

TOBI™ 2 ROBOT SMARTWATCH

Deine Robot Smartwatch ist ein Multi-Talent! Tobi™2 hat bewegliche Arme und Beine mit über 100 Gesichtsausdrücken und jeder Menge Interaktivität! Mit der Front- und Selfie-Kamera kannst du Fotos und Action-Videos aufnehmen, mit dem integrierten Schrittzähler deine Schritte zählen lassen, ein cooles Ziffernblatt-Design auswählen und jede Menge Spielspaß haben! Tobi™2 ist die einzige Robot Smartwatch, von der man sagen kann: Comes to Life Before Your Eyes™!



Zum Einschalten muss die Home-Taste 5 Sekunden lang gedrückt gehalten werden, bis sich das Display einschaltet und ein Signalton ertönt.

Bitte entfernen Sie jegliches Verpackungsmaterial einschließlich Kunststofffolie, Klebestreifen, Etiketten und Arretierungen, bevor Sie dieses Produkt Ihrem Kind geben. Die Schutzfolie der Smartwatch gehört zum Verpackungsmaterial und sollte vor der ersten Benutzung entfernt werden.

TECHNISCHE ANGABEN

Display	gewölbt 3,9 cm 240 x 240
Verfügbare Sprachen	Englisch, Spanisch, Französisch, Niederländisch, Deutsch, Italienisch, Polnisch
Auflösung Bilder	VGA (640 x 480 Pixel)
Auflösung Video	QVGA 14fps (320 x 240 Pixel)
Bereich Brennweite	1 m (3 ft.)
Interner Speicher	512 MB Zum Teil für Programmdateien. Speicherkapazität ist geringer.
Speicherkapazität	Fotos: 3.000 ODER Videoaufzeichnung: 30 min. Speicherkapazität ist als ungefähre Angabe zu verstehen.
Dateiformat	Foto: JPEG Video: AVI
Konnektivität	Kabellose Konnektivität: 3.0 & BLE + EDT Micro-USB-Kabel: 2.0 HS (zur Verbindung mit einem Computer)
Batterie	Lithium Polymer Akku (nicht austauschbar)
Batteriedauer	Geringe Nutzung: 5 Tage Normale Nutzung: 2 Tage Intensive Nutzung: 8 Stunden
Optimale Betriebs- und Ladetemperatur	-10° C (14°F) ~ 60° C (140°F)
Frequenzbereich(e)	2402 MHz - 2480 MHz
Max. Funkfrequenzübertragung	-0,5 dBm

MICRO-USB-PORT

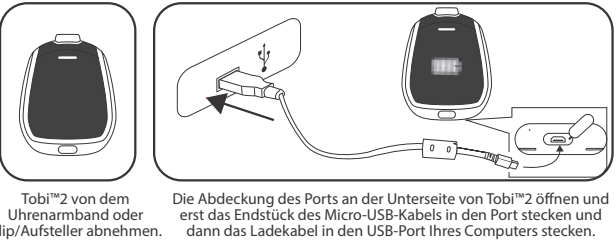
HINWEIS: Das Laden und Verbinden mit einem Computer muss von einem Erwachsenen ausgeführt werden. Verbinden Sie das **Micro-USB-Kabel** mit Ihrem Computer, um Bilder und Videos zu überspielen, das Gerät zu laden und die Firmware zu aktualisieren.

- Öffnen Sie die Abdeckung des Micro-USB-Ports von Tobi™2.
- Stecken Sie das Ende des Micro-USB-Kabels in den Port.
- Strecken Sie das längere Endstück des USB in einen USB-Port Ihres Computers.

AUFLADEN DER BATTERIE

Tobi™2 sollte für einen optimalen Betrieb vor der Benutzung vollständig aufgeladen werden. **HINWEIS:** Das Produkt vor dem Laden ausschalten (OFF). Dazu muss die Home-Taste 5 Sekunden lang gedrückt gehalten werden. Wenn ein Tonsignal ertönt, schaltet sich das Produkt aus.

- Nehmen Sie Tobi™2 von dem Armband oder dem Clip/Aufsteller ab.
- Stecken Sie das längere Endstück des Micro-USB-Kabels in einen USB-Port Ihres Computers.
- Heben Sie die Abdeckung des Micro-USB-Ports der Tobi™2 an und stecken das Micro-USB-Kabel in den Port.
- Wenn das Produkt vollständig aufgeladen ist, erscheint auf dem Display ein grünes Batteriesymbol. Nehmen Sie das Micro-USB-Kabel aus dem Gerät. Die Batterie darf nicht überladen werden.
- Jetzt kann die Smartwatch wieder eingeschaltet werden, die Lieblingsanwendung aktiviert und damit gespielt werden.



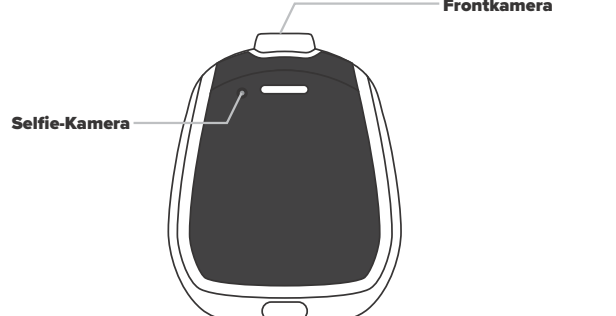
HINWEIS:
• INFORMATIONEN ZUR BATTERIE, siehe Seite 24.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Kompatibel mit den Betriebssystem Microsoft® Windows XP, Windows® 7, Windows® 8 und Windows® 10 oder einem Macintosh Computer mit macOS X, Version 10.13 und 10.14. Andere Betriebssysteme sind gegebenenfalls kompatibel oder können auf eine kompatible Version aktualisiert werden. Es ist ein USB-Port ist erforderlich.

FRONT- UND SELFIE-KAMERA BENUTZEN

Die Tobi™2 Robot Smartwatch hat zwei Kameras, eine Selfie-Kamera auf dem Display und eine Frontkamera oben an der Uhr. Öffne die Applikation Kamera oder Video, um die Kamera zu benutzen. Jetzt kann du deine Bilder und Videos in ihren entsprechenden Bildergalerien anschauen. Weitere Informationen, siehe Seiten 18-19.



HINWEIS:
Zu deiner Sicherheit sind Kamera und Mikrofon nicht in Betrieb, wenn die Smartwatch über das Micro-USB-Kabel mit einem Computer verbunden ist; denn die Smartwatch muss ausgeschaltet sein. Trenne Smartwatch und Computer korrekt voneinander, ziehe dann das Micro-USB-Kabel heraus und schalte die Smartwatch wieder ein, bevor du diese Anwendungen nutzt.

ÜBERTRAGUNG VON TOBI™ 2 DATEIEN

Die Smartwatch vor der Übertragung von Dateien ausschalten (OFF). Dazu muss die Home-Taste 5 Sekunden lang gedrückt gehalten werden, bis ein Tonsignal ertönt und das Display erlischt.

Verbinden Sie die Smartwatch mittels des Micro-USB-Kabels mit Ihrem Computer und befolgen die Anweisungen auf Seite 4.

