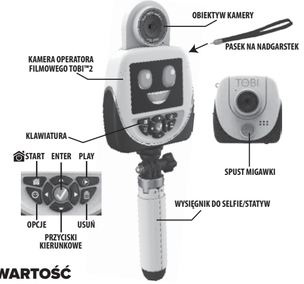
KAMERA OPERATORA FILMOWEGO TOBI™2

Popisuj się przed kamerą! Używaj kamery HD do robienia zdjęć i selfie. Nagrywaj zabawne filmiki z wykorzystaniem zielonego tła i dodawaj efekty specjalne spośród ponad 40 dostępnych efektów. Twórz strony komiksów i filmy z animacją poklatkową. Zmieniaj swój głos i dodawaj dźwięki do filmików. Graj w super gry.



ZAWARTOŚĆ

1. Kamera HD z kolorowym ekranem LCD 2,4"
2. Statyw/Wysięgnik do selfie
3. Zielone tło fotograficzne
4. Pasek na nadgarstek
5. Kabel micro USB

Opakowanie zawiera tylko jedną kamerę operatora filmowego Tobi™2. Ilustracje zawierające większą liczbę kamer mają jedynie charakter poglądowy.

Włącz urządzenie, naciśnij i przytrzymaj przycisk startowy przez około 3 sekundy do chwili pojawienia się obrazu na ekranie i usłyszenia dźwięku.

Zanim przekażą Państwo ten produkt dziecku, proszę usunąć wszystkie elementy opakowania łącznie z plastikowymi osłonami, taśmą, mocowaniami, etykietami i blokadami. Plastikowa folia ochronna na powierzchni kamery jest elementem opakowania i powinna być usunięta przed użyciem.

Kabel micro USB

UWAGA: Urządzenie musi być naładowane i podłączone do komputera przez osobę dorosłą.
Aby podłączyć urządzenie do komputera w celu pobrania zdjęć i filmów, zaktualizowania oprogramowania oraz naładowania akumulatora, użyj dołączonego kabla micro USB.

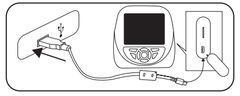
1. Otwórz pokrywę portu micro USB w kamerze operatora filmowego Tobi™2 .
2. Włóż końcówkę kabla micro USB właściwą stroną do portu.
3. Włóż większą końcówkę kabla USB do portu USB na swoim komputerze.

UWAGA: Kamera nie jest dostępna, gdy kabel micro USB jest podłączony.

ŁADOWANIE AKUMULATORA

W celu zapewnienia optymalnej pracy kamery operatora filmowego Tobi™2 zaleca się, aby przed pierwszym użyciem naładować akumulator do pełna.
UWAGA: Należy WYŁĄCZYĆ urządzenie przed rozpoczęciem ładowania. Aby WYŁĄCZYĆ urządzenie, przytrzymaj przycisk startowy przez około 5 sekund, do chwili usłyszenia dźwięku i wyłączenia urządzenia.

1. Włóż większą końcówkę kabla micro USB do portu USB na swoim komputerze.
2. Otwórz pokrywę portu micro USB na kamerze operatora filmowego Tobi™2 i włóż do niego końcówkę kabla micro USB.
3. Kiedy urządzenie będzie w pełni naładowane, symbol baterii na ekranie zmieni kolor na zielony. Odłącz kabel micro USB od urządzenia. Nie dopuść do przeładowania akumulatora.
4. Teraz możesz włączyć urządzenie i rozpocząć zabawę.



Otwórz pokrywę portu na bocznej ściance kamery operatora filmowego Tobi™2 i podłącz do niego końcówkę kabla micro USB. Podłącz kabel do portu USB na swoim komputerze.

UWAGA:
• Dodatkowe informacje dotyczące AKUMULATORA znajdują się na stronie 23.

WYMAGANIA SYSTEMOWE

Urządzenie jest zgodne z następującymi systemami operacyjnymi: Microsoft® Windows XP, Windows® 7, Windows® 8 oraz Windows® 10 lub z komputerami Macintosh z macOS X wersje 10.13 i 10.14. Inne systemy operacyjne mogą być zgodne przed lub będą zgodne po aktualizacji do kompatybilnego systemu. Wymagany jest port USB.

