establecidas por el departamento de Innovación, Ciencia y Desarrollo Económico de Canadá (ISED). Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: 1. Este dispositivo no debe causar interferencias. 2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluidas aquellas que puedan causar un funcionamiento indeseado del dispositivo. CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

GARANTÍA LIMITADA

Esta garantía solamente es aplicable al comprador original; no es transferible; y solamente es aplicable a productos o piezas de The Little Tikes Company. Este producto está cubierto por una garantía de 6 meses desde la fecha original de compra, en condiciones normales de uso y servicio, contra defectos de mano de obra y materiales. Esta garantía no se aplicable a:

- Partes consumibles, como las baterías.
- Daños cosméticos, incluyendo a título enunciativo y no limitativo los arañazos y las abolladuras.
- Daños causados por uso con productos ajenos a Little Tikes®.
- Daños causados por accidentes, uso inapropiado, uso injustificado, inmersión en el agua, abuso, fuga de la batería, o una instalación inapropiada, un servicio inapropiado, u otras causas externas.
- Daños causados por operar este producto fuera de los usos previstos o permitidos descritos por The Little Tikes Company en este manual.
- Un producto o pieza que haya sido modificado.
- Defectos causados por el desgaste natural o, por lo demás, debido al deterioro normal del producto.
- Que se haya quitado o pintarrajado cualquier número de serie de Little Tikes®.

26

GARANTÍA LIMITADA (CONT.)

Para asistencia, póngase en contacto con el servicio de atención al cliente: EE.UU. y Canadá: para información acerca de los servicios bajo garantía o el reemplazo de piezas, visite nuestro sitio web www.littletikes.com, llame al 1-800-321-0183, o escriba a la siguiente dirección: Consumer Service, The Little Tikes Company, 2180 Barlow Road, Hudson OH 44236, EE.UU. Tras el vencimiento de la garantía, puede que algunas piezas de repuesto estén aún disponibles para su compra. Contacte con nosotros para más información.

Reino Unido: para información acerca de los servicios bajo garantía o el reemplazo de piezas, visite nuestro sitio web: www.littletikes.co.uk; llame al +44(0) 1300 559 676; o escriba a esta dirección: 50 Presley Way, Crownhill, Milton Keynes MK8 0ES, Bucks, Reino Unido. Tras el vencimiento de la garantía, algunas piezas de repuesto puede que estén aún disponibles para su compra. Contacte con nosotros para más información.

Benelux: para información acerca de los servicios bajo garantía o el reemplazo de piezas, visite nuestro sitio web: www.littletikes.nl; llame al +31(0) 172 758038; o escriba a klientservice@mgae.com. Tras el vencimiento de la garantía, algunas piezas de repuesto puede que estén aún disponibles para su compra. Contacte con nosotros para más información.

Fuera de estos países: póngase en contacto con su vendedor para los servicios de garantía. Esta garantía le concede determinados derechos legales sin perjuicio de otros derechos que les sea aplicables, los cuales varían de un país/estado a otro. Algunos países/estados no permiten la exclusión o limitación de daños accesorios o perjudiciales, por lo que las limitaciones o exclusiones anteriores podrían no ser aplicables a su caso.

Si el representante no es capaz de resolver el problema, se le proporcionará instrucciones para devolver el producto y que le sea reemplazado bajo la garantía. La devolución del producto bajo garantía debe adherirse a las reglas siguientes:

Si The Little Tikes Company cree que puede haber un defecto de mano de obra o material en el producto y puede confirmar la fecha y lugar de compra del producto, el producto será, a nuestra entera discreción, reemplazado por una nueva unidad o un producto de valor equivalente. El producto o las piezas de reemplazo asumirán el resto de la garantía del producto original o 30 días desde la fecha de reemplazo, según lo que ofrezca el mayor plazo de cobertura.

ESTA GARANTÍA Y LOS REMEDIOS DESCRITOS ARRIBA SON EXCLUSIVOS Y PREVALECE EN SOBRE TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS, REMEDIOS Y CONDICIONES, YA SEAN ORALES, ESCRITAS, REGLAMENTARIAS, EXPRESAS O IMPLÍCITAS. SI THE LITTLE TIKES COMPANY NO PUEDE REHUSAR GARANTÍAS REGLAMENTARIAS O IMPLÍCITAS CONFORME A LA LEY, EN LA MEDIDA QUE LO PERMITA LA LEY, DICHAS GARANTÍAS ESTARÁN LIMITADAS A LA DURACIÓN DE LA GARANTÍA EXPRESA Y AL SERVICIO DE REEMPLAZO SEGÚN LO DETERMINADO POR THE LITTLE TIKES COMPANY BAJO SU ABSOLUTA DISCRECIÓN. CUALQUIER DISPUTA COMO QUE SE DERIVE DE ESTA GARANTÍA QUEDARÁ SUJETA A LA RESOLUCIÓN FINAL Y DEFINITIVA DE THE LITTLE TIKES COMPANY.

En la medida que lo permita la ley, The Little Tikes Company no se responsabilizará de daños directos, cuantificables, accesorios y/o perjudiciales que deriven del cualquier incumplimiento de la garantía.

SE REQUIERE UN RECIBO DE COMPRA FECHADO COMO PRUEBA DE COMPRA

27

RELOJ INTELIGENTE ROBOT

Tobi™2

Cobra Vida Delante de Tus Ojos

GUÍA DEL USUARIO

Las ilustraciones solo se muestran a modo de referencia. Los estilos pueden variar respecto al contenido real.

657573EUC, 659140EUC, 487231EUC

6+

28