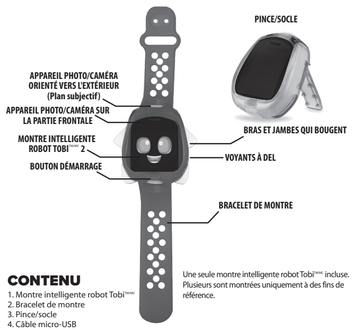
MONTRE INTELLIGENTE ROBOT TOBI™ 2

Votre montre intelligente robot peut faire tellement de choses. Tobi™ 2 a des bras et des jambes qui bougent et dit plus de 100 expressions et propose une foule d'interactivités ! Prenez des photos et filmez des vidéos subjectives avec les appareils photo/caméras jumelés. Suivez vos pas avec le podomètre intégré, sélectionnez un cardan cool de montre et livrez-vous à une foule de jeux amusants ! Tobi™ 2 est la seule montre intelligente robot qui s'anime devant vos yeux !



CONTENU

1. Montre intelligente robot Tobi™
2. Bracelet de montre
3. Pince/socle
4. Câble micro-USB

Une seule montre intelligente robot Tobi™ incluse. Plusieurs sont montrées uniquement à des fins de référence.

Pour allumer l'appareil, appuyez sur le bouton Démarrage et maintenez-le enfoncé pendant environ 5 secondes jusqu'à ce que l'écran s'allume et qu'un son joue.

Avant de remettre ce produit à un enfant, enlevez tous les matériaux d'emballage, y compris les couvercles en plastique, le ruban adhésif, les attaches, les étiquettes et les fermetures d'emballage. Le couvercle en plastique recouvrant le cardan de la montre intelligente est un matériau d'emballage inclus pour protéger la montre et il devrait être retiré avant la première utilisation.

PORT MICRO-USB

REMARQUE : Un adulte doit charger l'appareil et le brancher à un ordinateur.

Utilisez le **câble micro-USB** inclus pour brancher l'appareil à un ordinateur et transférer les photos et vidéos. Chargez l'appareil et mettez le micrologiciel à jour.

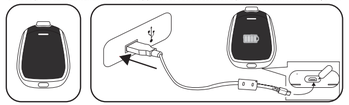
1. Ouvrez le couvercle du port micro-USB de Tobi™.
2. Insérez le côté micro-USB du câble dans le port.
3. Insérez l'extrémité USB plus grande dans le port USB de votre ordinateur.

RECHARGE DE LA PILE

Il est recommandé de charger entièrement Tobi™ avant de l'utiliser pour obtenir un meilleur rendement.

REMARQUE : L'appareil devrait être ÉTEINT avant la recharge. Pour l'éteindre, appuyez sur le bouton Démarrage pendant au moins 5 secondes ou jusqu'à ce que vous entendiez un son et que l'appareil s'éteigne.

1. Retirez le bracelet de montre ou la pince/le socle de Tobi™.
2. Insérez la plus grande extrémité du câble micro-USB dans un port USB de votre ordinateur.
3. Soulevez le couvercle du port micro-USB de Tobi™ et insérez le câble micro-USB dans le port.
4. Le symbole de pile deviendra vert à l'écran lorsque l'appareil sera entièrement chargé. Retirez l'appareil du câble micro-USB. Ne chargez pas trop la pile.
5. Vous pouvez maintenant allumer l'appareil et votre accessoire préféré et commencer à jouer.



Retirez Tobi™ du bracelet de montre ou de la pince/du socle.

Ouvrez le couvercle du port sous Tobi™ et branchez l'extrémité micro-USB du câble dans le port. Branchez le câble de recharge dans le port USB de votre ordinateur.

REMARQUE :

• Voyez plus D'INFORMATIONS SUR LA PILE à la page 24.

EXIGENCES DU SYSTÈME

Les systèmes compatibles incluent le système d'exploitation Microsoft® Windows XP, Windows® 7, Windows® 8 et Windows® 10 ou un ordinateur Macintosh avec macOS X versions 10.13 et 10.14. D'autres systèmes d'exploitation peuvent être compatibles ou peuvent accepter une mise à niveau à un système compatible. Port USB requis.

UTILISATION DES APPAREILS PHOTO/CAMÉRAS JUMELÉS

La montre intelligente robot Tobi™ comprend deux appareils photo/caméras, une sur la partie frontale du cadran de la montre intelligente et l'autre orientée vers l'extérieur (plan subjectif) sur le dessus de l'appareil. Ouvrez les applications d'appareil photo/caméra ou de vidéo pour utiliser l'appareil photo/la caméra. Regardez vos images et vidéos dans leurs galeries respectives de votre appareil. Pour obtenir plus d'informations, référez-vous aux pages 18-19.

REMARQUE :

Pour votre sécurité, l'appareil photo/la caméra et le microphone de votre appareil seront désactivés lorsque vous vous connectez à un ordinateur, avec le câble micro-USB, car l'appareil doit être éteint. Éjectez correctement l'appareil de votre ordinateur, débranchez le câble micro-USB et allumez l'appareil avant d'utiliser ces caractéristiques.

TRANSFERT DES FICHIERS DE TOBI™

L'appareil devrait être ÉTEINT avant de transférer les fichiers. Pour l'éteindre, appuyez le bouton Démarrage pendant environ 5 secondes jusqu'à ce qu'un son joue et que l'écran s'éteigne.

Branchez l'appareil dans votre ordinateur avec le câble Micro-USB inclus et suivez les instructions de la page 4.

Dans votre ordinateur, vous verrez un lecteur amovible appelé TOBI2. Cliquez sur ce lecteur pour transférer les fichiers de l'appareil à votre ordinateur en utilisant les dossiers appelés « PHOTOS » et « VIDEOS ». Copiez et collez ces fichiers à l'endroit voulu dans votre ordinateur. **CONSEIL :** Les fichiers « Photo » et « Video » ne seront pas supprimés de Tobi™ tant que vous ne les supprimerez pas manuellement dans votre appareil en appuyant sur l'icône de corbeille des applis pour photos et vidéos.

Vous ne pouvez pas charger des photos ou vidéos d'autres appareils dans Tobi™, car les types de fichiers peuvent ne pas être compatibles.

REMARQUE : Une fois l'appareil branché à votre ordinateur, ne déconnectez pas la montre intelligente ni le câble pendant le transfert des fichiers. Lorsque votre montre intelligente aura terminé le transfert, éjectez correctement l'appareil de votre ordinateur. Puis, débranchez le câble et la montre intelligente.

BOUTON DÉMARRAGE

Appuyez sur le bouton Démarrage sur le devant de la montre intelligente et maintenez-le enfoncé pendant environ 5 secondes pour l'allumer.

Une fois la montre intelligente allumée, appuyez sur le bouton Démarrage une fois pour faire alterner l'affichage entre **MODE TOBI**, **MODE MENU** et **MODE MONTRE**.

Au **MODE TOBI**, appuyez sur le bouton Démarrage pour aller au **MODE MENU**.

Au **MODE MENU**, appuyez sur le bouton Démarrage pour aller au **MODE MONTRE**.

Au **MODE MONTRE**, appuyez sur le bouton Démarrage pour aller au **MODE TOBI**.

MODE TOBI — MODE MENU — MODE MONTRE

VISUALISATION RAPIDE DES MENUS

Glissez le doigt vers le bas de l'écran tactile pour voir rapidement le volume, l'heure, la connectivité sans fil, les pas quotidiens et le niveau de charge de la pile. Glissez le doigt vers le haut de l'écran pour effacer cette visualisation rapide, sinon elle s'effacera après quelques secondes. Touchez les icônes de volume ou de connectivité sans fil pour apporter des changements à ces paramètres.