Auf deinem Computer erscheint ein Laufwerk TOBI2. Klicke das Laufwerk an, um Dateien in den Ordern FOTOS und VIDEOS von der Smartwatch auf den Computer zu transferieren. Kopiere diese Dateien und füge sie in den gewünschten Ordner deines Computer ein. TIPP: Die in deiner Tobi™2 gespeicherten Foto- und Videodateien werden erst dann gelöscht, wenn man dies willentlich tut und auf das Symbol Papierkorb in den Foto- und Video APPS drückt.

Es ist nicht möglich, Fotos oder Videos von anderen Geräten auf die Tobi™2 zu laden, da die Dateitypen eher nicht kompatibel sind.

HINWEIS: Während die Smartwatch mit dem Computer verbunden ist, darf sie nicht ausgeschaltet oder das Kabel herausgezogen werden, solange Dateien überspielt werden. Nach Beendigung der Übertragung muss die Smartwatch korrekt vom Computer getrennt werden. Erst dann kann das Kabel herausgezogen und die Smartwatch ausgeschalten werden.

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

HOME BUTTON

Halte zum Einschalten die Home-Taste vorne an der Smartwatch ungefähr 5 Sekunden lang gedrückt.

Bei eingeschalteter Smartwatch kann jetzt die Home-Taste gedrückt und zwischen den Anzeigen **TOBI MODUS**, **MENÜ** und **ZIFFERBLATT** gewechselt werden. Wenn im **TOBI MODUS** die Home-Taste gedrückt wird, wechselt man zu **MENÜ**. Wenn im **MENÜ MODUS** die Home-Taste gedrückt wird, wechselt man zum **MODUS ZIFFERNBLATT**. Wenn man im **MODUS ZIFFERNBLATT** die Home-Taste drückt, wechselt man zum **TOBI MODUS**.



SCHNELLANZEIGE MENÜ

Wische den Touchscreen nach unten und lasse dir Lautstärke, Uhrzeit, kabellose Verbindung, Schrittzähler und Batteriezustand anzeigen. Wische nach oben, um die Schnellanzeige zu löschen beziehungsweise verschwindet sie automatisch nach ein paar Sekunden. Tippe auf die Symbole für Lautstärke oder kabellose Verbindung, um diese Einstellungen zu ändern.

HINWEIS: Die Schnellanzeige erscheint nicht beim Wischen nach unten, wenn man gerade zu TOBI im Tobi™ Modus spricht.

TOBI™ MODUS

Drücke die Home-Taste vorne an der Smartwatch. Das Display dreht sich in den **TOBI™ MODUS**. Mit der Tobi™2 Robot Smartwatch kann man viele lustige Sachen machen und über 100 Gesichtsausdrücke sehen!

- Wenn man im Tobi-Modus das Display berührt, bewegen sich die Arme und Beine von Tobi.
- Wenn man Tobi schüttelt, wird es Tobi schwindlig!
- Wenn man Tobi in Ruhe lässt, gähnt Tobi gelangweilt.
- Wenn man nach rechts wischt, kitzelt man Tobi und Tobi kichert.
- Wenn man nach links wischt, wird Tobi ärgerlich.
- Wische nach oben und öffne das **Menü Nahrung**. Man kann mit Tobi™ auf verschiedene Weise kommunizieren.
 - Tobi™ Füttern: Tippe auf das Lebensmittel und bestätige mit dem Häkchen. So wird Tobi™ gefüttert.
 - Tobi™ Nahrung: Tippe auf ein Symbol und bestätige das Häkchen. So kommunizierst du mit Tobi™
 - Tobi™ Welt: Gestalte Räume. Weitere Informationen befinden sich auf Seite 14.
 - Tobi™ Talk: Sage "Hi, Tobi" oder stelle eine Frage. Schau, wie Tobi reagiert. Um die Funktion Zuhören zu löschen, muss man das Gesicht von Tobi nach unten, nach rechts oder links wischen.
- Halte einen Finger auf den Mund von Tobi gedrückt und suche etwas Leckeres aus, das du Tobi zu essen gibst. Halte den Finger gedrückt und wähle ein Essen aus. Tippe jetzt auf das grüne Häkchen und füttere Tobi!
- Tobi wird dich manchmal mit einer Sprechblase auffordern, ein Spiel zu spielen oder eine App zu benutzen. Klicke auf das Symbol und öffne die App, die Tobi vorschlägt. Das macht Tobi glücklich und ist an der Statusleiste sichtbar (siehe **STATUS** auf Seite 14).

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

MENÜ DENKSPIELE

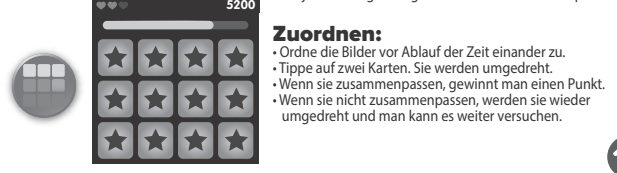


Spontanrechnen:
• Löse eine Rechenaufgabe. Dazu muss man von den verschiedenen Zahlen, die auf deiner Tobi™ aufpoppen, die richtige antippen.
• Wenn die Antwort richtig ist, bekommt man Punkte!
• Versuche es noch einmal, wenn die Zahl falsch war.

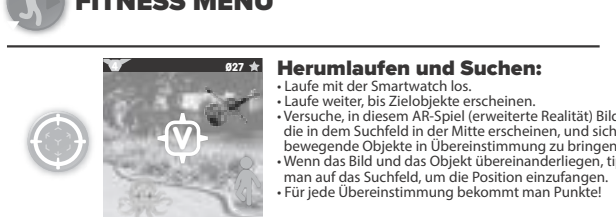
Uhrzeitspiel Tobi™:
• Finde für die analoge Zeitangabe auf dem Display die entsprechende digitale Einstellung und gewinne Sternpunkte.
• Die Uhr stellt sich nach dem Zufallsprinzip auf eine analoge Zeit ein.

• Tippe auf die digitalen Zahlen und dann auf die Pfeile über und unter den digitalen Zahlen, um die gleiche Zeit wie die der analogen Uhr einzustellen.
• Wenn man meint, die richtige Zeit eingestellt zu haben, tippt man auf das blaue Häkchen und gibt so die Lösung ein.
• Wenn die Eingabe richtig ist, zeigt Tobi ein lachendes Gesicht. Ist sie falsch, runzelt Tobi die Stirn.
• Jetzt erscheint eine neue Zeitangabe und man kann weiterspielen!
• Mit jeder richtigen Eingabe sammelt man Sternpunkte!

Zuordnen:
• Ordne die Bilder vor Ablauf der Zeit einander zu.
• Tippe auf zwei Karten. Sie werden umgedreht.
• Wenn sie zusammenpassen, gewinnt man einen Punkt.
• Wenn sie nicht zusammenpassen, werden sie wieder umgedreht und man kann es weiter versuchen.



FITNESS MENÜ



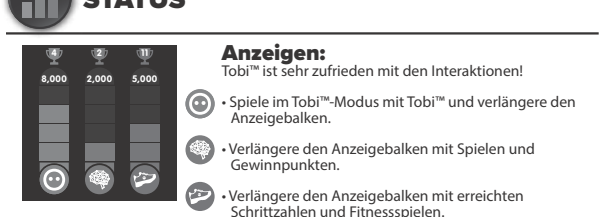
Stopp-Tanz:
• Tanze, bis die Musik stoppt!
• Wenn die Musik anhält und Tobi™2 mit einem Stoppzeichen auf dem Display erscheint, muss man stoppen!
• Man darf sich nicht bewegen, solange keine Musik spielt.
• Man darf nicht aufhören sich zu bewegen, solange die Musik spielt.
• Für jede Punkte, in der man im richtigen Moment gestoppt hat, bekommt man einen Sternpunkt. Wenn die Musik anhält und man weiteranzog, oder man sich bewegt, wenn keine Musik spielt, springt die Uhr auf 0 zurück!