AKTUALIZACJA OPROGRAMOWANIA

UWAGA: Przystępując do aktualizacji oprogramowania należy upewnić się, że urządzenie jest naładowane przynajmniej w 20%. Przed rozpoczęciem aktualizacji wymagane jest włożenie karty micro SD (nie załączono) z ponad 50MB wolnej przestrzeni.

W celu optymalizacji działania kamery operatora filmowego Tobi™2 ważne jest, aby przed rozpoczęciem zabawy sprawdzić dostępne aktualizacje oprogramowania. Aby zaktualizować oprogramowanie na swoim urządzeniu, należy wykonać następujące czynności:

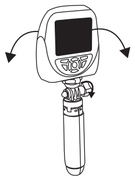
1. Na swoim komputerze wejdź na stronę WWW.LITTLETIKES.COM/TOBI2-CAMERA i pobierz najnowszego instalatora oprogramowania systemowego.
2. Wyłącz kamerę naciskając i przytrzymując przycisk startowy znajdujący się z przodu urządzenia przez ok. 5 sekund do chwili usłyszenia dźwięku i wygaszenia ekranu.
3. Aby podłączyć kabel micro USB do kamery oraz do swojego komputera, postępuj zgodnie z instrukcjami na stronie 4.
4. W instalatorze oprogramowania systemowego kliknij w pole Firmware Update [Aktualizacja Oprogramowania]. Na ekranie twojego komputera pojawi się pasek postępu lub, jeśli masz zaktualizowany zegarek, usłyszysz komunikat "Firmware is up to date" [Oprogramowanie systemowe jest aktualne]. Kiedy oprogramowanie zostanie zaktualizowane, odłącz prawidłowo urządzenie od swojego komputera.
5. Kiedy pasek postępu na twoim komputerze wskaże, że aktualizacja została ukończona, odłącz prawidłowo urządzenie od swojego komputera. Następnie odłącz kabel micro USB.

UWAGA: Kiedy kamera automatycznie się uruchomi, zaleca się wyłączenie i ponowne włączenie urządzenia, aby mieć pewność, że aktualizacja się powiodła.

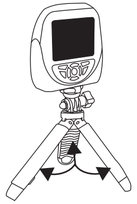
UŻYWANIE WYSIĘGNIKA DO SELFIE/STATYWU

Kamera operatora filmowego Tobi™2 może być używana w trzech różnych pozycjach: jako urządzenie trzymane w ręku, na wysięgniku do selfie oraz na statywie. Stosując wysięgnik do selfie lub statyw, postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami.

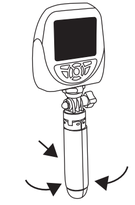
Aby przymocować wysięgnik do selfie/statyw, przykręć śrubę znajdującą się na górze wysięgnika do podstawy kamery. Śruba musi być solidnie dokręcona.



W celu prawidłowego ustawienia kamery, poluzuj pokrętło, a następnie ustaw kamerę przechylając ją do przodu lub do tyłu. Dokręć pokrętło, aby unieruchomić kamerę w wybranej pozycji.



W celu przekształcenia wysięgnika w statyw, wysuń jego trzy nogi.



Po ponownym połączeniu nóg statywu, otrzymasz wysięgnik do selfie.

MENU

Spośród widocznych na ekranie ikonek wybieraj różnorodne efekty specjalne, funkcje i gry.
Aby wyjść i powrócić do Menu, naciśnij przysisk startowy.
Istnieje 12 ekranów Menu Głównego. W celu przemieszczania się pomiędzy ekranami menu naciskaj lewy lub prawy przycisk kierunkowy na klawiaturze. Istnieją dwie strony menu. Przed przejściem do następnego ekranu menu, zostaną pokazane wszystkie ikonki od góry do dołu ekranu.

MENU VIDEO

PAMIĘTAJ: Dla twojego bezpieczeństwa kamera i mikrofon nie będą działały, kiedy smartwatch jest podłączony do komputera kablem micro USB, ponieważ urządzenie musi być wtedy wyłączone. Odłącz prawidłowo urządzenie od komputera, wysuń kabel micro USB i włącz smartwatcha, zanim zaczniesz korzystać z tych funkcji.

