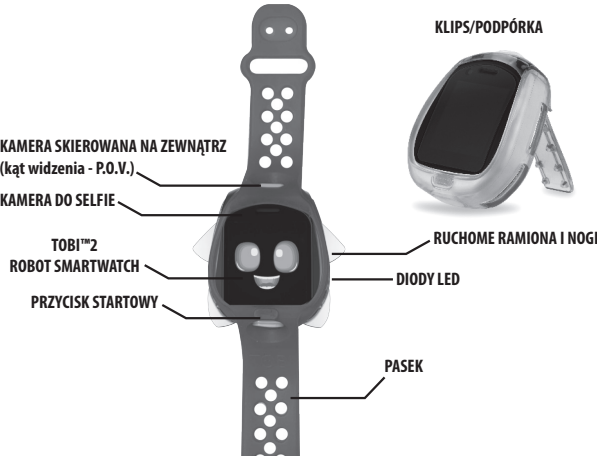


TOBI™ 2 ROBOT SMARTWATCH

Twój robot smartwatch potrafi tak wiele! Tobi™2 ma ruchome ramiona i nogi oraz ponad 100 interaktywnych wyrazów twarzy i dźwięków! Rób zdjęcia i nagrywaj filmy dwiema kamerami, śledź kroki za pomocą wbudowanego krokomierza, wybieraj super motywy do wyświetlania na tarczy i graj w mnóstwo zabawnych gier! Tobi™2 jest jedynym takim urządzeniem, o którym można powiedzieć, że budzi się do życia na twoich oczach: Comes to Life Before Your Eyes™!



ZAWARTOŚĆ

- 1. Tobi™2 Robot Smartwatch
- 2. Pasek
- 3. Klips/podpórka
- 4. Kabel micro USB

Abym włączyć urządzenie, naciśnij i przytrzymaj przycisk startowy przez ok. 5 sekund aż ekran się włączy i usłyszysz dźwięk.

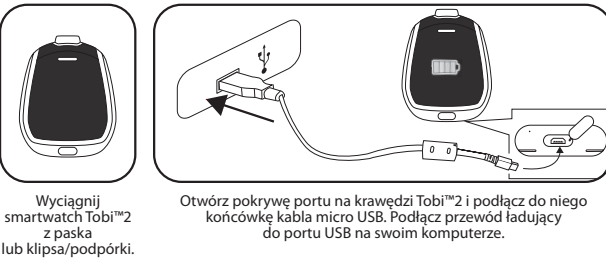
Zanim przekażą Państwo ten produkt dziecku, proszę usunąć wszystkie elementy opakowania łącznie z plastikowymi osłonami, taśmą, mocowaniami, etykietami i blokadami. Plastikowa folia ochronna na powierzchni smartwatcha jest elementem opakowania i powinna być usunięta przed użyciem.

PORT MICRO-USB

UWAGA: Urządzenie musi być naładowane i podłączone do komputera przez osobę dorosłą. Aby podłączyć urządzenie do komputera w celu pobrania zdjęć i filmów, zaktualizowania oprogramowania oraz naładowania akumulatora, użyj dołączonego kabla micro USB. 1. Otwórz pokrywę portu micro USB w urządzeniu Tobi™2. 2. Włóż końcówkę kabla micro USB właściwą stroną do portu. 3. Włóż wtyczkę końcówkę kabla USB do portu USB na swoim komputerze.

ŁADOWANIE AKUMULATORA

W celu zapewnienia optymalnej pracy urządzenia Tobi™2 zaleca się, aby przed pierwszym użyciem naładować akumulator do pełna. UWAGA: Należy WYŁĄCZYĆ urządzenie przed rozpoczęciem ładowania. Aby WYŁĄCZYĆ urządzenie, przytrzymaj przycisk startowy przez około 5 sekund, do chwili usłyszenia dźwięku i wyłączenia urządzenia. 1. Zdemontuj pasek lub podpórke Tobi™2. 2. Włóż większą końcówkę kabla micro USB do portu USB na swoim komputerze. 3. Otwórz pokrywę portu micro USB na urządzeniu Tobi™2 i włóż do niego końcówkę kabla micro USB. 4. Kiedy urządzenie będzie w pełni naładowane, na ekranie pojawi się zielony symbol baterii. Odcłóż kabel micro USB od urządzenia. Nie dopuść do przeładowania akumulatora. 5. Teraz możesz włączyć urządzenie, zamocować na pasku lub na podpórce i rozpocząć zabawę.



UWAGA:

- Dokładniejsze INFORMACJE O AKUMULATORZE znajdziesz na stronie 24.

WYMAGANIA SYSTEMOWE

Urządzenie jest zgodne z następującymi systemami operacyjnymi: Microsoft® Windows XP, Windows® 7, Windows® 8 oraz Windows® 10 lub z komputerami Macintosh z macOS o wersji 10.13 i 10.14. Inne systemy operacyjne mogą być zgodne przed lub będą zgodne po aktualizacji do kompatybilnego systemu. Wymagany jest port USB.

DANE TECHNICZNE

Wyświetlacz	Zagięty 3,9 cm 240 x 240
Dostępne języki	Angielski, Hiszpański, Francuski, Holenderski, Niemiecki, Włoski, Polski
Rozdzielczość zdjęcia	VGA (640 x 480 pikseli)
Rozdzielczość video	QVGA 14 kl./s. (320 x 240 pikseli)
Zakres ogniskowej	1m
Pamięć wewnętrzna	512 MB Częściowo wykorzystana przez oprogramowanie. Pojemność pamięci dostępnej do przechowywania danych jest mniejsza.
Pojemność pamięci dostępnej do przechowywania danych	Zdjęcia: 3000 Luby Filmy: 30 min. Pojemność pamięci dostępnej do przechowywania danych jest przybliżona.
Format plików	Zdjęcia: JPEG Filmy: AVI
Łączność	Łączność bezprzewodowa: 3.0, BLE + EDT Kabel mikro USB: 2.0 HS (do połączenia z komputerem)
Akumulator	Akumulator litowo-polimerowy (niewymienny)
Trwałość akumulatora	Oszczędne użytkowanie: 5 dni Typowe użytkowanie: 2 dni Intensywne użytkowanie: 8 godzin
Optymalna temperatura pracy i ładowania	-10°C ~ 60°C
Zakres częstotliwości	2402 MHz ~ 2480 MHz
Maksymalna moc transmisji radiowych	-0,5 dBm

OŻYWIANIE EKRANU

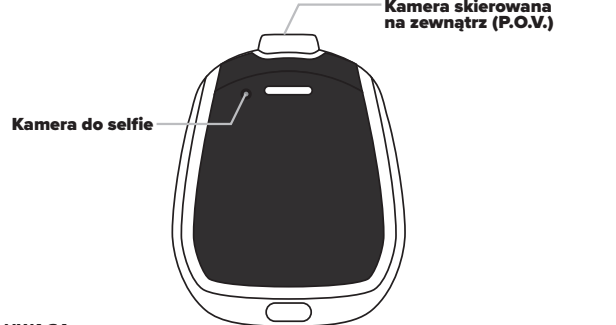
Ekran dotykowy wygasa się automatycznie, jeżeli przez około 25 sekund nie zarejestruje żadnej aktywności. Jeżeli Tobi™2 Robot Smartwatch znajduje się na twoim nadgarstku, podnieś ramię i skieruj urządzenie w swoim kierunku, aby ożywić ekran. Jeżeli Tobi™2 spoczywa na podpórce, unieś go, aby włączyć ekran dotykowy. W celu ożyczenia urządzenia możesz również nacisnąć jeden raz przycisk startowy.