Tobi™ sagt:
• Schau, welche Bewegung Tobi™2 vorgibt und man nachmachen sollt.
• Zum Bewegen des Gegenstands muss man die Markierung des Symbols aufheben.
• Jede Wiederholung der Bewegung zählt eine Zahl zurück.
• Für abgeschlossene Bewegungen bekommt man Punkte!

Robot-o-Box:
• Boxe mit einem Gegner und gewinne Münzen.
• Mit der Smartwatch am Handgelenk boxt man in die Luft, um die Gegner zu treffen. Jeder Treffer zählt einen Punkt.
• Für jede Boxrunde, die man gewinnt, erhält man Münzen.
WICHTIG: Spiele in einem offenen Raum. Es dürfen sich keine Gegenstände oder Personen in der Nähe befinden.



STATUS



BEACHT: Das ist keine Bewertung deiner Gesundheit oder Intelligenz. Allein medizinisches Personal kann Aussagen über deinen allgemeinen Gesundheitszustand treffen.

TASCHENRECHNER



TOBI™ WELT

• Man kann beim Spielen und Interagieren mit der Tobi™ Punkte für Raumgestaltung gewinnen.
• Die Punkte des Touchscreen nach links oder rechts und lasse dir Tobis Räume anzeigen!
• Öffne die Schatzkiste in der linken oberen Ecke und schau dir die Ausstattung an, die du gesammelt hast.
• Tippe auf einen Gegenstand und bestätige das grüne Häkchen, um ihn in den Raum einzufügen, in dem du dich gerade befindest.
• Halte diesen Gegenstand gedrückt und bewege ihn im Raum umher. Wenn dir seine Position gefällt, drückst du auf das grüne Häkchen.
• Zum Bewegen des Gegenstands muss man die Markierung des Symbols aufheben.
• Ziehe den Gegenstand nach rechts aus dem Display, um ihn aus dem Raum zu entfernen.
• Tobi™ taucht auf und sieht sich die Einrichtung an.

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

DIE TOBI™ 2 ROBOT SMARTWATCH TRAGEN

Wie bei allen Geräten, die am Körper getragen werden, können sich bei manchen Benutzern Hautunverträglichkeiten beim Tragen des Uhrenarmbands über einen längeren Zeitraum einstellen. Hautreizungen können durch Feuchtigkeit, Schweiß, Seife oder andere Reizstoffe ausgelöst werden, die sich zwischen dem Uhrenarmband und der Haut ansammeln. Bei Hautreizung muss das Uhrenarmband abgenommen werden. Das Uhrenarmband sollte zum Schlafen abgenommen beziehungsweise nicht über sehr lange Zeit getragen werden. Handgelenk und Uhrenarmband sollten stets trocken und sauber sein. Das Uhrenarmband sollte regelmäßig mit einem feuchten Tuch abgewischt werden und dann gut trocknen.

Das Uhrenarmband darf nicht zu eng sitzen. Auch dies könnte Hautreizung verursachen. Das Uhrenarmband sollte auch nicht zu locker sitzen und verrutschen können. Es sollte aber auch nicht so fest sitzen, dass es sich unangenehm anfühlt. Wenn eine Rötung, ein Anschwellen oder andere Art von Hautreizung auftritt, muss es abgenommen werden und erforderlichenfalls ärztlicher Rat eingeholt werden.

Wenn deine Haut empfindlich auf das Uhrenarmband reagiert, solltest du deine Tobi™2 Robot Smartwatch mit dem Clip/Aufsteller zum Spielen benutzen.

BENUTZUNG DES CLIP/AUFSTELLERS

Die Tobi™2 Robot Smartwatch kann nicht nur am Handgelenk getragen werden, sondern man kann den Clip oder Aufsteller auch benutzen, um sie an der Kleidung anzubringen oder auf einem Tisch aufzustellen. Wenn Tobi™2 mit dem Clip an deine Kleidung heftet, wird deine Aktivität, Schritte, Bewegung weiterhin aufgezeichnet. Bei der Nutzung des Aufstellers ist das nicht der Fall. Die Smartwatch zeichnet alles am genauesten auf, wenn du sie am Handgelenk trägst oder am Hosengürt befestigst. **TIPP:** Die "Arme" und "Beine" von TOBI müssen sich sowohl beim Tragen als Armband als auch bei der Verwendung mit Clip/Aufsteller aus Gehäuse heraus und zurück hinein bewegen können. Achte darauf, dass dies gegeben ist.



Mit dem Feststeller oben am Clip kannst du den Clip in einer bestimmten Position fixieren. Öffne den Clip ein wenig, wenn du die Smartwatch an etwas anheften möchtest.

MENÜ MODUS

Hier hat man eine große Auswahl an spannenden Spielen, Aktivitäten und Selfie- und Frontkameras. Tippe die Symbole auf dem Display an und lasse dir die Unteremenis anzeigen (Pfeile neben den Symbolen).

Um den MENÜ MODUS zu verlassen, muss die Home-Taste gedrückt werden. Es gibt vier Hauptmenü- und drei Untermenüanzeigen für Spiele, Fitness-Spiele/Tracking und Einstellungen. Wische den Touchscreen nach links oder rechts, um zwischen den vier Menüs zu wechseln.



Um in das Menü Nahrung zu kommen, muss man im Tobi™ Modus nach oben wischen. Auf Seite 8 befinden sich weitere Informationen.



MENÜ ARKADE-SPIELE

Slam Dunk-Basketball:
• Tippe auf den Ball. Er springt in Richtung des Korbs. Wenn er nahe am Korb ist, darf er nicht mehr angeippt werden.
• Die Spieler müssen also kontrollieren, in welchem Moment der Ball springen soll. Der richtige Zeitpunkt ist der Schlüssel zum Erfolg.
• Wenn der Ball im Korb landet, gewinnt man eine Münze.
• Wenn aber die Zeit abläuft, verliert man ein Herz.
• Beim Spiel mit 2 Spielern werden die Punkte beider Spieler angezeigt.
• ***Spiele dieses Kopf-an-Kopf-Spiel mit anderen Tobi™2-Benutzern.**

Geschicklichkeitsspiel:
• Lenke die Farbkugeln in die farblich entsprechenden Löcher.
• Wenn man die Tobi™2 am Handgelenk trägt, rollt man die Kugeln durch Bewegungen des Handgelenks hin und her. Wenn sich Tobi™2 auf dem Clip/Aufsteller befindet, rollt man die Kugeln durch Bewegungen des Clips/Aufstellers.
• Für jede richtig positionierte Kugel erhält man Punkte.
• Wenn man die Kugeln nicht richtig positioniert, verliert man ein Herz.

Geschicklichkeitsfahren:
• Fahre zwischen Münzen entlang und sammle sie ein.
• Um nicht mit anderen Autos zusammenzustößen, muss man auf das Display tippen und so die Spur wechseln.
• Bei einem Zusammenstoß verliert man ein Herz.