Nagrywanie filmików

• Aby przejść do kamery video, przewiń Menu przyciskami kierunkowymi, a następnie wybierz ikonkę Filmy naciskając przycisk Enter.
• W celu nagrania filmików selfie lub tradycyjnych (P.O.V.), naciśnij spust migawki. Naciśnij go ponownie, aby zakończyć nagrywanie.
• Naciśnij strzałkę w górę lub w dół, aby uruchomić aparat fotograficzny i zrobić zdjęcie.
• W celu aktywacji samowyzwalacza, naciśnij przycisk Opcje. Użyj lewej lub prawej strzałki w celu wybrania czasu.

Efekty specjalne video

• Zanim rozpoczniesz nagrywanie naciśnij lewy lub prawy przycisk kierunkowy, aby przejrzeć dostępne opcje.
• Rozpocznij nagrywanie, jak tylko odpowiedni efekt pojawi się na ekranie.

STOP KLATKA

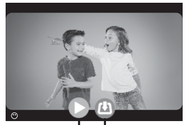
Tworzenie filmików z efektem stop klatka

• Aby przejść do menu filmowania poklatkowego, przewiń Menu przyciskami kierunkowymi, a następnie wybierz ikonkę Filmowanie poklatkowe naciskając przycisk Enter.
• Wybieraj kadry naciskając spust migawki.

Uwaga: do stworzenia filmiku musisz użyć co najmniej 15 kadrów.

Odtwarzanie/Zapisywanie filmowania poklatkowego

• Aby odtworzyć film z efektem stop klatka, naciśnij przycisk Opcje. Następnie przyciskami kierunkowymi przejdź do ikonki Play. Wybierz ją naciskając przycisk Enter.
• Aby zapisać film, naciśnij przycisk Opcje. Następnie przyciskami kierunkowymi przejdź do ikonki Save [zapisz]. Wybierz ją naciskając przycisk Enter.



Uruchom — Zapisywanie

MENU NAGRYWANIA DŹWIĘKU

Nagrywanie dźwięku

• Naciśnij spust migawki, aby rozpocząć nagrywanie. Naciśnij go ponownie, aby zakończyć nagrywanie.
• Aby wykasować nagranie, naciśnij przycisk Delete (usuwanie), a następnie naciśnij znacznik wyboru, aby zatwierdzić czynność.

Odtwarzanie/Zapisywanie dźwięku:

• Aby odtworzyć dźwięk, przejdź przyciskami kierunkowymi do ikonki Play [odtwórz]. Wybierz ją naciskając przycisk Enter.
• Aby zapisać dźwięk, przejdź przyciskami kierunkowymi do ikonki Save [zapisz]. Wybierz ją naciskając przycisk Enter.

MENU ZIELONEGO TŁA FOTOGRAFICZNEGO

Twórz filmiki lub rób zdjęcia z wykorzystaniem zielonego tła fotograficznego! Aby przejść do zielonego tła, przewiń Menu przyciskami kierunkowymi, po czym wybierz ikonkę Zielone Tło naciskając przycisk Enter. Następnie wybierz przyciskami kierunkowymi ikonkę Kamery lub Aparatu Fotograficznego i naciśnij Enter, aby zatwierdzić wybór.

Kiedy nagrywasz filmiki lub robisz zdjęcia z wykorzystaniem zielonego ekranu, rozwieś zielony materiał i stań na jego tle.

Nagrywanie filmów

• Wybieraj spośród ponad 40 dostępnych opcji tła potwierdzając swój wybór naciśnięciem przycisku Enter.
• Kiedy urządzenie zaproponuje ci użycie zielonego tła fotograficznego, naciśnij przycisk Enter.
• Aby nagrywać filmiki selfie lub tradycyjne P.O.V., naciśnij przycisk Enter. Naciśnij ponownie Enter, aby zatrzymać nagrywanie.
• Naciśnij strzałkę w górę lub w dół, aby uruchomić aparat fotograficzny i zrobić zdjęcie.
• W celu aktywacji samowyzwalacza, naciśnij przycisk Opcje. Użyj lewej lub prawej strzałki w celu wybrania czasu.