REMARQUE : Le menu de visualisation rapide ne s'affichera pas si vous glissez le doigt vers le bas de l'écran lorsque Tobi vous écoute au mode Tobi™.

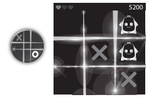
MODE TOBI™

Appuyez sur le bouton Démarrage du cadran de la montre intelligente pour faire pivoter l'affichage et voir le MODE TOBI™. La montre intelligente robot Tobi™ fait une foule de choses amusantes et dit plus de 100 expressions !

1. Lorsque vous touchez l'écran au mode Tobi, les bras et les jambes de Tobi bougeront !
2. Secouez Tobi pour lui donner le vertige !
3. Laissez Tobi seul et regardez-le bâiller ou devenir mécontent.
4. Glissez le doigt vers la droite pour chatouiller Tobi et le faire rire.
5. Glissez le doigt vers la gauche pour contrarier Tobi !
6. Glissez le doigt vers le haut pour ouvrir le menu « Affection ». Interagissez avec Tobi™ avec différentes caractéristiques.
   - Nourrissez Tobi™ : Cliquez sur l'aliment et appuyez sur la coche pour nourrir Tobi™.
   - Affection pour Tobi™ : Cliquez sur une icône et appuyez sur la coche pour interagir avec Tobi™.
   - Univers Tobi™ : Décorez les pièces. Voyez la page 14 pour obtenir plus d'informations.
   - Dialogue avec Tobi™ : Essayez de dire « Hi Tobi » ou posez-lui une question pour voir la réponse de Tobi. Glissez le doigt vers le bas, la gauche ou la droite sur le visage de Tobi pour désactiver le mode Écoute.
7. Appuyez sur la bouche de Tobi et maintenez votre doigt à cet endroit pour sélectionner une friandise à donner à Tobi ! Sélectionnez un aliment en appuyant sur la friandise. Puis, appuyez sur la coche verte pour nourrir Tobi.
8. Parlez à Tobi™ lorsque l'appareil est allumé et qu'il est actif. Il peut répondre à vos questions et vous donner des informations sur la météo, l'heure, etc.

Tobi™ répondra à vos questions et vous donnera des informations sur la météo, l'heure, etc.

MENU DES JEUX INGÉNIEUX



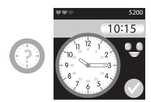
Tic-Tac-Tobi™ :

- Jouez au Tic-Tac-Toe/morpion contre Tobi™.
- Choisissez une case où placer votre X. Trois X dans une rangée gagnent ! Trois icônes Tobi™ dans une rangée signifient que Tobi™ a gagné cette partie.
- Gagnez un jeton pour chaque partie gagnée !
- Voyez combien de parties vous avez gagnées et combien de parties Tobi™ a gagnées au haut de votre écran.

*** Livrez-vous à des jeux compétitifs contre un autre utilisateur de Tobi™ 2.**

Maths fracassantes :

- Résolvez le problème de mathématiques en sélectionnant le bon chiffre sur Tobi™ lorsqu'il s'affiche à l'écran.
- Si vous répondez correctement, vous gagnerez un jeton !
- Réessayez si vous avez sélectionné la mauvaise réponse.



Heure Tobi™ :

- Faites correspondre l'heure numérique à l'heure analogique à l'écran pour gagner des jetons.
- L'horloge sélectionne une heure analogique au hasard.
- Touchez les chiffres numériques. Ensuite, appuyez sur les flèches au-dessus et au-dessous des chiffres numériques pour entrer l'heure indiquée sur l'horloge analogique.
- Lorsque vous pensez que l'heure que vous avez choisie est correcte, appuyez sur la coche bleue pour soumettre votre réponse.
- Le visage de Tobi apparaîtra sur l'horloge, souriant pour vous dire que vous avez raison ou fronçant les sourcils si vous n'avez pas indiqué la bonne réponse.
- Une nouvelle heure apparaîtra à l'horloge, continuez de jouer !
- Gagnez des jetons en entrant l'heure appropriée !

Agencement :

- Faites correspondre les images avant que le temps ne soit écoulé.
- Tapez sur deux cartes pour les retourner.
- Si elles correspondent, vous gagnerez un point.
- Si elles ne correspondent pas, elles seront retournées et vous devrez réessayer.

MENU DE CONDITION PHYSIQUE

Promenade :

- Commencez à vous promener avec votre montre intelligente.
- Promenez-vous jusqu'à ce que des objets-cibles apparaissent.
- Faites correspondre les images du carré central aux objets en mouvement avec ce jeu de réalité augmentée.
- Lorsque vous faites correspondre l'image à l'objet, touchez le carré central pour l'« attraper ».
- Pour chaque prise correcte, gagnez des jetons !

Danse figée :

- Dansez jusqu'à ce que la musique s'arrête !
- Lorsque la musique s'arrête et que Tobi™ apparaît à l'écran avec un panneau d'arrêt, vous devez vous figer !
- Ne bougez pas lorsque la musique est arrêtée.
- Ne cessez pas de bouger lorsque la musique joue.
- Gagnez un jeton pour chaque minute de jeu si vous figez au bon moment ! Si vous continuez de danser lorsque la musique s'arrête ou si vous cessez de bouger lorsque la musique joue, le cadran se remettra à 0 !

Tobi™ 2 dit :

- Regardez la position que Tobi™ veut que vous imitiez.
- Prenez cette pose le nombre de fois indiqué à l'écran.
- Le chiffre sera réduit chaque fois que vous prendrez la pose.
- Gagnez des jetons pour avoir effectué les mouvements !

Robot-o-Boxe :

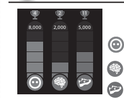
- Boxez contre un adversaire pour gagner des jetons.
- Tout en portant la montre, donnez des coups de poing en l'air pour frapper votre adversaire. Chaque coup compte pour un point.
- Vous gagnerez des jetons pour chaque reprise gagnée.

IMPORTANT : Jouez toujours dans une zone ouverte, loin des objets et des personnes.

Agencement :

- Faites correspondre les images avant que le temps ne soit écoulé.
- Tapez sur deux cartes pour les retourner.
- Si elles correspondent, vous gagnerez un point.
- Si elles ne correspondent pas, elles seront retournées et vous devrez réessayer.

STATISTIQUES



STATISTIQUES :

Voyez à quel point Tobi™ aime vos interactions !

- Interagissez avec Tobi™ au mode Tobi™ pour augmenter cette barre de statistiques.
- Jouez et gagnez pour augmenter cette barre de statistiques.
- Atteignez vos objectifs de pas, marchez et faites des jeux de condition physique pour augmenter cette barre de statistiques.

N'OUBLIEZ PAS : Ceci n'est pas un indicateur de santé ni de capacités cognitives. Seuls les professionnels de la santé peuvent déterminer votre état de santé général.

CALCULATRICE

Calculatrice :

- Résolvez des problèmes de mathématiques en utilisant votre montre intelligente Tobi™.
- Touchez les chiffres et les symboles.
- Appuyez sur le symbole égal pour obtenir votre réponse.

SANTÉ

Respirez :

- Faites une pause et respirez avec Tobi™.
- Attendez que Tobi™ compte à rebours jusqu'à un et inspirez et expirez.

UNIVERS TOBI™

- En jouant à des jeux et en interagissant avec Tobi™, vous gagnerez des décorations pour les pièces.
- Glissez le doigt vers la gauche ou la droite sur l'écran tactile pour voir toutes les pièces de Tobi !
- Ouvrez l'icône du coffre aux trésors dans le coin supérieur gauche pour voir toutes les décorations que vous avez recueillies.
- Touchez un objet et appuyez sur la coche verte pour l'ajouter à la pièce où vous êtes.
- Appuyez et maintenez l'objet pour le déplacer dans la pièce, puis appuyez sur la coche verte lorsque vous êtes satisfait.
- Décochez l'icône pour déplacer l'objet.
- Faites glisser l'objet vers le côté droit de l'écran pour le retirer de la pièce.
- Tobi™ apparaîtra pour vérifier la pièce que vous avez décorée !