ŁĄCZNOŚĆ BEZPRZEWODOWA

Twój Tobi™2 Robot Smartwatch może się łączyć bezprzewodowo z innymi smartwatchami Tobi™2. Aby aktywować połączenie, otwórz Tryb Menu i wybierz ikonę łączności bezprzewodowej w USTAWIENIACH. Upewnij się, że łączność bezprzewodowa jest ustawiona w pozycji ON (przycisk na białym zielony). Teraz możesz udostępnić zdjęcia i przesyłać wiadomości innym użytkownikom Tobi™2. Aby łączyć się bezprzewodowo, użytkownicy muszą znajdować się w bliskiej odległości, nie zakłócać przesyłkami, maksymalnie 15 m (50 ft) od siebie. Aby łączyć się bezprzewodowo oraz udostępniać zdjęcia i przysłać wiadomości, urządzenie musi być odpowiednio naładowane. UWAGA: Łączność bezprzewodowa jest możliwa wyłącznie pomiędzy smartwatchami Tobi™2 - nie można łączyć się bezprzewodowo z innymi urządzeniami. Użytkownicy otrzymujący wiadomości muszą zaakceptować wiadomość na swoim urządzeniu, zanim będą mogli ją zobaczyć.

UŻYWANIE KAMER

Tobi™2 Robot Smartwatch posiada dwie kamery, kamerę do robienia selfie na powierzchni smartwatcha i kamerę skierowaną na zewnątrz (P.O.V.) na szczycie urządzenia. Aby użyć kamery, otwórz aplikację kamery lub video. Przeglądaj swoje zdjęcia i filmy w odpowiednich galeriach na swoim urządzeniu. Więcej informacji na stronach 18-19.



UWAGA:

Ze względów bezpieczeństwa kamera i mikrofon na twoim urządzeniu będą wyłączone podczas podłączenia go do komputera kablem micro USB, ponieważ wtedy smartwatch musi być wyłączony. Zanim zaczniesz z nich korzystać, prawidłowo odłącz urządzenie od swojego komputera, wypnij kabel micro USB i włącz urządzenie.

TRANSFER PLIKÓW Z TOBI™2

Przed przystąpieniem do transferu plików WYŁĄCZ urządzenie. Aby wyłączyć urządzenie, naciśnij i przytrzymaj przez około 5 sekund przycisk startowy do chwili usłyszenia dźwięku i wygaszenia ekranu.

Podłącz urządzenie do swojego komputera używając dołączonego kabla micro USB i postępuj zgodnie z instrukcjami na stronie 4.

Na twoim komputerze pojawi się dysk wymienny o nazwie TOBI2. Aby dokonać transferu plików z urządzenia do folderów Zdjęcia i Video na swoim komputerze, kliknij ten dysk. Kopij i wklejaj pliki do tych folderów w wybrane miejsca na swoim komputerze. WSKAZÓWKI: pliki ze zdjęciami i filmami pozostaną na urządzeniu Tobi™2, dopóki nie zostaną ręcznie usunięte z urządzenia poprzez naciśnięcie ikonki kosza w aplikacjach zdjęcia i filmy.

Nie jest możliwe przenoszenie zdjęć lub filmów z innych urządzeń na urządzenie Tobi™2, ponieważ typy plików mogą nie być zgodne.

UWAGA: kiedy urządzenie jest podłączone do twojego komputera, nie łączyć smartwatcha ani kabla w trakcie transferu plików. Po zakończeniu transferu, odłącz prawidłowo smartwatch od komputera. Dopiero wtedy możesz wysunąć kabel i odłączyć urządzenie.

NOSZENIE TOBI™2 ROBOT SMARTWATCH

Tak jak w przypadku wszystkich urządzeń, które mają styczność z ciałem, długotrwałe noszenie na rękę smartwatcha może wywoływać podrażnienie skóry w miejscu jej kontaktu z paskiem. Podrażnienie może być wywołane wilgocią, potem, mydłem lub innymi cząstkami, które gromadzą się pomiędzy paskiem a skórą. W przypadku pojawienia się podrażnienia należy zdjąć pasek. Nie zaleca się spania ze smartwatchem na rękę lub noszenia go przez zbyt długi czas. Należy dbać o to, aby pasek i nadgarstek zawsze były suche i czyste. W celu wyczyszczenia paska przecieraj go regularnie wilgotną szmatką i starannie osuszaj.

Unikaj zbyt ciasnego noszenia smartwatcha, ponieważ może to wywoływać podrażnienie skóry. Pasek nie powinien być również zapięty zbyt luźno, aby smartwatch był należycie uneruchomiony, jednak bez uczucia dyskomfortu z powodu nadmiernego ucisku. Jeżeli wystąpi zaczerwienienie, opuchlizna lub inna oznaka podrażnienia skóry, należy zdjąć pasek i - w razie potrzeby - skontaktować się z lekarzem.

Jeżeli okaże się, że twoja skóra jest zbyt wrażliwa, zaleca się używanie klipsa/podpórki podczas zabawy urządzeniem Tobi™2 Robot Smartwatch.

UŻYWANIE KLIPSA/PODPÓRKI

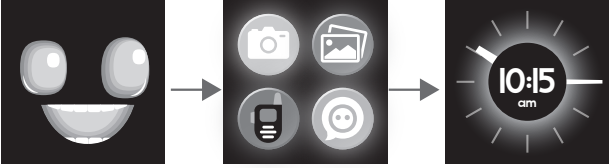
Oprócz możliwości noszenia urządzenia Tobi™2 Robot Smartwatch na nadgarstku, możesz skorzystać z klipsa, aby przyczepić Tobi™2 do ubrania lub z podpórki, która służy do postawienia go na stole. Tobi™2 będzie rejestrował twoją aktywność, kroki i ruchy, jeżeli przyniesiesz go do ubrania, ale nie będzie śledził twoich działań, jeśli skorzystasz z podpórki. Aby śledzenie twoich działań było jak najbardziej efektywne, noś urządzenie na nadgarstku lub przypięte do pasa.