Robienie zdjęć

• Wybieraj spośród ponad 40 dostępnych opcji tła potwierdzając swój wybór naciśnięciem przycisku Enter.
• Kiedy urządzenie zaproponuje ci użycie zielonego tła fotograficznego, naciśnij przycisk Enter.
• Aby zrobić selfie lub tradycyjne zdjęcie P.O.V., naciśnij spust migawki.
• Naciśnij strzałkę w górę lub w dół, aby przybliżyć lub oddalić obraz.
• W celu aktywacji samowyzwalacza, naciśnij przycisk Opcje. Użyj lewej lub prawej strzałki w celu wybrania czasu.

DANE TECHNICZNE

Dostępne języki	Angielski, Hiszpański, Francuski, Holenderski, Niemiecki, Włoski, Polski
Łączność	Łączność bezprzewodowa: łączność BLE Tobi™2 Robot Smartwatch Kabel micro USB: 2.0 (Dołączony do zestawu w celu podłączenia do komputera)
Akumulator	Akumulator litowo-polimerowy (niewymienny)
Trwałość akumulatora	Do 2 godzin
Optymalna temperatura pracy i ładowania	-10ºC ~ 60ºC
Widok ekranu	Kolorowy ekran LCD 2,4"
Zakres ogniskowej	61 cm – nieskończoność
Pamięć wewnętrzna	256MB (razem z pamięcią na dane systemowe - pamięć do wykorzystania przez użytkownika jest mniejsza)
Karta micro SD (nie załączono):	Do 128GB, zalecana klasa 10 lub wyższa
Format plików	Zdjęcia (JPEG), Filmy (MP4)

Pojemność pamięci

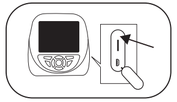
Pliki	Rozdzielczość	Pamięć wewnętrzna	Karta microSD 32 GB (nie załączono)
ZDJĘCIA	2.0 MP	410	160,000
	5.0 MP	94	45,700
FILMY	720 p	4 min 10 sek	1,060 min
	1080 p	2 min	640 min

Rozdzielczość

Piksele	Niska rozdzielczość	Średnia rozdzielczość	Wysoka rozdzielczość
PHOTOS	1600 x 1200 (2.0 MP)	- -	2560 x 1920 (5.0 MP)
VIDEOS	- -	1280 x 720 (720 p)	1920 x 1080 (1080 p)

KARTA PAMIĘCI MICRO SD

Aby zachować w pamięci więcej zdjęć i filmów, wsuń kartę pamięci micro SD do otworu znajdującego się nad portem USB. (Zestaw nie zawiera karty pamięci micro SD.) Więcej informacji na temat pamięci znajdziesz na stronie 3.
Do aktualizacji oprogramowania potrzebna jest karta pamięci micro SD. Do obsługi kamery zaleca się stosowanie karty micro SD o pojemności 32 GB lub większej.



Otwórz pokrywę portu znajdującego się na bocznej ściance kamery operatora filmowego Tobi™2 i włóż do niego kartę pamięci micro SD.

UWAGA: W momencie dodania karty micro SD, kamera automatycznie się uruchomi.

URUCHAMIANIE KAMERY OPERATORA FILMOWEGO Tobi™2

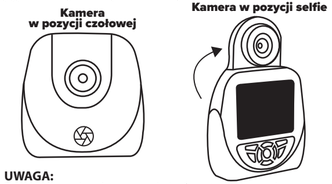
Aby uruchomić urządzenie, naciśnij i przytrzymaj przycisk startowy znajdujący się z przodu urządzenia przez około 5 sekund, do chwili włączenia ekranu i usłyszenia dźwięku.
Przy pierwszym uruchomieniu kamery upewnij się, że oprogramowanie jest aktualne.
Upewnij się, że urządzenie jest w pełni naładowane (patrz strona 4).
Więcej informacji na temat sposobu ustawienia tych parametrów znajdziesz na stronach 19-20 pod hasłem USTAWIENIA.