Planetenhüpfer:
• Bewege Tobi™ von einem Planeten zum nächsten, indem du auf den sich drehenden Planeten tippst.
• Tobi™ muss auf einem Planeten landen, damit man Punkte gewinnt.
• Wenn Tobi™ in den Weltraum, auf die Sonne oder in ein schwarzes Loch katapultiert wird, verliert man ein Herz.

NACHRICHTEN SENDEN / WALKIE-TALKIE

BITTE BEACHTEN: Die Tobi™2 Smartwatch kann sich kabellos mit anderen Tobi™2 Smartwatches verbinden. Öffne das Menü und wähle das Symbol der kabellosen Verbindung unter **EINSTELLUNGEN** (das Symbol muss aus ON (EIN) (blau gedrungen sein). Jetzt kann man Nachrichten an andere Tobi™2 Smartwatches in der Nähe schicken.

HINWEIS:
• Für kabellose Verbindungen besteht nur Kompatibilität mit anderen Tobi™2 Smartwatches, nicht mit weiteren Geräten.
• Wenn unter der Einstellung "elterliche Kontrolle" die kabellose Verbindung ausgeschaltet ist, kann keine Verbindung zu einer anderen Tobi™2 Smartwatch hergestellt werden, aber es erscheint unter dem Name dieser Smartwatch auf dem Display sowie die Option, die Verbindung herzustellen. Dazu muss ein Erwachsener das Passwort eingeben.

Nachrichten senden:
• Schicke Nachrichten an eine Tobi™2 Robot Smartwatch in der Nähe!
• Schicke Emojis oder klicke das Symbol Bilder in der Ecke oben links an und verschicke Fotos aus deiner Foto-Galerie.
• Tippe auf das Symbol in der oberen rechten Ecke und verschicke eine Nachricht.
• Wähle das Tobi™2-Gerät aus, an das die Nachricht verschickt werden soll.
• Auf dem Display erscheinen zwei Tobi™-Figuren. Auf dem Tobi™-Empfangsgerät poppt eine Sprechblase auf, sobald die Nachricht abgeschickt wurde.
• Der Empfänger muss die Sprechblase antippen, um die Nachricht zu lesen.

HINWEIS: Fotos, die an ein anderes Tobi™2-Gerät verschickt wurden, können nicht gespeichert werden. Sie erlöschen nach 15 Sekunden.

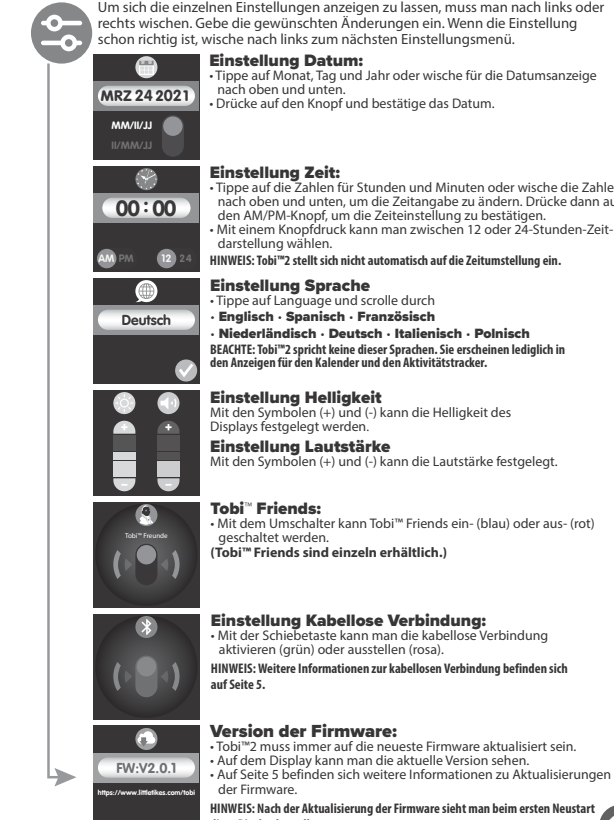
Walkie-Talkie:
• Drücke zum Aufnehmen den Button in der Mitte.
• Drücke den Button erneut, um die Aufnahme zu stoppen.
• Drücke auf das Symbol in der linken Ecke und wähle ein lustige Klangeffekte aus, zum Beispiel schnelle oder langsame Wiedergabe, Roboterstimme, verzerrte Stimme oder keinen Effekt.
• Drücke auf das Symbol Papierkorb, um die Nachricht zu löschen.
• Drücke die Abspiel-Taste und höre dir deine Nachricht an.
• Drücke auf das Symbol in der rechten Ecke, um eine Nachricht an ein Tobi™2-Gerät in der Nähe zu schicken. Wähle ein Tobi™2-Gerät aus, an das du die Nachricht senden willst. Auf dem Display erscheinen zwei Tobi™2-Figuren und auf dem Tobi™2-Empfangsgerät poppt eine Sprechblase auf, sobald deine Nachricht gesendet ist.
• Der Empfänger muss die Sprechblase antippen, um deine Walkie-Talkie-Nachricht zu sehen.

HINWEIS: Nachrichten, die an ein anderes Tobi™2-Gerät verschickt wurden, können nicht gespeichert werden. Sie erlöschen nach 15 Sekunden.

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

MENÜ EINSTELLUNGEN

Datum, Zeit, Sprache, Helligkeit, Lautstärke, Tobi™ Friends, Kabellose Verbindung, Version der Firmware



Einstellung Datum:
• Tippe auf Monat, Tag und Jahr oder wische für die Datumsanzeige nach oben und unten.
• Drücke auf den Knopf und bestätige das Datum.

Einstellung Zeit:
• Tippe auf die Zahlen für Stunden und Minuten oder wische die Zahlen nach oben und unten, um die Zeitangabe zu ändern. Drücke dann auf den AM/PM-Knopf, um die Zeiteinstellung zu bestätigen.
• Mit einem Knopfdruck kann man zwischen 12 oder 24-Stunden-Zeitdarstellung wählen.
HINWEIS: Tobi™2 stellt sich nicht automatisch auf die Zeitumstellung ein.

Einstellung Sprache
• Tippe auf Language und scrolle durch.
• **Englisch - Spanisch - Französisch - Niederländisch - Deutsch - Italienisch - Polnisch**
BEACHT: Tobi™2 spricht keine dieser Sprachen. Sie erscheinen lediglich in den Anzeigen für den Kalender und den Aktivitätsstrader.

Einstellung Helligkeit
Mit den Symbolen (+) und (-) kann die Helligkeit des Displays festgelegt werden.
Einstellung Lautstärke
Mit den Symbolen (+) und (-) kann die Lautstärke festgelegt.

Tobi™ Friends:
• Mit dem Umschalter kann Tobi™ Friends ein- (blau) oder aus- (rot) geschaltet werden.
(Tobi™ Friends sind einzeln erhältlich.)

Einstellung Kabellose Verbindung:
• Mit der Schiebetele kann man die kabellose Verbindung aktivieren (grün) oder ausstellen (rosa).
HINWEIS: Weitere Informationen zur kabellosen Verbindung befinden sich auf Seite 5.

Version der Firmware:
• Tobi™2 muss immer auf die neueste Firmware aktualisiert sein. (Sollte) und weniger. Zur kabellosen Verbindung kann man die aktuelle Version sehen.
• Auf Seite 5 befinden sich weitere Informationen zu Aktualisierungen der Firmware.
HINWEIS: Nach der Aktualisierung der Firmware sieht man beim ersten Neustart diese Displaydarstellung.