SPÉCIFICATIONS

Affichage	Courbe de 1,54 po (3,9 cm) 240 x 240
Langues offertes	Anglais, espagnol, français, néerlandais, allemand, italien, polonais
Résolution des photos	VGA (640 x 480 pixels)
Résolution des vidéos	QVGA 14 images/seconde (320 x 240 pixels)
Plage de mise au point	3 pi (1 m)
Mémoire interne	512 Mo Une partie utilisée pour les données du programme. Mémoire disponible pour le stockage étant réduite.
Capacité de mémoire	Photos : 3000 OU vidéo : 30 min. La capacité de mémoire est approximative.
Format de fichier	Photo : JPEG Vidéo : AVI
Connectivité	Connectivité sans fil : 3.0 & BLE + EDT Câble micro-USB : 2,0 HS (Inclus pour se connecter à un ordinateur)
Pile	Pile au lithium-polymère (non remplaçable)
Autonomie	Faible usage : 5 jours Usage typique : 2 jours Usage intense : 8 heures
Température optimale de fonctionnement et de recharge	14 °F (-10 °C) ~ 140 °F (60 °C)
Bande(s) de fréquences	2402 MHz-2480 MHz
Puissance maximale de radiofréquence transmise	-0,5 dBm

DÉMARRAGE DE LA MONTRE INTELLIGENTE ROBOT TOBI™

Pour allumer l'appareil, appuyez sur le bouton Démarrage sur le devant de l'appareil et maintenez-le enfoncé pendant environ 5 secondes, jusqu'à ce que l'écran s'allume et que vous entendiez un son.

Lorsque vous allumez la montre intelligente pour la première fois, assurez-vous que le micrologiciel est à jour, tel que mentionné ci-dessus.

Assurez-vous que l'appareil est entièrement chargé. (Voyez la page 4).

Pour commencer, on vous demandera de sélectionner la langue, le format de date, l'heure et le nom de l'appareil. Pour obtenir plus d'informations sur le réglage de ces paramètres, référez-vous à PARAMÈTRES aux pages 15-16.

MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL

Avant de commencer, il est important de vérifier s'il y a des mises à jour du micrologiciel pour que Tobi™ fonctionne de manière optimale. Pour mettre à jour le micrologiciel de votre appareil :

1. À votre ordinateur, allez sur WWW.LITTLETIKES.COM/TOBI2 et téléchargez le programme d'installation du micrologiciel.
2. Éteignez Tobi™. Pour éteindre l'appareil, appuyez sur le bouton Démarrage et maintenez-le enfoncé sur le devant de l'appareil pendant environ 5 secondes jusqu'à ce qu'un son joue et que l'écran s'éteigne.
3. Suivez les étapes de la page 4 pour connecter le câble Micro-USB à Tobi™ et à votre ordinateur.
4. Une icône de charge s'affichera à l'écran tactile de l'appareil. Touchez l'écran rapidement 5 fois pour le débloquer. Une icône de déblocage s'affichera alors à l'écran tactile de l'appareil.
5. Au programme d'installation du micrologiciel, cliquez sur « Firmware Update » (mise à jour du micrologiciel). Une barre de progrès s'affichera à l'écran de votre ordinateur. Si votre montre est à jour, elle indiquera « Firmware is up to date » (le micrologiciel est à jour). Si le micrologiciel est à jour, éjectez correctement l'appareil de votre ordinateur.
6. Lorsque la barre de progrès de votre appareil aura terminé le chargement, éjectez correctement l'appareil de votre ordinateur. Retirez ensuite le câble Micro-USB.
7. Allumez Tobi™. Pour allumer l'appareil, appuyez sur le bouton Démarrage et maintenez-le enfoncé pendant environ 5 secondes. Un écran de mise à jour du micrologiciel s'affichera sur l'appareil. Appuyez sur la coche et attendez que la barre de progrès termine le chargement pour finir la mise à jour du micrologiciel.
8. L'écran de contrôle parental s'affichera après que le micrologiciel aura été mis à jour. Suivez les étapes de la page 17 pour créer un code de verrouillage, contrôler la connectivité sans fil et établir une limite de temps d'écran.

REMARQUE : Lorsque Tobi™ se rallumera, nous vous recommanderons d'éteindre l'appareil et de le rallumer pour confirmer que la mise à jour est réussie.

POUR RÉVEILLER LA MONTRE INTELLIGENTE ROBOT TOBI™

Après environ 25 secondes d'inactivité, l'écran tactile s'assombrira.

Si vous portez la montre intelligente robot Tobi™ à votre poignet, soulevez le bras et orientez l'appareil vers vous pour le réveiller et illuminer l'écran tactile. Si Tobi™ se trouve dans la pince/le socle, soulevez Tobi™ pour illuminer l'écran tactile. Vous pouvez aussi appuyer sur le bouton Démarrage une fois pour réveiller l'appareil.

CONNECTIVITÉ SANS FIL

Votre montre intelligente robot Tobi™ peut se connecter à d'autres montres intelligentes robot Tobi™ en utilisant la connectivité sans fil. Pour vous connecter, ouvrez le mode Menu et sélectionnez l'icône de connectivité sans fil sous « **SETTINGS** » (PARAMÈTRES). Assurez-vous que la connectivité sans fil est sur la position « ON » (le bouton devient vert). Vous pouvez maintenant partager des photos et des messages avec d'autres utilisateurs de Tobi™.

Les utilisateurs doivent être assez près pour pouvoir utiliser la connectivité sans fil. Par exemple, environ 50 pi (15 m) ou moins, sans obstruction. L'appareil doit également avoir une charge suffisante pour se connecter sans fil et partager les photos et les messages. **REMARQUE :** La connectivité sans fil est uniquement compatible avec d'autres montres intelligentes Tobi™ et ne se connectera pas à d'autres appareils. Les utilisateurs recevant des messages doivent accepter le message de leur appareil avant de pouvoir le visualiser.

PORT DE LA MONTRE INTELLIGENTE ROBOT TOBI™

Comme pour tous les accessoires que vous pouvez porter sur vous, certains utilisateurs peuvent avoir des sensibilités cutanées qui seront irritées par le port du bracelet de montre pendant de longues périodes. L'irritation peut être causée par l'humidité, la transpiration, le savon ou d'autres irritants pouvant être coincés entre le bracelet et la peau. En cas d'irritation, retirez le bracelet de montre. Il n'est pas recommandé de porter le bracelet de montre la nuit ni pendant de longues périodes. Gardez toujours votre poignet et le bracelet de montre sec et propre. Pour nettoyer le bracelet de montre, essuyez-le régulièrement avec un linge humide et séchez-le complètement.

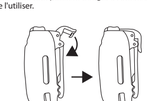
Évitez de porter le bracelet de montre trop serré, car cela pourrait aussi causer une irritation cutanée. Le bracelet ne devrait pas être trop desserré, de sorte qu'il ne resterait pas en place correctement, sans être trop serré, car son port serait inconfortable. Si vous remarquez des rougeurs ou une enflure ou une autre irritation cutanée, retirez le bracelet de montre et consultez un médecin au besoin.

Si vous trouvez que votre peau est sensible au bracelet, nous vous recommandons d'utiliser la pince/le socle inclus pour jouer avec la montre intelligente robot Tobi™.