WYBUDZANIE KAMERY OPERATORA FILMOWEGO TOBI™2

W przypadku braku aktywności przez około minutę, kamera się wyłączy. Naciśnij przycisk startowy raz, aby wybudzić urządzenie.

UŻYWANIE KAMERY

Kamera może być używana na dwa różne sposoby. Aby używać jej do nagrywania filmików selfie, podnieś obiektyw kamery do góry. Aby używać jej jako kamery czołowej, opuść obiektyw na miejsce.



UWAGA:
Ze względów bezpieczeństwa kamera i mikrofon na twoim urządzeniu będą wyłączone podczas podłączenia go do komputera kablem micro USB, ponieważ wtedy smartwatch musi być wyłączony. Zanim zaczniesz z nich korzystać, prawidłowo odłącz urządzenie od swojego komputera, wypnij kabel micro USB i włącz urządzenie.

TRANSFER PLIKÓW Z KAMERY

Przed przystąpieniem do transferu plików WYŁĄCZ urządzenie. Aby wyłączyć urządzenie, naciśnij i przytrzymaj przez około 5 sekund przycisk startowy do chwili usłyszenia dźwięku i wygaszenia ekranu.

Podłącz urządzenie do swojego komputera używając dołączonego kabla micro USB i postępuj zgodnie z instrukcjami na stronie 4.

Na twoim komputerze pojawi się napęd o nazwie TOBI2 DIRECTOR'S CAMERA. Kliknij ten napęd, aby dokonać transferu plików z urządzenia do folderów ZDJĘCIA i VIDEO na swoim komputerze. Kopiuj i wklejaj pliki do tych folderów w wybrane miejsca na swoim komputerze. WSKAZÓWKA: pliki ze zdjęciami i filmami pozostaną w kamerze Tobi™2, dopóki nie zostaną ręcznie usunięte z urządzenia poprzez naciśnięcie ikonki kosza w aplikacjach zdjęcia i filmy.

Nie jest możliwe przenoszenie zdjęć lub filmów z innych urządzeń na kamerę, ponieważ typy plików mogą nie być zgodne.

UWAGA: kiedy urządzenie jest podłączone do twojego komputera, nie odłączaj kamery ani kabla w trakcie transferu plików. Po zakończeniu transferu, odłącz prawidłowo kamerę od komputera. Dopiero wtedy możesz wysunąć kabel i odłączyć kamerę.

PRZYCISKI KLAWIATURY

Przycisk startowy

W celu włączenia kamery naciśnij i przytrzymaj przycisk startowy na klawiaturze kamery przez około 3 sekundy. Aby wyłączyć kamerę, ponownie naciśnij i przytrzymaj przycisk przez około 3 sekundy.
Naciśnięcie przycisku startowego w trakcie zabawy przywróci widok poprzedniego ekranu. Sukcesywne naciskanie przycisku cofnie użytkownika do głównego menu.

Przyciski kierunkowe

Naciśnij lewą, prawą, górną lub dolną strzałkę, aby przemieszczać się między ikonami widocznymi na ekranie.

Przycisk usuwania

Naciśnij w celu usunięcia zdjęć lub filmów. Po naciśnięciu pojawią się dwie ikonki: znacznik wyboru oraz ikonka X. Znacznik wyboru spowoduje usunięcie wybranych elementów, natomiast ikonka X anuluje komendę usunięcia.

Przyciski opcji

Jeżeli w lewym dolnym rogu widoczna jest ikonka opcji, naciśnij przycisk Opcje, aby sprawdzić dostępne opcje.

Przycisk Enter

Naciśnij przycisk Enter, aby wybrać tryb.

Przycisk Play

Naciśnij z poziomu galerii, aby odtwarzać filmy.

Spust migawki

Spust migawki może być używany w Trybie Kamery do robienia zdjęć, w Trybie Video do kręcenia filmików lub w Trybie Audio do nagrywania dźwięku.