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

UND NOCH VIELES MEHR! Finde heraus, was deine Tobi™2 Robot Smartwatch alles kann!

EINSTELLUNGEN

Bezeichnung Gerät, Fernsteuer, Elterliche Kontrolle

Ein Name für Tobí™:

- Der voreingestellte Name ist Tobí™2. Man kann den Namen ergänzen und personalisieren.
- Wenn man einen neuen Namen möchte, muss man auf die Pfeile nach oben, nach drücken und Buchstaben wählen.
- Tippe auf den Buchstaben, um ihn einzustellen.
- Drücke auf X, um den gewählten Buchstaben zu löschen.
- Tippe auf das grüne Häkchen, um die Einstellung des neuen Namens für deine Smartwatch zu speichern.

HINWEIS: Der Name deiner Smartwatch beginnt immer mit TOBI2. Die ersten vier Buchstaben plus Zahl T0-B4-2 können nicht gelöscht werden.

Fernsteuerung:

- Verbinde dich mit Tobí™2 Director's Camera oder Tobí™2 Interactive Karaoke Maschine (einzeln erhältlich).
- Öffne dazu die Menü-Einstellung und wähle in EINSTELLUNGEN das Symbol für kabellose Verbindung (es muss auf ON [Blau] gesprungen sein).

ELTERLICHE KONTROLLE

Tippen Sie nach der Eingabe des Passworts auf das Häkchen und lassen sich durch Wischen des Displays nach links oder rechts die Einstellungen anzeigen. Wählen die gewünschte Einstellung.

Ein numerisches Passwort einrichten:

Dies ist optional.

- Zur Erstellung eines numerischen Passworts auf die Sternchentasten drücken und die Zahlen ändern. Danach zur Bestätigung auf das Häkchen tippen.

HINWEIS: Um das Passwort zurückzusetzen, müssen Sie das Symbol mit dem Schloß fünf Sekunden lang gedrückt halten.

Kabellose Verbindung:

- Mit dem Umschalter kann die kabellose Verbindung ein- (blau) oder aus- (rot) geschaltet werden.
- Um eine Verbindung mit einer anderen Tobí™2 Robot Smartwatch herzustellen, geben Sie das Passwort ein und tippen auf das Häkchen, wenn der Name dieser Smartwatch auf dem Display erscheint.

Screen Time:

- Gehen Sie wie folgt vor, um die Dauer der Screen Time festzulegen. Die Werkeinstellung legt keine Begrenzung der Nutzungsdauer fest.
- Mit dem Umschalter die Screen Time ein- oder ausschalten (blau/rot).
- Tippen Sie den Balken mit den Zeitangaben an. Er springt zwischen den folgenden Zeiten 00:30, 1:00, 1:30, 2:00, 2:30, 3:00, 3:30, 4:00, 4:30, 5:00, 5:30 und 6:00.
- Die Festlegung einer Screen Time blockiert Modus und Spiele von Tobí™2. Der Anzeigemodus des Displays ist jedoch auch nach Ablauf der festgelegten Nutzungszeit einsehbar.

HINWEIS: Nach Ablauf der festgelegten Nutzungsdauer muss das Passwort eingegeben werden, um die Nutzungsdauer zu verlängern. Dazu auf den Balken der Nutzungszeiten und auf das Häkchen tippen.

Aktivitäts-Tracker

Aktivitäts-Tracker:

- Prüfe dein tägliches Schrittpensum.
- Tippe auf das Symbol Ziel und lege eine Schrittzahl fest.
- Drücke auf die Zeichen (+) und (-) und lege ein Tagesziel fest.
- Das Tagesziel können 1.000 Schritte sein, oder erhöhe es in 1.000er Intervallen bis zu 100.000 Schritten.
- Tippe auf das grüne Häkchen, um dein Ziel zu markieren.

NICHT VERGESSEN: Hole ärztlichen Rat ein, bevor du neue Aktivitäten beginnst.

Aktivitäts-Tracker:

8.326
10.000

KAMERA

Zu deiner Sicherheit sind Kamera und Mikrofon nicht in Betrieb, wenn die Smartwatch über das Micro-USB-Kabel mit einem Computer verbunden ist; denn die Smartwatch muss ausgeschaltet sein. Trenne die Verbindung zwischen Smartwatch und Computer korrekt, ziehe das Micro-USB-Kabel heraus und schalte die Smartwatch wieder ein, bevor du diese Anwendungen nutzt.

Frontkamera

Halte die Smartwatch parallel zum Boden, wenn du etwas vor dir fotografieren willst. Halte sie senkrecht, wenn du etwas über dir fotografieren willst.

Selfie-Kamera

Für Selfies muss der Touchscreen zu dir gerichtet sein.

Kamera:

- Man kann mit der Smartwatch Selfie- oder Frontaufnahmen machen!
- Mit dem Pfeilsymbol am oberen Rand des Displays kann man Selfie oder Frontaufnahme wählen.
- Drücke auf das Auslösesymbol am unteren Rand des Displays und mache deine Aufnahme.

Handbewegung:

Selfie: Du kannst die Selfie-Funktion mit Timer mit einer einfachen Handbewegung aktivieren. Strecke deinen Arm mit der Uhr am Handgelenk aus und tippe 2 oder 3 Mal mit deiner Hand auf deine Schulter. Schau in die Selfie-Kamera deiner Smartwatch, um ein Selfie aufzunehmen.

Wechseln zwischen Objektiven: Drehe dein Handgelenk leicht 3 oder 4 Mal und wechsele zwischen der Frontkamera und der Selfie-Kamera und umgekehrt.

HINWEIS: Das Wechseln zwischen den Objektiven funktioniert nur mit eingeschalteter Kamera.

Videokamera:

- Wische nach links oder rechts zur Videokamera.
- Mit deinem Gerät kannst du Selfies oder Frontvideoaufnahmen machen!
- Mit dem Pfeilsymbol du Selfie oder Frontaufnahme wählen.
- Drücke auf die Aufnahmetaste, um das Video zu starten und zu stoppen.

Kamera:

- Schau die Fotos an, die du mit deinem Gerät gemacht hast.
- Tippe auf ein Foto, um es auszuwählen.
- Tippe auf das Symbol mit dem Stift, um deinem Foto einen Sticker hinzuzufügen.
- Man kann einen der vielen Sticker auswählen: Eistüte, Cupcake, Pizza, Brille und andere.
- Mit den Pfeilen kann man einen Sticker auswählen. Halte den Sticker gedrückt und ziehe ihn auf das Display.
- Tippe das Symbol des gestrichelten Vierecks an, um das Bild einzurahmen.
- Man kann gleichzeitig Einarahmungen oder Sticker hinzufügen.

HINWEIS: Drücke zum Vergrößern des ausgewählten Fotos auf das große Bildsymbol in der linken oberen Ecke. Tippe auf das Symbol mit dem Stift, um dem Foto einen Sticker hinzuzufügen. Mit den Pfeilen kannst du einen Sticker auswählen. Halte den Sticker gedrückt und ziehe ihn auf das Display. Tippe das Symbol des gestrichelten Vierecks an, um das Bild einzurahmen. Mit dem Stempelsymbol kann man den Rahmen wieder entfernen. Drücke auf das grüne Häkchen, um die Bildbearbeitung als neues Bild zu speichern. Drücke auf das Symbol mit dem Papierkorb und lösche dein Foto. Bestätige das Löschen mit dem grünen Häkchen oder drücke X, wenn du es rückgängig machen willst.