UTILISATION DE LA PINCE/DU SOCLE

En plus de porter la montre intelligente robot Tobi™ à votre poignet, vous pouvez utiliser la pince/le socle inclus pour fixer Tobi™ à vos vêtements ou l'utiliser comme présentoir sur pied sur une table. Tobi™ continuera d'évaluer vos activités, de compter vos pas et mouvements si vous l'agrafez à vos vêtements, mais il n'évaluera pas vos activités si vous l'utilisez comme présentoir. Pour un suivi plus exact des activités, portez la montre à votre poignet ou agrafez-la à votre ceinture.

CONSEIL : Pour le bracelet de montre et la pince/le socle, assurez-vous que les bras et les jambes de Tobi puissent bouger à l'intérieur et à l'extérieur du boîtier. Ajustez-le bien avant de l'utiliser.



Utilisez le fermoir au haut de la pince pour retenir la pince en position fermée. Soulevez légèrement la pince pour l'utiliser comme accessoire à agrafer.

Soulevez le fermoir et ouvrez complètement la pince pour l'utiliser comme socle. Baissez le fermoir en place.

MODE MENU

Sélectionnez parmi divers jeux et activités remplis d'action et les appareils photos/caméras jumelés pour plan subjectif et autophotos ! Appuyez sur les icônes à l'écran pour ouvrir les menus auxiliaires (indiqués par une flèche à côté de l'icône).

Pour quitter une sélection de menus, appuyez sur le bouton Démarrage.

Il y a quatre écrans principaux de menus et trois menus secondaires pour les jeux, les activités de condition physique et leur évaluation, ainsi que les paramètres. Glissez le doigt sur la montre intelligente vers la gauche ou la droite pour naviguer entre les quatre écrans de menus

APPAREIL PHOTO/CAMÉRA	GALERIE DES IMAGES
TALKIE-WALKIE	MESSAGERIE
JEUX INGÉNIEUX Tic-Tac-Tobi™, Maths fracassantes, Heure Tobi™, Agencement	CONDITION PHYSIQUE Promenade, Tobi™ dit, Danse figée et Robot-o-Boxe
JEUX D'ARCADE Paniers Dunk n' Slam, Jeu d'équilibre, Temps de conduite, Planète bondissante	STATISTIQUES
RÉVEIL	CALENDRIER
MINUTERIE	CHRONOMÈTRE
CALCULATRICE	PARAMÈTRES Date, format de date, heure, cadran de 12 ou 24 heures, luminosité, volume, langue, nom de l'appareil, version du micrologiciel, connectivité sans fil
RESPIREZ	SUIVEUR D'ACTIVITÉS

Pour accéder au menu « Affection », glissez le doigt vers le haut en mode Tobi™. Référez-vous à la page 8 pour obtenir plus d'informations

NOURRISSEZ TOBI™	AFFECTION POUR TOBI™
UNIVERS TOBI™	DIALOGUE AVEC TOBI™

MENU DES JEUX D'ARCADE

Paniers Dunk n' Slam :

- Touchez le ballon pour le faire rebondir vers le panier. Arrêtez de toucher le ballon lorsqu'il est proche du panier.
- Le joueurs ne contrôlent que le moment où ils font rebondir le ballon, la particularité est la clé du succès.
- Gagnez des jetons chaque fois que vous marquez un panier.
- Vous perdrez un cœur lorsque le temps sera écoulé.
- Dans une partie à 2 joueurs, les points des deux joueurs seront affichés.

***Livrez-vous à des jeux compétitifs contre un autre utilisateur de Tobi™ 2.**

Jeu d'équilibre :

- Guidez les boules de couleur dans le trou de couleur assorti.
- Si vous portez Tobi™ 2 à votre poignet, bougez le poignet pour faire rouler les boules. Si Tobi™ 2 est fixé à la pince/au socle, tournez l'appareil pour faire rouler les boules.
- Gagnez des jetons pour chaque boule correctement associée !
- Vous perdrez un cœur si vous ne les associez pas correctement.

Temps de conduite :

- Recueillez des jetons en conduisant vers les jetons.
- Pour éviter de percuter des voitures, touchez l'écran pour changer de voie.
- Vous perdrez un cœur à chaque fois que vous percuterez une voiture.

Planète bondissante :

- Déplacez Tobi™ de planète en planète en touchant la planète en rotation.
- Pour gagner des points, faites en sorte que Tobi™ atterrisse sur une planète.
- Vous perdrez un cœur si vous envoyez Tobi™ dans l'espace, sur le soleil ou dans un trou noir.

***Jeux compétitifs :** Pour les parties à deux joueurs, vous pouvez jouer avec d'autres utilisateurs Tobi™ 2. Choisissez deux joueurs lorsque vous y êtes invité et l'appareil recherchera un autre utilisateur Tobi™ 2. Lorsque vous y êtes invité, l'appareil vous demandera d'accepter la connexion.

MESSAGERIE / TALKIE-WALKIE

N'OUBLIEZ PAS : Votre montre intelligente Tobi™ peut se connecter à d'autres montres intelligentes Tobi™ en utilisant une connectivité sans fil. Pour vous connecter, ouvrez le mode Menu et sélectionnez l'icône de connectivité sans fil sous « **SETTINGS** » (PARAMÈTRES) (en vous assurant de l'avoir activée [bleu]). Vous pouvez maintenant envoyer des messages à d'autres montres intelligentes Tobi™ à proximité.

REMARQUE :

- La connectivité sans fil est uniquement compatible avec d'autres montres intelligentes Tobi™ et ne se connectera pas à d'autres appareils.
- Si la connectivité sans fil est éteinte sous le contrôle parental, elle ne permettra pas à une autre montre intelligente Tobi™ de se connecter. Le nom de l'appareil s'affichera à l'écran avec options de permettre la connexion. Un adulte devra saisir le code de verrouillage pour permettre la connexion.

Messagerie :

- Envoyez un message à une autre montre intelligente robot Tobi™ à proximité !
- Envoyez des emojis ou cliquez sur l'icône des images dans le coin supérieur gauche pour envoyer des photos à partir de votre galerie.
- Appuyez sur l'icône d'envoi dans le coin supérieur droit pour envoyer votre message.
- Sélectionnez l'appareil Tobi™ auquel vous voulez envoyer le message.

• Deux personnages Tobi™ s'afficheront à l'écran, puis une bulle de texte s'affichera sur l'appareil Tobi™ du destinataire lorsque votre message aura été envoyé.

• L'utilisateur de l'appareil recevant le message devra appuyer sur la bulle de texte pour voir le message.

REMARQUE : Les photos envoyées à un autre appareil Tobi™ ne peuvent pas être sauvegardées sur cet appareil. Elles disparaîtront après environ 15 secondes.

Talkie-walkie :

- Appuyez sur le bouton du centre pour enregistrer.
- Appuyez à nouveau pour cesser l'enregistrement.
- Appuyez sur l'icône du coin gauche pour sélectionner des voix amusantes, comme très rapides, très lentes, robotiques, voix de canard ou sans effet.
- Appuyez sur l'icône de corbeille pour supprimer le message.
- Appuyez sur le bouton de lecture pour écouter votre message.
- Appuyez sur l'icône Tobi™ dans le coin droit pour envoyer le message à un appareil Tobi™ 2 à proximité. Sélectionnez l'appareil Tobi™ 2 auquel vous voulez envoyer le message. Deux personnages Tobi™ 2 s'afficheront à l'écran, puis une bulle de texte apparaîtra sur l'appareil Tobi™ 2 recevant le message lorsque votre message aura été envoyé.
- L'utilisateur de l'appareil recevant le message devra appuyer sur la bulle de texte pour voir le message.

REMARQUE : Les messages envoyés à un autre appareil Tobi™ ne peuvent pas être sauvegardés sur cet appareil. Ils disparaîtront après environ 15 secondes.