WSKAZÓWKI: Bez względu na to, czy korzystasz z paska, czy z klipsa/podpórki, upewnij się, że ramiona i nogi Tobi mogą się bez przeszkód chować i wysuwać z obudowy. Upewnij się, że jest to możliwe, przed użyciem urządzenia.



PRZYCISK STARTOWY

W celu włączenia smartwatcha naciśnij i przytrzymaj przez około 5 sekund przycisk startowy z przodu smartwatcha. Po włączeniu smartwatcha naciśnij przycisk startowy raz, aby widok ekranu zmienił się pomiędzy TRYBEM TOBI, TRYBEM MENU i TRYBEM EKRANU. Aby przełączyć się z TRYBU TOBI do TRYBU MENU, naciśnij przycisk startowy. Aby przełączyć się z TRYBU MENU do TRYBU EKRANU, naciśnij przycisk startowy. Aby przełączyć się z TRYBU EKRANU do TRYBU TOBI, naciśnij przycisk startowy.



MENU SZYBKIEGO PODGLĄDU

Przewiń ekran w dół, aby mieć szybki wgląd w informacje na temat poziomu głośności, czasu, łączności bezprzewodowej, ilości dziennej kroków i poziomu naładowania akumulatora. Przewiń ekran do góry, aby widok menu szybkiego podglądu zniknął lub nie podejmuj żadnych działań, a widok zniknie samoczynnie po kilku sekundach. Aby dokonać zmian w ustawieniach, stuknij palcem na ikonkę poziomu głośności lub łączności bezprzewodowej.

UWAGA: Menu szybkiego podglądu nie pojawia się po przewinięciu ekranu w dół, jeżeli Tobi słucha cię w Trybie Tobi™.

TRYB TOBI™

Naciśnij przycisk startowy z przodu smartwatcha w celu przełączenia ekranu w TRYB TOBI™. Tobi™2 Robot Smartwatch robi tyle śmiesznych rzeczy i pokazuje ponad 100 miniek! 1. Kiedy dotkniesz ekran w Trybie Tobi, ramiona i nogi Tobiego poruszają się! 2. Potrzebuj Tobim, a zakrepi mu się w głowie! 3. Zostaw go samego, a zobaczysz, że będzie ziewał i się złościł. 4. Przesuń palcem po ekranie w prawo, aby go polaskotać, a zobaczysz, jak będzie chichotał. 5. Przesuń palcem po ekranie w lewo, żeby się złościł! 6. Przesuń palcem po ekranie w górę, aby otworzyć Menu Interakcji. Możesz bawić się z Tobim na różne sposoby. - Jedzonko Dla Tobi™: Kliknij na ikonkę jedzenia i naciśnij znacznik, aby nakarmić swojego Tobi™. - Zabawa z Tobim: Kliknij na ikonkę i naciśnij znacznik wyboru, aby pobawić się z Tobim. - Świat Tobiego: Urządź pokoje. Więcej informacji znajdziesz na stronie 14. - Pogaduszki z Tobim: Spróbuj powiedzieć "Hi Tobi" lub zadać mu pytanie, żeby zobaczyć jego reakcję. Przesuń palcem po twarzy Tobiego w dół, w lewo lub w prawo, aby wyłączyć funkcję słuchania. 7. Aby wybrać dla Tobiego coś smacznego do jedzenia, naciśnij i przytrzymaj jego buzię! Wybierz jedzenie poprzez naciśnięcie smakołyka. Następnie naciśnij zielony znacznik wyboru, aby go nakarmić. 8. Czasami Tobi zaproponuje ci gre lub użycie aplikacji - pojawi się wówczas ikonka chmurki dialogowej. Kliknij ikonkę, aby otworzyć aplikację, którą zasugerował Tobi. Tobi będzie prześlizgiwał, co przejaśi się wzrostem jego zadowolenia na pasku statystyk (patrz STATYSTYKI na stronie 14). PLUS MNÓSTWO INNYCH RZECZY! Co jeszcze potrafi robić Tobi™2 Robot Smartwatch?

TRYB MENU

Wybieraj spośród wielu pełnych akcji gier i działań, kamery P.O.V. i do robienia selfie! Naciśnij ikonki na ekranie, aby otworzyć podmenu (oznaczonych strzałką obok ikonki). Aby opuścić menu, naciśnij przycisk startowy.

Są cztery ekrany głównego menu i trzy ekrany podmenu: gry, gry fitness/krokomierz oraz ustawienia. Aby przechodzić pomiędzy tymi czterema menu, przesuwaj palcem po ekranie w lewo lub w prawo.

APARAT FOTOGRAFICZNY

WALKIE TALKIE

GRY LOGICZNE

Tobi™ i Krzyżyk, Rozkmini Matkę,

Tobi™ Godzinki, Para do Pary

GRY ZRĘCZNOŚCIOWE

Mistrz Wsądów, O-Błędny Balans,

Ale Jazda!, Kosmiczne Podróż

BUDZIK

MINUTNIK

KALKULATOR

ODDYCHANIE

Aby wejść w Menu Interakcji, przesun palcem po ekranie do gry w trybie Tobi™

JEDZONKO DLA TOBI™

ŚWIAT TOBIEGO

POGADUSZKI Z TOBIM

ZABAWA Z TOBIM

STATYSTYKI

WYBÓR DATY:

WYBÓR JĘZYKA:

WYBÓR ŁĄCZNOŚCI BEZPRZEWODOWEJ:

WYBÓR JĘZYKA:

WYBÓR ŁĄCZNOŚCI BEZPRZEWODOWEJ:

WYBÓR JĘZYKA:

WYBÓR ŁĄCZNOŚCI BEZPRZEWODOWEJ:

WYBÓR JĘZYKA:

WYBÓR ŁĄCZNOŚCI BEZPRZEWODOWEJ:

WYBÓR JĘZYKA:

WYBÓR ŁĄCZNOŚCI BEZPRZEWODOWEJ:

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

Tobi™ i Krzyżyk:

- Zagraj w Kółko i Krzyżyk z Tobim.
- Umieść X w wybranym przez ciebie miejscu. Jeżeli uda ci się umieścić trzy znaki X obok siebie, wygrasz! Trzy ikonki z Tobim obok siebie oznaczają, że tę rundę wygrał Tobi™.
- Zdobywaj żeton za każdą wygraną rundę!
- Sprawdź na górze ekranu, ile gier wygrałeś ty, a ile Tobi™.
- Wybieraj bezpośrednio rozgrywkę z innym użytkownikiem urządzenia Tobi™2.

Rozkmini Matkę:

- Rozwiąż zadanie matematyczne wybierając poprawną liczbę, jak tylko pojawi się na ekranie urządzenia.
- Jeżeli odpowiedź będzie prawidłowa, zdobędziesz żeton!
- Jeżeli wybrałeś złą odpowiedź, spróbuj ponownie.