Kamera

Fotogalerie:

- Drücke zum Vergrößern des ausgewählten Fotos auf das große Bildsymbol in der linken oberen Ecke.
- Tippe auf das Symbol mit dem Stift, um dem Foto einen Sticker hinzuzufügen.
- Mit den Pfeilen kannst du einen Sticker auswählen. Halte den Sticker gedrückt und ziehe ihn auf das Display.
- Tippe das Symbol des gestrichelten Vierecks an, um das Bild einzurahmen.
- Mit dem Stempelsymbol kann man den Rahmen wieder entfernen.
- Drücke auf das grüne Häkchen, um die Bildbearbeitung als neues Bild zu speichern.
- Drücke auf das Symbol mit dem Papierkorb und lösche dein Foto. Bestätige das Löschen mit dem grünen Häkchen oder drücke X, wenn du es rückgängig machen willst.

Bild vergrößern

Scrollen

Zwischen Gallerien wechseln

Bearbeiten

Rückgängig machen

Speichern

Ansicht Galerie

Löschen

Rahmen hinzufügen

Sticker

KAMERA

Videogalerie:

- Schau die Videos an, die du mit deinem Gerät gemacht hast.
- Tippe auf ein Video, um es zu vergrößern und es dir anzuschauen.
- Drücke auf die Abspieltaste über dem Video und spiele es ab.
- Drücke auf die Taste Galerie, um zur Galerie zurückzukommen.
- Tippe auf den Papierkorb, um das Video zu löschen. Bestätige dies mit dem grünen Pfeil oder drücke X, um das Löschen rückgängig zu machen.

Abspielen

Zurück zur Galerie

Löschen

Laufzeit Video

KAMERA

Stoppuhr:

00:00.00

Wecker:

04:00 PM

Stoppuhr:

- Drücke auf das Symbol neben AM/PM und stelle den Weckton ein, zum Beispiel Klingelton, Hundegebell, Hahnenschrei, Musik oder Wasserrauschen.
- Wenn du die Weckzeit löschen willst, musst du zurück bis zum X-Symbol tippen.
- Wenn die Weckzeit gelöscht ist, erscheint Tobí™2.
- Drücke auf das Zeichen für Stop, um den Wecker auszustellen.
- HINWEIS:** Die Weckzeit bleibt für den nächsten Tag eingestellt, wenn du nicht zum X-Symbol zurückkippst, um die Weckzeit zu löschen.

STOPPUHR & WECKER

Stoppuhr:

00:00.00

Wecker:

04:00 PM

Stoppuhr:

- Drücke auf das Symbol neben AM/PM und stelle den Weckton ein, zum Beispiel Klingelton, Hundegebell, Hahnenschrei, Musik oder Wasserrauschen.
- Wenn du die Weckzeit löschen willst, musst du zurück bis zum X-Symbol tippen.
- Wenn die Weckzeit gelöscht ist, erscheint Tobí™2.
- Drücke auf das Zeichen für Stop, um den Wecker auszustellen.
- HINWEIS:** Die Weckzeit bleibt für den nächsten Tag eingestellt, wenn du nicht zum X-Symbol zurückkippst, um die Weckzeit zu löschen.

STOPPUHR & WECKER

Stoppuhr:

00:00.00

Wecker:

04:00 PM

Stoppuhr:

- Drücke auf das Symbol neben AM/PM und stelle den Weckton ein, zum Beispiel Klingelton, Hundegebell, Hahnenschrei, Musik oder Wasserrauschen.
- Wenn du die Weckzeit löschen willst, musst du zurück bis zum X-Symbol tippen.
- Wenn die Weckzeit gelöscht ist, erscheint Tobí™2.
- Drücke auf das Zeichen für Stop, um den Wecker auszustellen.
- HINWEIS:** Die Weckzeit bleibt für den nächsten Tag eingestellt, wenn du nicht zum X-Symbol zurückkippst, um die Weckzeit zu löschen.

KALENDER UND TIMER

Kalender:

- Wähle durch Anklicken des Kalender-Symbols in der linken Ecke zwischen Tag- und Monatsanzeiger.
- Wische die Monatsanzeige nach links oder rechts und lasse dir die Monate des ganzen Jahres anzeigen.
- Tagesanzeige: Drücke auf das Stempel-Symbol in der oberen rechten Ecke, um dir die verschiedenen Sticker anzeigen zu lassen, mit denen du besondere Anlässe wie Reisen, Tiere, Geburtstagskuchen, Ferien und Vieles mehr markieren kannst!
- Drücke auf die Pfeile und lasse dir verschiedenen Sticker anzeigen.
- Tippe das grüne Häkchen an und füge den Sticker in die Tagesanzeige ein.
- Wenn du X drückst, kannst du ihn entfernen.
- Das Symbol Kalender wechselt zwischen Tages- und Monatsansicht.

Timer:

- Um eine Timer-Zeit einzustellen, wischen Sie die Minuten- und Sekundenanzeige antippen und die gewünschte Zeit einstellen.
- Man kann auch eine voreingestellte Timer-Zeit einstellen. Drücke auf das Symbol oben links. Die Voreinstellungen sind:
 - Sanduhr: 1 Minute
 - Mond und Sterne: 30 Minuten
 - Buch: 15 Minuten
 - Besen: 15 Minuten
 - Nachdenken: 2 Minuten
 - Musik: 30 Minuten
 - Telefon: 15 Minuten
 - Zähneputzen: 2 Minuten
- HINWEIS:** Man kann die voreingestellten Zeiten ändern, indem man auf die Zahlen tippt.
- Tippe auf grüne Häkchen, um den Timer zu setzen.
- Drücke auf das Abspiel-Symbol, um den Timer zu starten.
- Drücke die Pause-Taste zum Stoppen des Timers.
- Wenn der Timer abgelaufen ist, erscheint Tobí™2.

Kalender:

Timer:

00:00

Kalender:

Timer:

00:00

Kalender:

Timer:

00:00

STOPPUHR & WECKER

Stoppuhr:

00:00.00

Wecker:

04:00 PM

Stoppuhr:

- Drücke auf das Symbol neben AM/PM und stelle den Weckton ein, zum Beispiel Klingelton, Hundegebell, Hahnenschrei, Musik oder Wasserrauschen.
- Wenn du die Weckzeit löschen willst, musst du zurück bis zum X-Symbol tippen.
- Wenn die Weckzeit gelöscht ist, erscheint Tobí™2.
- Drücke auf das Zeichen für Stop, um den Wecker auszustellen.
- HINWEIS:** Die Weckzeit bleibt für den nächsten Tag eingestellt, wenn du nicht zum X-Symbol zurückkippst, um die Weckzeit zu löschen.

STOPPUHR & WECKER

Stoppuhr:

00:00.00

Wecker:

04:00 PM

Stoppuhr:

- Drücke auf das Symbol neben AM/PM und stelle den Weckton ein, zum Beispiel Klingelton, Hundegebell, Hahnenschrei, Musik oder Wasserrauschen.
- Wenn du die Weckzeit löschen willst, musst du zurück bis zum X-Symbol tippen.
- Wenn die Weckzeit gelöscht ist, erscheint Tobí™2.
- Drücke auf das Zeichen für Stop, um den Wecker auszustellen.
- HINWEIS:** Die Weckzeit bleibt für den nächsten Tag eingestellt, wenn du nicht zum X-Symbol zurückkippst, um die Weckzeit zu löschen.