MENU DES PARAMÈTRES

Date, heure, langue, luminosité, volume, amis Tobi™ 2, connectivité sans fil, version du micrologiciel

Pour faire défiler chaque paramètre, faites glisser l'écran vers la gauche ou la droite. Apportez les modifications appropriées. Si le réglage est déjà exact, passez à l'écran suivant en glissant vers la gauche.

Sélection de la date :

- Appuyez sur le mois, le jour et l'année ou glissez vers le haut ou le bas pour régler la date.
- Appuyez sur le bouton pour régler le format de date.

Sélection de l'heure :

- Appuyez sur les chiffres marquant les heures et les minutes ou faites glisser les chiffres vers le haut ou le bas pour changer l'heure. Appuyez ensuite sur le bouton « AM/PM » pour terminer le réglage de l'heure.
- Choisissez comment vous voulez afficher l'heure en appuyant sur le bouton du cycle de 12/24 heures.

REMARQUE : Tobi™ 2 s'effectuera par automatiquement le changement de l'heure à l'heure avancée.

Sélection de la langue

- Touchez le nom de la langue pour alterner entre
- **Anglais - Espagnol - Français**
- **Néerlandais - Allemand - Italien - Polonais**

N'OUBLIEZ PAS : Tobi™ ne parle aucune langue. Les seules applications qui utilisent le langage sont le calendrier et le moniteur d'activités.

Réglage de la luminosité

Utilisez les symboles + et - pour changer la luminosité de l'écran.

Réglage du volume

Utilisez les symboles + et - pour changer le niveau de volume de l'appareil.

Amis Tobi™ :

- Utilisez le bouton à bascule pour allumer (bleu) les Amis Tobi™ ou les éteindre (rouge).

(Amis Tobi™ vendus séparément.)

Sélection de la connectivité sans fil :

- Utilisez le bouton à bascule pour activer (vert) ou désactiver (rose) la connectivité sans fil.

REMARQUE : Voyez la page 5 pour obtenir plus d'informations sur la connectivité sans fil.

Version du micrologiciel :

- Assurez-vous que Tobi™ est à jour et qu'il a la version la plus récente du micrologiciel.
- L'écran vous montrera la version que vous avez.
- Voyez la page 5 pour obtenir plus d'informations sur les mises à jour du micrologiciel.

REMARQUE : Vous verrez également cet écran lors du premier démarrage après la mise à jour du micrologiciel.

PARAMÈTRES

Nom de l'appareil, télécommande, contrôle parental

Nom de l'appareil Tobi™ 2 :

- Votre appareil s'appelle Tobi™ 2 par défaut, mais vous pouvez ajouter au nom de Tobi pour le personnaliser !
- Si vous choisissez un nouveau nom, appuyez sur les icônes moins et plus pour sélectionner une lettre.
- Appuyez sur la lettre pour la sélectionner.
- Appuyez sur le X pour effacer la lettre que vous avez sélectionnée.
- Appuyez sur la coche verte pour sauvegarder le nouveau nom de votre appareil.

REMARQUE : Le nom de votre appareil commencera toujours par TOBI2. Les quatre premières lettres et le chiffre T-O-B-I-2 ne peuvent pas être effacés.

Télécommande :

- Connectez-vous à la caméra de réalisateur Tobi™ 2 ou à l'appareil interactif à karaoké Tobi™ 2 **(vendus séparément)**.
- Pour vous connecter, ouvrez le mode Menu et sélectionnez l'icône de connectivité sans fil sous PARAMÈTRES (en vous assurant qu'elle est ACTIVÉE (bleu)).

CONTRÔLE PARENTAL :

Après avoir saisi le code de verrouillage, appuyez sur la coche et faites défiler chaque paramètre en faisant glisser l'écran vers la gauche ou la droite. Faites ensuite les changements appropriés.

Créez un code de verrouillage :

La création d'un code de verrouillage est facultative.

- Pour créer un code de verrouillage, touchez les touches étoile pour changer les chiffres. Appuyez ensuite sur la coche pour régler le code de verrouillage.

REMARQUE : Pour réinitialiser le code d'accès, appuyez sur l'icône de verrouillage et maintenez-la enfoncée pendant cinq secondes.

Connectivité sans fil :

- Utilisez le bouton à bascule pour allumer (bleu) ou éteindre (rouge) la connectivité sans fil.
- Pour permettre à une autre montre Tobi™ de se connecter, saisissez le code de verrouillage et appuyez sur la coche lorsque le nom de l'appareil s'affiche à l'écran.

Temps d'écran :

- Pour déterminer une limite de temps, suivez les étapes suivantes.
- Il n'y a aucun réglage de limite de temps par défaut.
- Utilisez le bouton à bascule pour allumer (bleu) le temps d'écran ou l'éteindre (rouge).
- Touchez la barre de minuterie. Elle fera défiler les temps suivants : 00:30, 1:00, 1:30, 2:00, 2:30, 3:00, 3:30, 4:00, 4:30, 5:00, 5:30 et 6:00.
- Le temps d'écran verrouillera le mode et les jeux Tobi™, mais vous pourrez encore accéder au mode Écran de la montre lorsque le temps imparti se sera écoulé.

REMARQUE : Lorsque le temps imparti se sera écoulé, on vous demandera le code de verrouillage pour accorder plus de temps. Touchez la barre de temps et appuyez sur la coche pour accorder plus de temps.

SUIVEUR D'ACTIVITÉS

Suiveur d'activités :

- Visualisez les pas de votre activité quotidienne.
- Définissez un objectif de pas en cliquant sur l'icône cible.
- Définissez votre objectif en appuyant sur l'icône + et -.
- Votre objectif peut être aussi bas que 1 000 pas par jour. Augmentez l'objectif par incréments de 1 000 pas jusqu'à 100 000 pas.
- Appuyez sur la coche verte pour établir votre objectif.

N'OUBLIEZ PAS : Consultez toujours un médecin avant de commencer de nouvelles activités physiques.

APPAREIL PHOTO/CAMÉRA

N'OUBLIEZ PAS : Pour votre sécurité, l'appareil photo/la caméra et le microphone de votre appareil seront désactivés lors de la connexion à un ordinateur avec câble micro-USB, car l'appareil doit être éteint. Éjectez correctement l'appareil de votre ordinateur, débranchez les câbles micro-USB et allumez l'appareil avant d'utiliser ces caractéristiques

Orienté vers l'extérieur (plan subjectif)
Tenez l'appareil parallèlement au sol pour prendre des photos des objets devant vous. Tenez l'appareil verticalement pour prendre des photos des objets au-dessus de vous.

Orienté vers le devant
Prenez des autophotos lorsque l'écran tactile de l'appareil est orienté vers vous.

Appareil photo :

- Prenez des autophotos ou des plans subjectifs avec votre appareil !
- Utilisez l'icône de flèche pour alterner la visualisation entre autophoto et plan subjectif.
- Appuyez sur le bouton d'obturateur pour prendre votre photo.

Caméra vidéo :

- Pour accéder à la caméra vidéo, glissez le doigt vers la gauche ou la droite.
- Enregistrez des autophotos ou des vidéos avec plan subjectif avec votre appareil !
- Utilisez l'icône de flèche pour alterner la visualisation entre autophoto et plan subjectif.
- Appuyez sur l'écran du bouton d'enregistrement pour démarrer et arrêter l'enregistrement de votre vidéo.