Tobi™ Godzinki:

- Dopasuj na ekranie godzinę na zegarze cyfrowym i tradycyjnym, aby zdobyć gwiazdki.
- Zegar tradycyjny pokaże losowo wybraną godzinę. Dotknij wskazania cyfrowego. Następnie naciśnij strzałki powyżej i poniżej podanych liczb, aby uzyskać czas wskazywany przez tradycyjny zegar.
- Jeżeli sądzisz, że wybrany przez ciebie czas jest poprawny, naciśnij niebieski znacznik wyboru, aby zatwierdzić swoją odpowiedź.
- Jeżeli twoja odpowiedź była poprawna, na zegarze pojawi się uśmiechnięta twarz Tobiego. Jeśli nie podałeś prawidłowej godziny, Tobi zmarszczy się z niezadowolona.
- Pojawi się nowa godzina, więc graj dalej!
- Zdobywaj gwiazdki za prawidłowo podaną godzinę!

Para do Pary:

- Dopasuj obrazki zanim skończy się czas.
- Stuknij palcem w dwie karty, aby je odkryć.
- Jeżeli będą pasowały, zdobędziesz punkt.
- Jeżeli nie będą pasowały, same się zakryją i będziesz musiał spróbować ponownie.

MENU FITNESS

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOWYCH

MENU GIER LOGICZNYCH

MENU GIER ZRĘCZNOŚCIOW

USTAWIENIA

Nazwa Urządzenia, Zdalne Sterowanie, Kontrola Rodzicielska

Nazwa Urządzenia Tobi™2:

- Domyślną nazwę twojego urządzenia jest Tobi™2, ale możesz dodać mu jakiś własny przydomek.
- W celu nadania nowego imienia wybierz kolejno odpowiednie litery naciskając ikonkę minus lub plus.
- Naciśnij literę w celu jej zatwierdzenia.
- Naciśnij X, aby wykasować wybraną literę.
- Aby zapisać nowe imię twojego urządzenia, naciśnij zielony wskaźnik wyboru.

UWAGA: Imię twojego urządzenia zawsze będzie zaczynało się od TOBI2. Pierwszych czterech liter T-O-B-I i cyfry 2 nie można wykasować.

KONTROLA RODZICIELSKA

- Podłącz urządzenie do Kamery Rejsera Tobi™2 lub do Interaktywnego Zestawu do Karaoke Tobi™2 (sprzedawane osobno).
- W celu podłączenia otwórz Tryb Menu i wybierz ikonkę połączenia bezprzewodowego w zakładce USTAWIENIA (upewniając się przedtem, że połączenie bezprzewodowe jest włączone, tzn. wskaźnik jest ustawiony w pozycji ON i świeci się na niebiesko).

KONTROLA RODZICIELSKA

Po wprowadzeniu kodu dostępu naciśnij znacznik wyboru i przejdź przez wszystkie ustawienia przesuwając ekran w lewo lub w prawo. Wprowadź wymagane zmiany.

Tworzenie kodu dostępu:

Utworzenie kodu dostępu nie jest obowiązkowe.

- Aby stworzyć kod dostępu, klikaj w przyciski w kształcie gwiazdek i zmieniaj cyfry. Następnie naciśnij znacznik wyboru, aby zapisać kod dostępu.

UWAGA: Aby zresetować kod dostępu, naciśnij i przytrzymaj przez pięć sekund ikonkę kłódki.

16

Łączność bezprzewodowa:

- Użyj przełącznika, aby włączyć (kolor niebieski) lub wyłączyć (kolor czerwony) łączność bezprzewodową.
- Aby umożliwić połączenie z innym smartwatchem Tobi™, wprowadź kod dostępu. Po pojawieniu się nazwy urządzenia zatwierdź, naciskając znacznik wyboru.

Blokada czasu ekranowego:

- Aby ustawić blokadę czasu ekranowego, postępuj według poniższych kroków.
- Domyślnie blokada czasu ekranowego nie jest ustawiona.
- Użyj przełącznika, aby włączyć (kolor niebieski) lub wyłączyć (kolor czerwony) blokadę czasu ekranowego.
- Klikaj w pasek czasu. Możesz wybrać jedno z następujących ustawień: 0:30, 1:00, 1:30, 2:00, 2:30, 3:00, 3:30, 4:00, 4:30, 5:00, 5:30 lub 6:00.
- Blokada czasu ekranowego będzie regulowała czas dostępu do trybu Tobi™ i do gier. Po upłynięciu uprzednio ustawionego czasu użytkownik nadal będzie miał dostęp do podstawowych funkcji zegarka.

UWAGA: gdy czas ekranowy dobiegnie końca, aby umożliwić dalsze korzystanie z urządzenia, zostaniesz poproszony o wprowadzenie kodu dostępu. Aby przedłużyć czas ekranowy, kliknij na pasek czasu i zatwierdź znacznikiem wyboru.

KROKOMIERZ

Krokomierz:

- Kontroluj swoją dzienną liczbę kroków.
- Ustaw ilość kroków docelowych przez kliknięcie na ikonkę celu.
- Ustaw ilość kroków docelowych naciskając ikonkę i -.
- Twój cel może zaczynać się od 1.000 kroków dziennie. Podnos systematycznie poprzeczkę o kolejne 1.000 kroków nawet do 100.000 kroków.
- Aby zatwierdzić swój cel naciśnij zielony wskaźnik wyboru.

PAMIĘTAJ: Przed rozpoczęciem nowej aktywności fizycznej zawsze skonsultuj się z lekarzem.

17

KAMERA

PAMIĘTAJ: Dla twojego bezpieczeństwa kamera i mikrofon nie będą działały, kiedy smartwatch jest podłączony do komputera kablem micro USB, ponieważ urządzenie musi być wtedy wyłączone. Odłącz prawidłowo urządzenie od komputera, wysun kablem micro USB i włącz smartwatcha, zanim zaczniesz korzystać z tych funkcji.

Kamera Skierowana na Zewnątrz (P.O.V.)

Trzymaj urządzenie równoległe do podłoża, aby sfotografować obiekty znajdujące się przed tobą. Trzymaj urządzenie pionowo, aby sfotografować obiekty, które są nad tobą.

Kamera do Robienia Selfie

Rob selfie, kiedy ekran urządzenia jest ustawiony naprzeciwko ciebie.

Aparat Fotograficzny:

- Swoim aparatem możesz robić selfie lub zwykłe zdjęcia (P.O.V.).
- Wybierz zaprogramowany czas naciskając ikonkę po lewej stronie u góry. Domyślnie ustawione są następujące czasy:
 - Klepsydra: 1 minuta
 - Księżyc i gwiazdy: 30 minut
 - Książka: 15 minut
 - Miłota: 15 minut
 - Medytacja: 2 minuty
 - Muzyka: 30 minut
 - Telefon: 15 minut
 - Mycie zębów: 2 minuty

Kamera Video:

- Aby używać kamery video przesun palcem po ekranie w lewo lub w prawo.
- Nagrywaj na swoim urządzeniu filmy selfie lub tradycyjne (P.O.V.).
- Naciśnij strzałki, aby zmienić punkt widzenia pomiędzy Selfie i P.O.V.
- W celu rozpoczęcia lub zakończenia nagrywania filmu naciśnij przycisk nagrywania.