ANZEIGEMODUS DISPLAY

Drücke die Home-Taste, um dir den ANZEIGEMODUS DISPLAY anzeigen zu lassen. Wische den Touchscreen nach links oder rechts und wähle aus mehr als 50 Ziffernblättern deine Option aus. Wenn dein gewünschtes Ziffernblatt erscheint, hältst du mit dem Wischen an.

ANZEIGEMODUS DISPLAY

12:38

11:43

10:16

FEHLERSUCHE

Die Smartwatch funktioniert nicht mehr.

1. Schalte die Smartwatch aus (OFF), indem du die Home-Taste gedrückt hältst, bis sich das Gerät ausschaltet.
2. Schalte sie wieder ein (ON), indem du die Home-Taste gedrückt hältst, bis sie sich wieder eingeschaltet hat.

HINWEIS: Wenn die Smartwatch immer noch nicht funktioniert, muss man die Batterie (siehe Seite 4) wechseln und die Schritte wie beschrieben durchgehen.

Der Touchscreen funktioniert nicht richtig.

1. Schalte die Smartwatch aus (OFF), indem du die Home-Taste gedrückt hältst, bis das Gerät ausschaltet.
2. Schalte sie wieder ein (ON), indem du die Home-Taste gedrückt hältst, bis sie sich wieder eingeschaltet hat. Sie müsste jetzt wieder funktionieren.

HINWEIS: Wenn der Touchscreen immer noch nicht funktioniert, muss man die Batterie (siehe Seite 4) wechseln und die Schritte wie beschrieben durchgehen. TIPP: Der Touchscreen reagiert am besten, wenn man ihn mit der Fingerkuppe und nicht mit dem Fingernagel berührt.

Die Foto- oder Videoaufnahmen sind unscharf.

1. Vergewissere dich, dass das Umgebungslicht für deine Aufnahme ausreichend ist.
2. Das Objektiv muss sauber sein. Wenn es beschützt ist, kann man es mit einem trockenen, weichen Tuch sauberwischen. Siehe auch **PFLEGE UND WARTUNG** auf Seite 23.

Das Gerät verbindet sich nicht mit dem Computer.

1. Prüfe, ob die Verbindung zwischen dem Gerät und dem Computer über das Micro-USB-Kabel in Ordnung ist. Weitere Informationen findest du im Abschnitt MICRO-USB-PORT auf Seite 4.
2. Wenn das Kabel beschädigt ist, nehme Kontakt mit dem Kundendienst auf. Du darfst das Kabel nicht benutzen, wenn das Kabel beschädigt ist.

Die kabellose Verbindung funktioniert nicht richtig.

1. Bewege dich bei kabelloser Verbindung in der Nähe (ungefähr 15 m/ 50 ft. ohne Störfaktoren) von anderen Tobí™2 Robot Smartwatches.
2. Das Gerät muss für eine kabellose Verbindung über genügend Strom verfügen. Lade das Gerät mittels des Micro-USB-Kabels auf.

Das Gerät lädt sich nicht.

1. Das Gerät darf nur mit dem mitgelieferten Micro-USB-Kabel geladen werden.
2. Das Gerät sollte nur über einen USB-Port an deinem Computer geladen werden.
3. Das Gerät sollte regelmäßig geladen werden, auch wenn es nicht benutzt wird. Eine über einen längeren Zeitraum nicht geladene Batterie kann seine Ladefähigkeit verlieren.

Die Smartwatch schaltet sich nicht ein.

1. Halte die Home-Taste fünf Sekunden lang gedrückt.
2. Die Smartwatch muss aufgeladen sein.

FEHLERSUCHE

Die Smartwatch schaltet sich nicht ein.

1. Halte die Home-Taste fünf Sekunden lang gedrückt.
2. Die Smartwatch muss aufgeladen sein.

SICHERHEITSHINWEISE FÜR LiPo Akkus

Dieses Gerät ist mit einem LiPo-Akku ausgestattet. Bitte befolgen Sie die folgenden Sicherheitshinweise:

- LiPo-Akku vor dem Aufladen mindestens 10 Minuten abkühlen lassen.
- LiPo Akku niemals in Feuer werfen oder großer Hitze aussetzen.
- Akku nicht in der Nähe von Feuer oder einem Heizgerät benutzen oder lagern.
- Akku nicht gegen harte Oberflächen stoßen oder werfen.
- Akku nicht in Wasser tauchen.
- Akku an einem kühlen, trockenen Ort aufbewahren.
- Für das Aufladen nur das speziell für diesen Zweck mitgelieferte Micro-USB-Kabel benutzen.
- Akku nicht überladen.
- Akku nicht löten oder mit dem Fingernagel oder einem anderen scharfen Gegenstand Druck ausüben.
- Akku nicht auseinandernehmen oder modifizieren.
- Akku bei Bedarf laden. Wenn der Akku nicht immer wieder aufgeladen wird, könnte das dazu führen, dass er seine Ladefähigkeit verliert.
- Akku nicht zusammen mit Gegenständen aus Metall wie Halsketten oder Haarnadeln usw. in Kontakt bringen oder aufbewahren.
- Zur Entsorgung verbrauchter Akkus die Kabel/ Anschlussklemmen mit Isolierband abkleben oder Akku separat in Polybeutel entsorgen. Kommunale Vorschriften und Regelungen für das Recycling und/oder die Entsorgung beachten.
- In einer Umgebung mit elektrostatischer Entladung kann es zu Störungen kommen und das Gerät muss gegebenenfalls zurückgesetzt werden.
- Aufladbare Akkus dürfen nur von einem Erwachsenen aufgeladen werden.

LEBENSDAUER DES AKKU UND WARTUNG

Im Schnell-Menü kann man die Batterieladung prüfen. Ist die Anzeige gelb, muss der Akku demnächst geladen werden. Ist die Anzeige rot, muss der Akku so schnell wie möglich geladen werden.

NUTZUNG	LEBENSDAUER AKKU
geringe Nutzung	5 Tage
normale Nutzung	2 Tage
intensive Nutzung	8 Stunden

Laden Sie den Akku regelmäßig auf, um einen optimalen Betrieb sicherzustellen, auch wenn das Gerät nicht regelmäßig benutzt wird. Sie Sollten das Gerät mindestens halbjährlich aufladen. Vor dem Laden muss das Gerät ausgeschaltet (OFF) werden. Lassen Sie das Gerät ausgeschaltet (OFF), wenn es für längere Zeit nicht benutzt wird.

Diese Grafik gibt nur eine Schätzung der Lebensdauer wieder, bevor der Akku geladen werden muss.

LEBENSDAUER DES AKKU UND WARTUNG

Laden Sie den Akku regelmäßig auf, um einen optimalen Betrieb sicherzustellen, auch wenn das Gerät nicht regelmäßig benutzt wird. Sie Sollten das Gerät mindestens halbjährlich aufladen. Vor dem Laden muss das Gerät ausgeschaltet (OFF) werden. Lassen Sie das Gerät ausgeschaltet (OFF), wenn es für längere Zeit nicht benutzt wird.

HERAUSNEHMEN DES AKKUS

Öffnen Sie das Gerät nur, wenn Sie es wegwerfen wollen. Wenn Sie Gerät aus einem anderen Grund öffnen, kann die Garantie erlöschen. Das Herausnehmen des Akkus ist definitiv, danach funktioniert das Gerät nicht mehr.