APPAREIL PHOTO/CAMÉRA

Galerie d'images :

- Voyez toutes les photos prises avec votre appareil.
- Touchez une photo de la galerie pour la sélectionner. Appuyez sur l'icône de crayon pour ajouter un autocollant à votre image. Les autocollants incluent un comet de glace, un petit gâteau, une pizza, des lunettes et bien plus encore.
- Utilisez les touches directionnelles pour sélectionner l'autocollant souhaité. Appuyez ensuite sur l'autocollant et maintenez-le, puis glissez-le sur l'écran pour le déplacer.
- Appuyez sur l'icône de carré en pointillé pour ajouter une bordure graphique à votre image. Vous pouvez ajouter des cadres et des autocollants en même temps.
- Appuyez sur l'icône de timbre pour retirer la bordure.
- Appuyez sur la coche verte pour sauvegarder votre image modifiée comme nouvelle image.
- Appuyez sur l'icône de corbeille pour supprimer votre photo. Puis, appuyez sur la coche verte pour supprimer ou sur le « X » pour annuler.

Galerie des vidéos :

- Voyez toutes les vidéos que vous avez prises avec votre appareil.
- Touchez une vidéo pour l'agrandir et la regarder.
- Appuyez sur le bouton de lecture sur la vidéo pour l'écouter.
- Appuyez sur le bouton galerie pour retourner à la galerie.
- Appuyez sur la corbeille pour supprimer la vidéo. Appuyez ensuite sur la coche verte pour supprimer ou sur le X pour annuler.

CALENDRIER ET MINUTERIES

Calendrier :

- Sélectionnez la visualisation du jour ou du mois en cliquant sur l'icône de calendrier dans le coin gauche.
- Glissez le doigt vers la gauche ou la droite sur la visualisation du calendrier du mois pour voir les différents mois de l'année.
- À la visualisation du jour, appuyez sur l'icône de timbre dans le coin supérieur droit pour accéder aux autocollants afin de marquer les occasions spéciales, comme voyages, animaux, gâteau d'anniversaire, congés et bien plus !
- Appuyez sur les touches directionnelles pour faire défiler les choix d'autocollants.
- Appuyez sur la coche verte pour ajouter l'autocollant à la date.
- Appuyez sur l'icône « X » pour le supprimer.
- L'icône de cadenas vous alternera entre la visualisation du calendrier du jour ou du mois.

Minuterie :

- Réglez une minuterie personnelle en faisant glisser les chiffres des minutes et des secondes pour régler la durée de temps souhaitée.
- Sélectionnez une minuterie préréglée en appuyant sur l'icône dans le coin supérieur gauche. Les réglages de temps par défaut sont les suivants :
  - Sablier : 1 minute
  - Lune et étoiles : 30 minutes
  - Livre : 15 minutes
  - Ballon : 15 minutes
  - Méditation : 2 minutes
  - Musique : 30 minutes
  - Téléphone : 15 minutes
  - Brossage de dents : 2 minutes

REMARQUE : Vous pouvez changer la durée par défaut de la minuterie préréglée en appuyant sur les chiffres.

- Appuyez sur la coche verte pour régler la minuterie.
- Appuyez sur le bouton de lecture pour démarrer la minuterie.
- Appuyez sur pause pour interrompre momentanément la minuterie
- Tobi™ s'affichera lorsque la minuterie aura atteint le délai imparti.

CHRONOMÈTRE ET RÉVEIL

Chronomètre :

Minutez-vous faisant diverses activités et vous divertissant !

- Appuyez sur le bouton de lecture pour démarrer la minuterie.
- Appuyez sur le bouton d'arrêt pour arrêter la minuterie.
- Appuyez sur le bouton « X » pour réinitialiser le chronomètre.

Réveil :

Réglez jusqu'à trois alarmes différentes avec des sons de réveil personnalisés.

- Appuyez sur l'icône « X » à côté de l'heure pour sélectionner cette minuterie.
- Appuyez une autre fois sur l'icône « X » à côté de la minuterie pour faire apparaître les chiffres.
- Appuyez ensuite sur les chiffres pour sélectionner cette alarme.
- Appuyez sur les chiffres des heures et des minutes pour changer la sélection.
- Continuez de changer le chiffre des heures pour alterner entre AM et PM.
- Appuyez sur l'icône à côté de AM/PM pour sélectionner le son d'alarme, comme une cloche, un chien qui aboie, le chant du coq, une musique et de l'eau.
- Retournez à l'icône « X » pour supprimer l'alarme.
- Lorsque votre alarme s'éteindra, Tobi™ apparaîtra.
- Appuyez sur l'icône d'arrêt pour éteindre l'alarme.

REMARQUE : L'alarme restera réglée pour le lendemain, à moins que vous ne retourniez au « X » pour effacer l'alarme.

MODE CADRAN DE MONTRE

Appuyez sur le bouton Démarrage pour faire pivoter l'affichage à MODE CADRAN DE MONTRE. Glissez le doigt sur le cadran de la montre intelligente vers la gauche ou la droite pour sélectionner parmi plus de 50 cadrans de montre. Cessez de glisser le doigt pour utiliser le cadran souhaité.

DÉPANNAGE

La montre intelligente ne fonctionne plus.	1. ÉTEIGNEZ l'appareil en appuyant sur le bouton Démarrage et en le maintenant enfoncé jusqu'à ce que l'appareil s'éteigne. 2. RALLUMEZ l'appareil en appuyant sur le bouton Démarrage et en le maintenant enfoncé jusqu'à ce que l'appareil s'allume.
L'écran tactile ne réagit pas correctement.	1. ÉTEIGNEZ l'appareil en appuyant sur le bouton Démarrage et en le maintenant enfoncé jusqu'à ce que l'appareil s'éteigne. 2. RALLUMEZ l'appareil en appuyant sur le bouton Démarrage et en le maintenant enfoncé jusqu'à ce que l'appareil s'allume. Il devrait maintenant fonctionner correctement. REMARQUE : Si l'écran de l'appareil ne fonctionne toujours pas, chargez la pile (référez-vous à la page 4) et suivez les étapes ci-dessus.
L'image ou la vidéo prise est floue.	1. Assurez-vous que l'éclairage de la zone utilisée est suffisant. 2. Assurez-vous que l'objectif de l'appareil photo est propre. S'il est sale, essuyez le avec un linge sec et doux et soufflez pour enlever les débris. Référez-vous à la section **SOINS ET ENTRETIEN** de la page 23.
Incapable de brancher l'appareil à un ordinateur.	1. Assurez-vous d'avoir une bonne connexion du câble micro-USB entre l'appareil et l'ordinateur. Voyez la section PORT MICRO-USB de la page 4, ainsi que d'autres sections connexes pour obtenir plus d'informations. 2. Si le câble est endommagé, contactez le service à la clientèle. N'essayez pas d'utiliser le câble s'il est abîmé.
La connectivité sans fil ne fonctionne pas correctement.	1. Restez tout près (environ 15 m/50 pi, sans obstruction) des autres montres intelligentes robot Tobi™ pour vous connecter sans fil. 2. L'appareil doit avoir une charge de pile suffisante pour se connecter sans fil. Rechargez l'appareil avec le câble micro-USB inclus.
L'appareil ne se charge pas.	1. Utilisez uniquement le câble micro-USB inclus pour charger l'appareil. 2. Il est recommandé de charger l'appareil uniquement en utilisant le port USB de votre ordinateur. 3. Assurez-vous de charger l'appareil régulièrement, même si vous ne l'utilisez pas. Une pile qui n'a pas été chargée depuis longtemps peut ne pas accepter une charge.
Montre intelligente ne fonctionnant pas.	1. Appuyez sur le bouton Démarrage et maintenez-le enfoncé 2. Assurez-vous qu'elle est entièrement chargée.