18

KAMERA

Galeria Zdjęć:

- Przeglądaj wszystkie zdjęcia, które zrobiłeś na swoim urządzeniu.
- Aby wybrać zdjęcie z galerii, stuknij w nie palcem.
- Naciśnij ikonkę ołówka, żeby dodać nagłówek do swojego zdjęcia. Naklejki zawierają łody w rozkach, babeczkę, pizzę, naczynia i wiele innych symboli.
- Aby wybrać pożądaną naklejkę, użyj strzałek. Następnie naciśnij, przytrzymaj i przesun naklejkę po ekranie.
- Naciśnij ikonkę z przerywanym kwadratem, aby dodać ramkę do swojego zdjęcia. Możesz równocześnie dodawać ramki i naklejki.
- Naciśnij ikonkę pieczęci, aby usunąć ramkę.
- Naciśnij zielony znacznik wyboru, aby zapisać swoje wydedytowane zdjęcie jako nowy obraz.
- Naciśnij ikonkę kosza, aby usunąć swoje zdjęcie. Następnie naciśnij zielony znacznik wyboru, aby potwierdzić usunięcie lub X, aby anulować komendę.

Powiększanie Wybranego Zdjęcia

Przewijanie

Zmiana Galerii

Widok Galerii

Edytowanie

Usuwanie

Anulowanie

Dodawanie Ramki

Zapisywanie

Naklejka

Galeria Filmów:

- Przeglądaj wszystkie filmy, które nagrałeś na swoim urządzeniu.
- Stuknij palcem w filmik, aby go powiększyć i lubić.
- Naciśnij przycisk Play nad filmikiem, aby go odtworzyć.
- Naciśnij przycisk galerii, aby powrócić do menu galerii.
- Naciśnij ikonkę kosza, aby usunąć filmik. Następnie naciśnij zielony znacznik wyboru, aby potwierdzić usunięcie lub X, aby anulować komendę.

Uruchom

Powrót do Galerii

Licznik Czasu

Usuwanie

19

KALENDARZ & CZASOMIERZ

Kalendarz:

- Wybierz dzienny lub miesięczny widok kalendarza klikając ikonkę w lewym narożniku.
- Przesuwaj w lewo lub w prawo kalendarz miesięczny, aby zobaczyć pozostałe miesiące.
- W dziennym widoku kalendarza naciśnij ikonkę pieczęci w prawym górnym rogu, żeby uzyskać dostęp do naklejek i zaznaczyć ważne daty, na przykład podróże, zwierzątka, tort urodzinowy, wakacje i wiele innych!
- Naciśnij strzałki, aby przeglądać naklejki.
- Naciśnij zielony znacznik wyboru, aby dodać naklejkę do daty.
- Naciśnij ikonkę X, aby usunąć naklejkę.
- Ikonka kalendarza zmienia się pomiędzy dziennym a miesięcznym widokiem kalendarza.

Minutnik:

- Przesuwaj palcem po minutach i sekundach, aby ustawić pożądaną okres czasu.
- Wybierz zaprogramowany czas naciskając ikonkę po lewej stronie u góry. Domyślnie ustawione są następujące czasy:
 - Klepsydra: 1 minuta
 - Księżyc i gwiazdy: 30 minut
 - Książka: 15 minut
 - Miłota: 15 minut
 - Medytacja: 2 minuty
 - Muzyka: 30 minut
 - Telefon: 15 minut
 - Mycie zębów: 2 minuty

UWAGA: Możesz zmienić domyślne ustawiony czas naciskając liczbę.

- Naciśnij zielony wskaźnik, aby nastawić minutnik.
- Naciśnij przycisk Play, aby uruchomić minutnik.
- Naciśnij pauzę, aby zatrzymać minutnik.
- Kiedy skończy się czas, pojawi się Tobi™.

20

STOPER I BUDZIK

Stoper:

Baw się, mierząc czas podczas wykonywania różnych czynności!

- Naciśnij przycisk Play, aby włączyć stoper.
- Naciśnij przycisk Stop, aby zatrzymać stoper.
- Naciśnij przycisk X, aby zresetować stoper.

Budzik:

Istnieje możliwość ustawienia trzech różnych czasów alarmów z wybranymi dźwiękami.

- Naciśnij ikonkę X obok czasu, aby wybrać czasomierz.
- Po ponownym naciśnięciu ikonki X obok czasomierza pojawią się liczby.
- Naciśnij liczbę, aby wybrać dany alarm.
- Naciśnij liczbę godzin i minut, aby zmienić wybór.
- Zmieniaj liczbę godzin, aby przełączać pomiędzy opcjami AM i PM.
- Naciśnij ikonkę obok AM/PM, aby ustawić dźwięk alarmu, na przykład dzwonek, szczekanie, pianie koguta, muzykę i wodę.
- Wróć do ikonki X, aby usunąć alarm.
- Kiedy włączy się alarm, pojawi się Tobi™.
- Naciśnij ikonkę stop, aby wyłączyć alarm.

UWAGA: Alarm włączy się po upływie dnia, chyba że anulujesz go wracając do ikonki X.

TRYB WYŚWIETLANIA ZEGARA

Naciśnij przycisk startowy, aby wejść w TRYB WYŚWIETLANIA ZEGARA.

Przesuwaj w lewo lub w prawo po ekranie dotykowym smartwatcha, aby wybrać jeden z ponad 50 cyferybłotów. Zatrzymaj przewijanie, kiedy zobaczysz odpowiedni cyferybłot.