VORSICHT:

Der Akku muss von einem ERWACHSENEN herausgenommen und vorschriftsmäßig entsorgt werden. Tragen Sie eine Sicherheitsbrille. Der Akku könnte auslaufen.

HERAUSNEHMEN DES AKKUS

Öffnen Sie das Gerät nur, wenn Sie es wegwerfen wollen. Wenn Sie Gerät aus einem anderen Grund öffnen, kann die Garantie erlöschen. Das Herausnehmen des Akkus ist definitiv, danach funktioniert das Gerät nicht mehr.

HERAUSNEHMEN DES AKKUS

Öffnen Sie das Gerät nur, wenn Sie es wegwerfen wollen. Wenn Sie Gerät aus einem anderen Grund öffnen, kann die Garantie erlöschen. Das Herausnehmen des Akkus ist definitiv, danach funktioniert das Gerät nicht mehr.

FCC-KONFORMITÄT

BITTE BEACHTEN: Dieses Gerät ist getestet worden und erfüllt die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichen Installationen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt Hochfrequenzsignale aus und kann, wenn es nicht entsprechend der Anleitung installiert oder benutzt wird, Störungen im Funkverkehr verursachen. Es besteht jedoch keine Garantie, dass es nicht zu Störungen bei bestimmten Gerätekonstellationen kommen kann. Sollte dieses Gerät Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was Sie überprüfen können, indem Sie das Gerät aus und wieder einschalten, wird der Verbraucher gebeten, zu versuchen, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Die Empfangsantenne neu ausrichten oder an einem anderen Ort aufstellen.
 - Den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern.
 - Das Gerät an einer Steckdose eines Stromkreislafs anschließen, an dem der Empfänger nicht angeschlossen ist.
 - Lassen Sie sich vom Händler oder einem erfahrenen Radio/Fernsehtechniker beraten.
- Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Dieser Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine gefährlichen Störungen verursachen und (2) das Gerät muss auch solche Störungen akzeptieren, die eine Beeinträchtigung des Betriebs zur Folge haben.
- Achtung: Bei Modifikationen, die vom Hersteller nicht genehmigt wurden, kann der Benutzer die Berechtigung zum Betrieb des Geräts verlieren.
- Dieses Gerät enthält lizenzfreie Sender/Empfänger, die den Anforderungen der lizenzfreien RSS-Normen von ISED (Innovation, Science and Economic Development Canada) entsprechen. Der Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine gefährlichen Störungen verursachen. (2) Das Gerät muss auch solche Störungen akzeptieren, die eine Beeinträchtigung des Betriebs zur Folge haben.
- CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

FCC-KONFORMITÄT

BITTE BEACHTEN: Dieses Gerät ist getestet worden und erfüllt die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichen Installationen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt Hochfrequenzsignale aus und kann, wenn es nicht entsprechend der Anleitung installiert oder benutzt wird, Störungen im Funkverkehr verursachen. Es besteht jedoch keine Garantie, dass es nicht zu Störungen bei bestimmten Gerätekonstellationen kommen kann. Sollte dieses Gerät Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was Sie überprüfen können, indem Sie das Gerät aus und wieder einschalten, wird der Verbraucher gebeten, zu versuchen, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:

FCC-KONFORMITÄT

BITTE BEACHTEN: Dieses Gerät ist getestet worden und erfüllt die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichen Installationen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt Hochfrequenzsignale aus und kann, wenn es nicht entsprechend der Anleitung installiert oder benutzt wird, Störungen im Funkverkehr verursachen. Es besteht jedoch keine Garantie, dass es nicht zu Störungen bei bestimmten Gerätekonstellationen kommen kann. Sollte dieses Gerät Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was Sie überprüfen können, indem Sie das Gerät aus und wieder einschalten, wird der Verbraucher gebeten, zu versuchen, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:

FCC-KONFORMITÄT

BITTE BEACHTEN: Dieses Gerät ist getestet worden und erfüllt die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichen Installationen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt Hochfrequenzsignale aus und kann, wenn es nicht entsprechend der Anleitung installiert oder benutzt wird, Störungen im Funkverkehr verursachen. Es besteht jedoch keine Garantie, dass es nicht zu Störungen bei bestimmten Gerätekonstellationen kommen kann. Sollte dieses Gerät Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was Sie überprüfen können, indem Sie das Gerät aus und wieder einschalten, wird der Verbraucher gebeten, zu versuchen, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:

FCC-KONFORMITÄT

BITTE BEACHTEN: Dieses Gerät ist getestet worden und erfüllt die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichen Installationen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt Hochfrequenzsignale aus und kann, wenn es nicht entsprechend der Anleitung installiert oder benutzt wird, Störungen im Funkverkehr verursachen. Es besteht jedoch keine Garantie, dass es nicht zu Störungen bei bestimmten Gerätekonstellationen kommen kann. Sollte dieses Gerät Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was Sie überprüfen können, indem Sie das Gerät aus und wieder einschalten, wird der Verbraucher gebeten, zu versuchen, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:

FCC-KONFORMITÄT

BITTE BEACHTEN: Dieses Gerät ist getestet worden und erfüllt die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichen Installationen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt Hochfrequenzsignale aus und kann, wenn es nicht entsprechend der Anleitung installiert oder benutzt wird, Störungen im Funkverkehr verursachen. Es besteht jedoch keine Garantie, dass es nicht zu Störungen bei bestimmten Gerätekonstellationen kommen kann. Sollte dieses Gerät Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was Sie überprüfen können, indem Sie das Gerät aus und wieder einschalten, wird der Verbraucher gebeten, zu versuchen, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:

FCC-KONFORMITÄT

BITTE BEACHTEN: Dieses Gerät ist getestet worden und erfüllt die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichen Installationen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt Hochfrequenzsignale aus und kann, wenn es nicht entsprechend der Anleitung installiert oder benutzt wird, Störungen im Funkverkehr verursachen. Es besteht jedoch keine Garantie, dass es nicht zu Störungen bei bestimmten Gerätekonstellationen kommen kann. Sollte dieses Gerät Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was Sie überprüfen können, indem Sie das Gerät aus und wieder einschalten, wird der Verbraucher gebeten, zu versuchen, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:

TOBI 2

ROBOT SMARTWATCH



Comes to Life Before Your Eyes™

BENUTZERHANDBUCH

Die Abbildungen dienen nur der Veranschaulichung und können vom tatsächlichen Inhalt abweichen.

657573EUC, 659140EUC, 487231EUC

6+

BENUTZERHANDBUCH

Die Abbildungen dienen nur der Veranschaulichung und können vom tatsächlichen Inhalt abweichen.

657573EUC, 659140EUC, 487231EUC

6+

BENUTZERHANDBUCH

Die Abbildungen dienen nur der Veranschaulichung und können vom tatsächlichen Inhalt abweichen.

657573EUC, 659140EUC, 487231EUC

6+

BENUTZERHANDBUCH

Die Abbildungen dienen nur der Veranschaulichung und können vom tatsächlichen Inhalt abweichen.

657573EUC, 659140EUC, 487231EUC

6+

BENUTZERHANDBUCH

Die Abbildungen dienen nur der Veranschaulichung und können vom tatsächlichen Inhalt abweichen.

657573EUC, 659140EUC, 487231EUC

6+