⚠ ATTENTION

Ce jouet produit des lueurs qui peuvent provoquer l'épilepsie chez les personnes sensibles. Un très petit pourcentage de gens peuvent faire des crises d'épilepsie ou subir des pertes de conscience momentanées, en raison de troubles pré-existants lorsqu'ils voient certains modèles de lumières ou des lumières clignotantes. Même si ce produit ne contribue pas à accroître les risques, il est recommandé d'avoir une surveillance parentale durant le jeu. Si vous éprouvez un vertige ou des troubles de vision, une désorientation ou des convulsions, cessez IMMÉDIATEMENT l'utilisation et consultez un médecin. Se concentrer sur les écrans à proximité pendant une longue période peut causer de la fatigue ou un malaise. À chaque heure de jeu, prenez une pause de 15 minutes ou prenez des pauses plus fréquentes au besoin.

SOINS ET ENTRETIEN

- Gardez toujours le couvercle du port fermé durant l'usage pour empêcher que des débris ou de l'eau ne s'infiltrent dans l'appareil. Ouvrez uniquement le couvercle du port pour brancher l'appareil à votre ordinateur.
- Maintenez l'appareil propre en l'essuyant avec un linge légèrement humide et en le séchant complètement. Ne mettez pas l'appareil sous l'eau courante et n'utilisez pas de produits chimiques forts ni de matériaux abrasifs pour le nettoyer.
- Retirez l'appareil du bracelet de montre et de la pince/du socle pour le nettoyer. Essuyez régulièrement les accessoires avec un linge humide pour les nettoyer. Laissez-les toujours sécher à l'air ambiant, ne les exposez pas à une chaleur.
- Gardez l'appareil et les accessoires hors de la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. N'exposez pas l'appareil ou les accessoires à des sources de chaleur directe.
- N'échappez pas l'appareil sur une surface dure pour ne pas l'abîmer.
- Gardez l'objectif propre. S'il les photos sont floues, cela pourrait être causé par de la poussière ou de la saleté sur l'objectif. Nettoyez-le avec un linge sec et doux et/ou soufflez délicatement sur l'objectif pour ôter tout débris.
- Si vous ne prévoyez pas utiliser l'appareil pendant une longue période, il est recommandé de l'éteindre. Chargez régulièrement la pile lorsque l'appareil n'est pas utilisé pour vous assurer que la pile accepte la charge. Référez-vous à la section **AUTONOMIE ET ENTRETIEN** de la page 24.

RÉSISTE AUX ÉCLABOUSSURES

Même si votre appareil peut résister aux éclaboussures provenant du lavage de mains ou d'une danse sous la pluie, il n'est pas recommandé de plonger l'appareil dans l'eau.

Pour empêcher que l'eau ne l'abîme :

1. Assurez-vous toujours que le couvercle du port micro-USB est complètement fermé pour empêcher que l'eau ne s'infiltre dans la montre intelligente.
2. Ne mettez pas l'appareil sous l'eau courante.
3. Ne le plongez pas dans l'eau ou ne le portez pas pour prendre une douche, vous baigner ou nager.

REDÉMARRAGE DE LA MONTRE INTELLIGENTE ROBOT TOBI™ 2

Si votre appareil ne réagit pas ou si vous désirez réinitialiser la montre aux réglages de l'usine, appuyez sur le bouton Démarrage et maintenez-le enfoncé pendant 8 secondes pour relancer la montre.

REMARQUE : Vous devrez peut-être réinitialiser tous les paramètres personnels.

USAGE SANS DANGER DE LA PILE AU LiPo

Cet appareil est pourvu d'une pile au lithium-polymère (LiPo) rechargeable.
Prêtez attention aux mises en garde suivantes pour un usage sans danger :

- Avant la recharge, laissez la pile refroidir pendant au moins 10 minutes après utilisation.
- Ne jetez pas la pile au feu et ne l'exposez pas à une chaleur extrême.
- N'utilisez pas la pile et ne laissez pas la pile près d'une source de chaleur, comme un feu ou un radiateur.
- Ne frappez pas et ne lancez pas la pile contre des surfaces dures.
- Ne plongez pas la pile dans l'eau.
- Gardez la pile dans un lieu frais et sec.
- Lors de la recharge, utilisez uniquement le câble micro-USB spécialement inclus à cet effet.
- Ne surchargez pas la pile.
- Ne soudez pas directement la pile et ne la percez pas avec un clou ou un autre objet pointu ou tranchant.
- Ne démontez pas et ne modifiez pas la pile.
- Chargez la pile au besoin. Ne pas charger la pile fréquemment peut faire en sorte que la pile n'acceptera plus une charge.
- Ne transportez pas et ne rangez pas la pile avec des objets en métal, comme des colliers, épingles, etc.
- Veuillez recycler une pile usagée après avoir recouvert les fils/bornes de la pile avec un ruban isolant ou l'avoir insérée dans un sac en polyéthylène individuel. Vérifiez les lois et réglements locaux pour connaître les informations sur le recyclage et/ou la mise au rebut.
- Dans un environnement avec décharge électrostatique, ce produit risque de mal fonctionner et l'utilisateur devra peut-être réinitialiser le produit en l'éteignant et en le rallumant.
- Les piles rechargeables doivent uniquement être chargées par un adulte.

AUTONOMIE ET ENTRETIEN

Vérifiez le niveau de charge de la pile à la visualisation rapide des menus. Si la pile est jaune, il faudra bientôt la charger. Si la pile est rouge, chargez la pile le plus tôt possible.

USAGE	AUTONOMIE
Faible usage	5 jours
Usage typique	2 jours
Usage intense	8 heures

Chargez la pile régulièrement pour maintenir un rendement optimal, même lorsque l'appareil n'est pas utilisé régulièrement. Par exemple, chargez la pile au moins une fois tous les six mois. ÉTEIGNEZ l'appareil avant de charger la pile. Maintenez l'appareil ÉTEINT s'il ne sera pas utilisé pendant une longue période.

Ce tableau est uniquement une approximation de l'autonomie projetée avant de devoir charger la pile.

MISE AU REBUT DE LA PILE

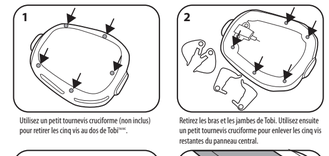
« Protégeons l'environnement ! »
Le symbole de poubelle indique que le produit ne doit pas être jeté avec les déchets domestiques. Utilisez les lieux de collecte ou les établissements de recyclage désignés pour mettre cet article au rebut. Ne traitez pas les piles usagées comme un déchet domestique. Apportez-les à un établissement de recyclage désigné.

INSTRUCTIONS POUR LA MISE AU REBUT DE LA PILE

N'essayez pas d'ouvrir l'appareil à moins de le mettre au rebut de façon permanente. L'ouverture de l'appareil pour une raison quelconque pourrait annuler la garantie. L'enlèvement de la pile est permanent et l'appareil ne fonctionnera plus après avoir enlevé la pile.

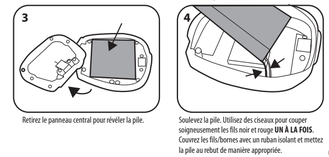
ATTENTION :

Un ADULTE doit retirer la pile pour la mise au rebut appropriée. Portez toujours des lunettes de sécurité pour vous protéger contre la fuite d'une pile.



Utilisez un petit tournevis cruciforme (non inclus) pour retirer les cinq vis au dos de Tobi™.

Retirez les bras et les jambes de Tobi. Utilisez ensuite un petit tournevis cruciforme pour enlever les cinq vis restantes du panneau central.



Retirez le panneau central pour révéler la pile.

Soulevez la pile. Utilisez des ciseaux pour couper soigneusement les fils noir et rouge **UN À LA FOIS.** Couvrez les fils/bornes avec un ruban isolant et mettez la pile au rebut de manière appropriée.