12:38

11:43

10:16

21

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Smartwatch przestał działać.	1. WYŁĄCZ zasilanie naciskając i przytrzymując przycisk startowy do chwili wyłączenia urządzenia. 2. Ponownie WŁĄCZ urządzenie naciskając i przytrzymując przycisk startowy do chwili włączenia smartwatcha. UWAGA: Jeżeli urządzenie w dalszym ciągu nie działa, naładuj baterię (patrz strona 4) i postępuj zgodnie z powyższymi wskazówkami.
Ekran dotykowy nie reaguje prawidłowo.	1. WYŁĄCZ zasilanie naciskając i przytrzymując przycisk startowy do chwili wyłączenia urządzenia. 2. Ponownie WŁĄCZ urządzenie naciskając i przytrzymując przycisk startowy do chwili włączenia smartwatcha. Urządzenie powinno teraz działać prawidłowo. UWAGA: Jeżeli ekran urządzenia w dalszym ciągu nie działa, naładuj akumulator (patrz strona 4) i postępuj zgodnie z powyższymi wskazówkami. WSKAZÓWKA: Ekran dotykowy będzie działał lepiej, jeżeli będziesz go dotykał opuszkami palców, a nie paznokciami.
Zdjęcia lub filmy są nieostre.	1. Upewnij się, że oświetlenie miejsca, w którym robisz zdjęcie, jest odpowiednie. 2. Sprawdź, czy soczewka kamery jest czysta. Jeżeli jest brudna, przetrzyj ją suchą miękką szmatką i dmuchnij w cel usunięcia paprochów. PATRZ PIELĘGNACJA I KONSERWACJA na stronie 23.
Urządzenie nie łączy się z komputerem.	1. Upewnij się, że urządzenie jest podłączone do komputera kablem micro USB. Dokładnie informacje na temat sposobu podłączenia urządzenia do komputera znajdziesz w sekcji PORT MICRO USB na stronie 4 i w innych podobnych sekcjach. 2. Jeżeli kabel jest uszkodzony, skontaktuj się z biurem obsługi konsumenta. Nie należy używać uszkodzonego kabla.
Łączność bezprzewodowa nie działa prawidłowo.	1. Łącząc się bezprzewodowo z innym smartwatchem Tobi™2 musisz być w jego pobliżu (około 15 m nieprzesłonięty niczym przeszerzeń). 2. Aby połączyć się bezprzewodowo, urządzenie musi być należycie naładowane. Naładuj urządzenie używając zawartego w zestawie kabla micro USB.
Nie można naładować urządzenia.	1. Do ładowania urządzenia używaj wyłącznie złączonego kabla micro USB. 2. Do ładowania urządzenia zaleca się używanie portu USB na własnym komputerze. 3. Urządzenie należy ładować regularnie, nawet kiedy nie jest używane. Akumulator, który był ładowany przez dłuższy czas, może utracić zdolność ponownego naładowania.
Smartwatch nie chce się włączyć.	1. Naciśnij i przez pięć sekund przytrzymaj przycisk startowy. 2. Upewnij się, że urządzenie jest w pełni naładowane.

22

OSTRZEŻENIE

Niniejsza zabawka wytwarza błyski, które u osób wrażliwych mogą wywołać napady epilepsji. Podczas wpatrywania się w określone wzory lub błyski świetlne niewielki procent ludzi w pewnych warunkach może doświadczyć ataku epilepsji lub chwilowej utraty przytomności. Chociaż ten produkt nie stanowi dodatkowego ryzyka, zaleca się nadzór rodzicielski w trakcie zabawy. Jeżeli poczułeś jakikolwiek zawroty głowy lub zaburzenia widzenia, dezorientację lub konwulsje, NATYCHCZYSTO przerywaj zabawę i skonsultuj się z lekarzem. Wpatrywanie się w ekran z bliskiej odległości przez długi okres czasu może spowodować przemęczenie i dyskomfort. Po każdej godzinie zabawy zrób sobie 15-minutową przerwę lub przerywaj zabawę częściej, jeżeli zachodzi taka potrzeba.

PIELĘGNACJA I KONSERWACJA

- Hou het klepje van de poort altijd gesloten tijdens het gebruik om de voorkomen dat er water of vuil in de smartwatch kan komen. Open het klepje alleen om de smartwatch op te pc aan te sluiten.
- Hou de smartwatch schoon door deze af te vegen met een licht vochtige doek en goed af te drogen. Houd de smartwatch niet onder stromend water en gebruik ook geen agressieve of schurende schoonmaakmiddelen om deze schoon te maken.
- Haal de smartwatch uit het horlogebandje of de clip/standaard om deze schoon te maken. Veeg de accessoires regelmatig schoon met een vochtige doek. Laat altijd aan de lucht drogen. Stel niet bloot aan hitte.
- Zorg dat de smartwatch en de accessoires niet langere tijd worden blootgesteld aan direct zonlicht. Stel de smartwatch of de accessoires niet bloot aan direct hittebromen.
- Voorkom beschadiging en laat de smartwatch niet op een hard oppervlak vallen.
- Houd de camera's schoon. Als foto's vaag zijn, kan dat komen omdat er stof of vuil op de camera's zit. Veeg schoon met een droge, zachte doek en/of blaas zachtjes over de lens om pluisjes te verwijderen.
- Als je de smartwatch langere tijd niet gebruikt, is het aan te raden om deze uit te schakelen. Laad de accu regelmatig op als je het product niet gebruikt, zodat de accu lading blijft accepteren. Zie **ACCUDUUR EN ONDERHOUD** op pagina 24.

OCHRONA PRZED WODĄ

Urządzenie jest wprawdzie odporne na krople wody powstałe podczas mycia rąk lub zabawy w deszczu, ale nie należy zanurzać smartwatcha w wodzie.

Aby uniknąć uszkodzenia na skutek zamoczenia:

1. Zawsze pamiętaj, żeby szczególnie zamykać gniazdo portu micro USB, aby zapobiegać przedostaniu się wody do środka smartwatcha.
2. Nie wkładaj urządzenia pod strumień bieżącej wody.
3. Nie zanurzaj w wodzie. Zdejmij smartwatch, zanim weźmiesz prysznic, przed kąpielą lub przed pływaniem.

RESTART SMARTWATCHA TOBI™2

Jeżeli smartwatch nie reaguje lub zamierzasz go zresetować do ustawień fabrycznych, naciśnij i przytrzymaj przycisk startowy przez 8 sekund. Nastąpi reset urządzenia.

UWAGA: Prawdopodobnie będziesz musiał na nowo wprowadzić swoje ustawienia.

23

AKUMULATOR LITOWO-POLIMEROWY

Urządzenie jest wyposażone w akumulator litowo-polimerowy (LiPo). Aby zapewnić bezpieczne użytkowanie należy stosować się do poniższych środków bezpieczeństwa

- Przed przystąpieniem do ponownego ładowania akumulatora, należy odczekać min. 10 minut, aby akumulator ostygł.
- Nie wrzucać akumulatora do ognia ani nie wystawiać na działanie wysokiej temperatury.
- Nie używać ani nie pozostawiać akumulatora w pobliżu źródeł ciepła, np. ognia lub grzejników.
- Nie uderzać ani nie rzucać akumulatorem o twarde powierzchnie.
- Nie zanurzać akumulatora w wodzie.
- Akumulator należy przechowywać w suchym, chłodnym miejscu.
- Do ładowania akumulatora stosować wyłącznie kabel Micro-USB zawartego w zestawie.
- Po całkowitym naładowaniu akumulatora przerwać proces ładowania.
- Nie przytulowywać przewodów bezpośrednio do akumulatora. Nie wbić w akumulator gwóźdź ani innych ostrych przedmiotów.
- Nie rozmontowywać akumulatora ani go nie modyfikować.
- Ładować akumulator zależnie od konieczności. Zbyt rzadkie ładowanie akumulatora może spowodować utratę zdolności ładowania.
- Nie przechowywać ani nie przewozić akumulatora razem z metalowymi przedmiotami, takimi jak biżuteria czy akcesoria do włosów.
- Dokonywać utylizacji akumulatora, należy zabezpieczyć końcówki taśmą izolacyjną lub umieścić w worku foliowym. Przed utylizacją proszę zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi utylizacji i/lub recyklingu urządzeń tego rodzaju.
- W przypadku używania w środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi, produkt może działać nieprawidłowo. Należy wówczas zresetować produkt poprzez wyłączenie i ponowne włączenie.
- Tylko osobom dorosłym wolno ładować akumulator znajdujący się wewnątrz produktu.

TRWAŁOŚĆ I KONSERWACJA AKUMULATORA

Sprawdź poziom naładowania akumulatora w menu szybkiego podglądu. Jeżeli ikonka ma kolor żółty, to znak, że wkrótce trzeba będzie naładować akumulator. Jeżeli ikonka baterii jest czerwona, naładuj akumulator najszybciej, jak to możliwe.

UŻYTKOWANIE	TRWAŁOŚĆ AKUMULATORA
Oszczędne użytkowanie	5 dni
Typowe użytkowanie	2 dni
Intensywne użytkowanie	8 godzin

Powyzsza tabela podaje jedynie przybliżone wartości trwałości akumulatora pomiędzy poszczególnymi ładowaniami.

24

UTYLIZACJA AKUMULATORA

Dбайно у środowisku! Symbol przekreślonego pojemnika na śmieci oznacza, że produkt ten nie może zostać usunięty wraz z innymi domowymi odpadami. Aby pozbyć się zabawki, należy ją oddać do wyznaczonego punktu odbioru lub zakładu zajmującego się recyklingiem urządzeń elektrycznych. Zużytych akumulatorów nie wolno traktować na równi z innymi odpadami. Należy je zdawać do wyznaczonych punktów odbioru lub zakładów zajmujących się recyklingiem urządzeń elektrycznych.

WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE WYJAWIANIA AKUMULATORA

Nie próbuj otwierać urządzenia, jeżeli nie zamierzasz poddawać go utylizacji. Otwarcie urządzenia z innego powodu może uniemożliwić warunki gwarancji. Nieodwracalnym skutkiem wyjęcia akumulatora będzie trwałe uszkodzenie urządzenia.

UWAGA: Wyjmowaniem akumulatora i jego prawidłową utylizacją może się zajmować tylko OSOBA DOROSŁA. Ze względu na możliwość wycieku z baterii zawsze należy mieć założone okulary ochronne.

1. Aby odokręcić pięć wkrętów znajdujących się na tyłnej ścianie urządzenia, użyj małego wkrętaka krzyżakowego (który nie jest częścią zestawu).

2. Zdemontuj ramiona i nogi Tobiego. Następnie użyj małego wkrętaka krzyżakowego, aby odokręcić pięć pozostałych wkrętów znajdujących się na środkowej ścianie.

3. Zdjąć środkową ściankę. Pod nią znajduje się akumulator.

4. Unieść akumulator. Użyj nożyczek, aby ostrożnie przeciąć czarne przewody. **KADY Z OSOBNĄ.** Zabezpiecz przewody/zadziaki taśmą do izolacji elektrycznej i prawidłowo zutylizuj akumulator.

25

ZGODNOŚĆ Z REGULAMI FEDERALNEJ KOMISJI ŁĄCZNOŚCI (FCC)

UWAGA: Urządzenie to zostało przetestowane i spełnia wymagania określone dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z Częścią 15 Regul FCC. Wymagania te określono w celu zapewnienia odpowiedniej ochrony przed wystąpieniem szkodliwych zakłóceń w instalacjach domowych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię w postaci fal radiowych i - o ile nie zostało zainstalowane zgodnie z instrukcją - może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Zakłócenia takie mogą jednak również wystąpić po prawidłowym zainstalowaniu urządzenia i podczas prawidłowej eksploatacji. Jeżeli urządzenie to jest powodem wystąpienia szkodliwych zakłóceń, co można sprawdzić przez jego wyłączenie i ponowne włączenie, zaleca się, aby użytkownik spróbował zminimalizować zakłócenia poprzez następujące działania:

- przekierowanie anteny odbiornika lub przeniesienie jej w inne miejsce,
- zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem,
- podłączenie urządzenia pod gniazdo zasilające, będące częścią innego obwodu niż obwód, do którego podłączony jest odbiornik,
- zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczanego technika FCC.

Urządzenie spełnia wymagania określone w Części 15 Regul FCC. Korzystając z urządzenia należy wziąć pod uwagę następujące okoliczności: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) urządzenie odbiera wszelkie zakłócenia, w tym również takie, które powodują jego niepożądane działanie.

UWAGA: dokonywanie jakichkolwiek modyfikacji na tym urządzeniu bez zgody producenta może pozbawić użytkownika prawa do jego używania.

W skład urządzenia wchodzi nadajnik(i)/odbiornik(i) zwolniony z obowiązku posiadania zezwolenia, spełniający wymogi określone w specyfikacji norm radiowych Kanadyjskiej Agencji ds. Innowacyjności, Nauki i Rozwoju Gospodarczego. Korzystając z urządzenia należy wziąć pod uwagę następujące okoliczności: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) urządzenie odbiera wszelkie zakłócenia, w tym również takie, które powodują jego niepożądane działanie.

GWARANCJA OGRANICZONA

Prawo do niniejszej gwarancji przysługuje tylko bezpośredniemu nabywcy. Gwarancja nie jest przechodnią i dotyczy jedynie produktów lub ich części wyprodukowanych przez The Little Tikes Company. Niniejszy produkt jest objęty 6-miesięczną gwarancją liczoną od daty pierwszego zakupu, obejmującą wadliwe wykonanie i materiały, pod warunkiem użytkowania i serwisowania zgodnego z zaleceniami. Gwarancja nie odnosi się do:

- Zużywalnych części, takich jak baterie
- Uszkodzeń kosmetycznych, łącznie (ale nie tylko) z zarysowaniami i wgnieceniami
- Uszkodzeń spowodowanych użytkowaniem razem z produktami niewyprodukowanymi przez Little Tikes®
- Uszkodzeń przypadkowych, wynikających ze złego obchodzenia się z produktem lub z jego niewłaściwym użytkowaniem, uszkodzeń spowodowanych zanurzeniem w wodzie, zaniebdaniami, wyciekami z baterii, niewłaściwą instalacją, niewłaściwą obsługą lub innymi zewnętrznymi przyczynami
- Uszkodzeń spowodowanych używaniem produktu wykraczającym poza dozwolone lub planowe zastosowanie opisane przez The Little Tikes Company w instrukcji obsługi
- Produktu lub części, która została zmodyfikowana
- Wad spowodowanych naturalnym zużyciem w wyniku starzenia się produktu
- Sytuacji, w której numer seryjny Little Tikes® został usunięty lub zamazany.