CONFORMITÉ À LA FCC

REMARQUE : Cet appareil a été testé et est jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, peut causer un brouillage préjudiciable aux radiocommunications. Toutefois, il n'y a aucune garantie que le brouillage ne surviendra pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause un brouillage préjudiciable à la réception de la radio ou de la télévision ; ce qui peut être déterminé en éteignant l'appareil et en le rallumant, l'utilisateur devra essayer de corriger le brouillage par l'une ou l'autre des mesures suivantes :

- Réorienter ou resituer l'antenne de réception.
- Accroître la distance entre le matériel et le récepteur.
- Brancher l'appareil dans une prise sur un circuit autre que celui auquel le récepteur est branché.
- Consulter le détaillant ou un technicien de radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, incluant les brouillages qui peuvent causer un mauvais fonctionnement.

Attention : les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil.

Le présent appareil renferme un (des) transmetteur(s)/récepteur(s) exempt(s) de licence qui est (sont) conforme(s) aux CNR of Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. Le fonctionnement est autorisé aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) Cet appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

Le soussigné, MGA Entertainment, déclare que l'équipement radioélectrique du type (montre-jouet) est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante : https://bit.ly/MGAEDoC

GARANTIE LIMITÉE

Cette garantie s'applique uniquement à l'acheteur d'origine, est non cessible et s'applique uniquement aux produits et pièces de The Little Tikes Company. Ce produit est couvert par une garantie de 6 mois à partir de la date d'achat originale, dans des conditions d'usage et d'entretien normales, contre toute défectuosité de main-d'œuvre et de matériaux. Cette garantie ne s'applique pas aux :

- Produits consommables, comme les piles
- Dommages esthétiques, incluant sans s'y restreindre, les éraflures et bosses
- Dommages causés par l'usage avec des produits autres que ceux de Little Tikes®MC
- Dommages causés par les accidents, un usage impropre, un usage excessif, une immersion dans l'eau, la négligence, un abus, une fuite de la pile ou une installation impropre, un entretien impropre ou d'autres causes externes
- Dommages causés par l'usage de ce produit à des fins autres que celles permises ou prévues, tel que décrit par The Little Tikes Company dans ce manuel
- Un produit ou une pièce qui a été modifié
- Défauts causés par l'usage normal ou attribuables au vieillissement normal du produit
- Si le numéro de série de Little Tikes®MC a été effacé ou dégradé.

GARANTIE LIMITÉE (SUITE)

Pour obtenir de l'aide, veuillez contacter le service à la clientèle :
É.-U. et Canada : pour obtenir des informations sur le service sous garantie ou les pièces de rechange, consultez notre site Web sur www.littletikes.com, composez le numéro 1-800-321-0183 ou écrivez à : Service à la clientèle, The Little Tikes Company, 2180 Barlow Road, Hudson, OH 44236 U.S.A. Certaines pièces de rechange peuvent être achetées après l'expiration de la garantie. Contactez-nous pour obtenir plus de détails.
Royaume-Uni : pour obtenir des informations sur le service sous garantie ou les pièces de rechange, veuillez visiter notre site Web sur : littletikes.co.uk, et/ou appelez +0800 521 558 ou écrivez à 50 Presley Way, Crownhill, Milton Keynes MK8 OES, Bucks UK. Certaines pièces de rechange peuvent être achetées après l'expiration de la garantie, contactez-nous pour obtenir plus de détails.
Australie : pour obtenir des informations sur le service sous garantie ou les pièces de rechange, veuillez visiter notre site Web sur : littletikes.com.au, et/ou appelez 1300 059 676 ou écrivez à 50 Suite 2.02, 32 Delhi Road, Macquarie Park NSW 2113. Certaines pièces de rechange peuvent être achetées après l'expiration de la garantie, contactez-nous pour obtenir plus de détails.
Région de Benelux : pour obtenir des informations sur le service sous garantie ou les pièces de rechange, veuillez visiter notre site Web sur : littletikes.nl, et/ou appelez +31(0) 172 758038 ou écrivez à klantenservice@mgae.com. Certaines pièces de rechange peuvent être achetées après l'expiration de la garantie, contactez-nous pour obtenir plus de détails.
À l'extérieur de ces pays : Contactez le point de vente pour le service sous garantie. Cette garantie donne des droits juridiques spécifiques et l'utilisateur peut aussi jouir d'autres droits, lesquels varient d'un pays/État à l'autre. Certains pays/États ne permettent pas l'exclusion ou la restriction des dommages accessoires ou indirects, ainsi la restriction ou l'exclusion mentionnée ci-dessus peut ne pas s'appliquer.

Si le représentant de service ne peut pas résoudre le problème, on vous fournira des instructions sur la manière de retourner le produit et de le faire réparer par un service custom. Le retour de tout produit sous garantie doit respecter les règles suivantes :
Si la société The Little Tikes Company croit qu'il peut y avoir un défaut de matériau ou de main-d'œuvre du produit et qu'elle peut confirmer la date d'achat et le lieu du produit, nous remplacerons le produit à notre gré par un produit neuf ou un produit de valeur comparable. Le produit ou les pièces de rechange sont garantis pendant le reste de la période de garantie du produit original ou pendant 30 jours suivant la date de remplacement, soit l'éventualité fournissant la plus longue période de couverture.
LA PRÉSENTE GARANTIE ET LES RECOURS MENTIONNÉS CI-DESSUS SONT EXCLUSIFS ET REMPLACENT TOUTE AUTRE GARANTIE, TOUT AUTRE AUTRE CONDITION ET CE, QU'ILS SOIENT VERBAUX, ÉCRITS, STATUTAIRES, EXPLICITES OU IMPLICITES. SI THE LITTLE TIKES COMPANY NE PEUT PAS LÉGALEMENT DÉCLINER TOUTE GARANTIE STATUTAIRE, EXPLICITE OU IMPLICITE, DANS LA MESURE AUTORISÉE PAR LA LOI, LESDITES GARANTIES SE LIMITERONT À LA DURÉE DE LA GARANTIE EXPLICITE ET AU SERVICE DE REMPLACEMENT, TEL QUE DÉTERMINÉ PAR THE LITTLE TIKES COMPANY À SON SEUL GRÉ. TOUT LITIGE RÉSULTANT DE CETTE GARANTIE SERA SOUMIS À LA DÉTERMINATION DÉFINITIVE ET CONCLUANTE DE THE LITTLE TIKES COMPANY.
Dans la mesure autorisée par la loi, The Little Tikes Company ne sera pas responsable de tout dommage direct, particulier, accessoire ou indirect résultant de toute inobservation de la garantie.

REÇU DE VENTE DATÉ REQUIS COMME PREUVE D'ACHAT

FR

MONTRE INTELLIGENTE ROBOT TOBI 2™MC

Comes to Life Before Your Eyes™MC

Pour voir les vidéos d'instruction :

GUIDE D'UTILISATEUR

6+

Les illustrations servent de référence seulement. Les styles peuvent différer du contenu réel.

657573EUC, 659140EUC, 487231EUC

Pour obtenir plus d'informations, y compris les instructions les plus récentes, consultez :

WWW.LITTLETIKES.COM/TOBI2

Gardez ce manuel, car il renferme des renseignements importants.

little tikes
www.littletikes.com

IMPRIMÉ EN CHINE
0422-3-EUC

©2021 MGA Entertainment, Inc. TOBI™MC est une marque de commerce de MGA aux É.-U. et dans d'autres pays. Les logos, noms, personnages, ressemblances, images, slogans et modèles d'emballages appartiennent à MGA.

Les logos Microsoft® et Windows sont des marques de commerce de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Les logos Macintosh et Mac sont des marques de commerce d'Apple Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs titulaires respectifs.

MGA Entertainment (Netherlands) B.V.,
Baronie 68-70, 2404 XG Alphen a/d Rijn, The Netherlands,
Adresse électronique : sav@mgae.com