26

GWARANCJA OGRANICZONA (ciąg dalszy)

Aby uzyskać pomoc, skontaktuj się z biurem obsługi Klienta:

USA i Kanada: Aby uzyskać pomoc gwarancyjną lub informacje dotyczące wymiany części, proszę odwiedzić naszą stronę internetową www.littletikes.com, zadzwonić pod numer 1-800-321-0183 lub napisać do: Consumer Service, The Little Tikes Company, 2180 Barlow Road, Hudson OH 44236, U.S.A. Niektóre części zamienne będzie można nabyć po upływie terminu gwarancji—proszę się z nami skontaktować w celu uzyskania dokładniejszych informacji.

Zjednoczone Królestwo: Aby uzyskać pomoc gwarancyjną lub informacje dotyczące wymiany części, proszę odwiedzić naszą stronę internetową littletikes.co.uk lub zadzwonić pod numer +44 (0) 172 758038, lub napisać na adres: 50 Presley Way, Crowthill, Milton Keynes MK8 0ES, Bucks UK. Niektóre części zamienne będzie można nabyć po upływie terminu gwarancji—proszę się z nami skontaktować w celu uzyskania dokładniejszych informacji.

Australia: Aby uzyskać pomoc gwarancyjną lub informacje dotyczące wymiany części, proszę odwiedzić naszą stronę internetową littletikes.com.au i/lub zadzwonić pod numer 1300 059 676, lub napisać na adres: Suite 2.02, 32 Delhi Road, Macquarie Park NSW 2113. Niektóre części zamienne będzie można nabyć po upływie terminu gwarancji—proszę się z nami skontaktować w celu uzyskania dokładniejszych informacji.

Kraje Beneluks: Aby uzyskać pomoc gwarancyjną lub informacje dotyczące wymiany części, proszę odwiedzić naszą stronę internetową littletikes.nl lub zadzwonić pod numer +31(0) 172 758038, lub napisać na adres: klantenservice@mgaec.com. Niektóre części zamienne będzie można nabyć po upływie terminu gwarancji—proszę się z nami skontaktować w celu uzyskania dokładniejszych informacji.

Pozostałe kraje: Aby uzyskać pomoc gwarancyjną, proszę skontaktować się ze sprzedawcą. Niniejsza gwarancja dla nabywców określone prawa. Oprócz tego mogą państwu przysługiwać inne prawa, które różnią się w poszczególnych krajach/stanach. Niektóre kraje/stany nie uznają wykluczeń lub ograniczeń gwarancyjnych związanych z przypadkowym lub celowym uszkodzeniem, więc powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania.

Jeżeli dział obsługi nie będzie w stanie rozwiązać problemu, dostaną państwo instrukcję, w jaki sposób zwrócić produkt i otrzymać nowy w ramach gwarancji. Procedury zwrotu produktu w ramach gwarancji muszą być zgodne z następującymi zasadami:

Jeśli The Little Tikes Company potwierdzi uszkodzenie materiału lub wadę produkcyjną produktu oraz datę i miejsce nabywania produktu, firma podejmie decyzję o wymianie uszkodzonej części lub zamianie produktu na nowy o porównywalnej wartości. Na wymieniony produkt lub jego części obowiązujące gwarancja oryginalnego produktu w długości, jaka pozostała do jej wygaśnięcia, lub 30 dni od daty wymiany, w zależności, która z tych opcji jest korzystniejsza dla klienta.

NINIEJSZA GWARANCJA I PRZESTANOWIENIE POWYŻEJ SPOSOBY JEJ REALIZACJI SĄ JEDYNE OBOWIĄZUJĄCE I ZASTĘPUJĄ WSZYSTKIE INNE GWARANCJE ORAZ SPOSOBY I WARUNKI ICH REALIZACJI BEZ WZGLĘDU NA TO, CZY MAJĄ ONE CHARAKTER USTNY, PISEMNY, URZĘDOWY, WYRAZNY CZY DOMNIEMANY. JEŻELI THE LITTLE TIKES COMPANY NIE MOŻE W SPOSÓB ZGODNY Z PRAWEM WYŁĄCZYĆ GWARANCJĘ URZĘDOWYCH LUB DOMNIEMANYCH, WÓWČAS WSZYSTKIE TAKIE GWARANCJE POWINNY BYĆ W ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO OGRANICZONE W CZASIE DO DŁUGOŚCI NINIEJSZEJ GWARANCJI I DO USŁUGI WYMIANY, O CZYM DECYDUJE WYŁĄCZNIE THE LITTLE TIKES COMPANY. OSTATECZNĄ I ROZSTRZYGAJĄCĄ DECYZJĘ DOTYCZĄCĄ WSZELKICH SPRAW SPÓRNYCH WYNIKAJĄCYCH Z NINIEJSZEJ GWARANCJI PODEJMUJE THE LITTLE TIKES COMPANY.

W zakresie dozwolonym przez prawo The Little Tikes Company nie będzie ponosić odpowiedzialności za bezpośrednie, nadzwyczajne, przypadkowe lub umyślne uszkodzenia wynikające z naruszenia warunków gwarancji.

WYMAGANYM DOWODEM ZAKUPU JEST PARAGON FISKALNY.

27

TOBI™2

ROBOT SMARTWATCH

Budzi się do życia na twoich oczach



Filmy instruktażowe:

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA

Ilustracje mają charakter poglądowy. Zawartość opakowania może się różnić od ilustracji na opakowaniu.

657573EUC, 659140EUC, 487231EUC

Ilustracje mają charakter poglądowy. Zawartość opakowania może się różnić od ilustracji na opakowaniu.

WWW.LITTLETIKES.COM/TOBI2

Prosimy o zachowanie niniejszej instrukcji, ponieważ zawiera ważne informacje.

little tikes

www.littletikes.com.pl

MGA

WYDRUKOWANO W CHINACH
0422-3-EUC

©2021 MGA Entertainment, Inc. Tobi™ jest znakiem handlowym spółki MGA w Stanach Zjednoczonych i pozostałych krajach. Wszelkie logo, nazwy, postacie, podobieństwa, hasła marketingowe, wygląd opakowań i wizerunków na opakowaniach są własnością MGA.

Logo Microsoft® i Windows są znakami towarowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

Logo Macintosh i Mac są znakami towarowymi Apple Inc. w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach. Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich poszczególnych właścicieli.

Serwis Konsumenta Little Tikes, MGA Entertainment Poland Sp. z o.o., ul. Grotteja 15A, 76-200 Ślupsk, Polska. Tel: +48 59 847 4417 Fax: +48 59 847 4416 reklamacje@mgaec.com

28