MENU APARAT FOTOGRAFICZNY

Robienie zdjęć

• Aby przejść do aparatu fotograficznego, przewiń Menu przyciskami kierunkowymi, a następnie wybierz ikonkę Aparatu Fotograficznego naciskając spust migawki.
• W celu zrobienia selfie lub zdjęć tradycyjnych (P.O.V.), naciśnij spust migawki.
• Naciśnij strzałkę w górę lub w dół, aby przybliżyć lub oddalić obraz.
• W celu aktywacji samowyzwalacza, naciśnij przycisk Opcje. Użyj lewej lub prawej strzałki w celu wybrania czasu.

Efekty specjalne zdjęć

• Zanim zrobisz zdjęcie naciśnij lewy lub prawy przycisk kierunkowy, aby przejrzeć dostępne opcje.
• Zrób zdjęcie, jak tylko odpowiedni efekt pojawi się na ekranie.

Dodawanie filtrów dźwięku

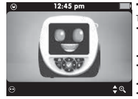
Po nagraniu pliku dźwiękowego wybierz filtr, aby zmienić jego brzmienie.
• Naciśnij przycisk Opcje. Na dole ekranu pojawią się filtry.
• Użyj przycisków kierunkowych. Wybierz filtr naciskając przycisk Enter.

Filtry

Do wyboru jest pięć różnych filtrów dźwiękowych.

Normalny, Wolny, Głos robota, Szybki, Piskliwy

MENU NAKLEJEK

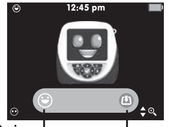


Tworzenie naklejek

Twórz wyjątkowe naklejki z obiektami z twojego pokoju!
• Aby przejść do naklejek, przewiń Menu przyciskami kierunkowymi, a następnie wybierz ikonkę Naklejki naciskając przycisk Enter.
• Umieść załączone zielone tło fotograficzne za obiektem.
• Kiedy urządzenie zaproponuje ci użycie zielonego tła fotograficznego, naciśnij przycisk Enter.
• Naciśnij spust migawki, aby zrobić zdjęcie.
• Naciśnij strzałkę w górę lub w dół, aby przybliżyć lub oddalić obraz.
• W celu aktywacji samowyzwalacza, naciśnij przycisk Opcje. Użyj lewej lub prawej strzałki w celu wybrania czasu.

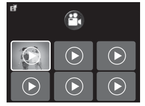
Zapisywanie i usuwanie naklejek

• Aby zapisać naklejkę naciśnij przycisk Opcje. Następnie użyj przycisków kierunkowych, aby przejść do ikonki ZAPISZ i naciśnij Enter.
• Aby usunąć naklejkę, naciśnij przycisk Opcje. Następnie użyj przycisków kierunkowych, aby przejść do ikonki USUŃ i naciśnij przycisk Enter, aby usunąć naklejkę.



Opcja — Zapisywanie

MENU EDYTORA



Edytowanie filmów

• Aby przejść do edytora, przewiń Menu przyciskami kierunkowymi, a następnie wybierz ikonkę Edytora naciskając przycisk Enter.
• Wybierz film do edycji naciskając przycisk Enter.
• Po wyedytowaniu filmu wybierz przycisk Play w celu jego odtworzenia.
• Wybierz ikonkę Save [zapisz], aby zapisać wyedytowany film.

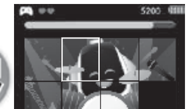
PRZYCINANIE FILMÓW:
• Naciśnij przycisk Play, aby włączyć film.
• Naciskając lewą lub prawą strzałkę przeglądaj kadry, które chcesz przyciąć.
• W celu przycięcia kadru naciśnij przycisk Enter.

MENU GIER

Wszystkie gry są trzypoziomowe, gdzie 1 jest najłatwiejszym poziomem, a 3 najtrudniejszym.

Znajdź parę:

- Dopasuj obrazki zanim skończy się czas.
- Użyj przycisków kierunkowych, aby przewinąć karty.
- Odwróć kartę naciskając przycisk Enter.
- Użyj przycisków kierunkowych, aby przewinąć karty. Jeżeli będą pasowały, zdobędziesz punkt.
- Jeżeli nie będą pasowały, same się odwrócą i będziesz musiał spróbować ponownie.

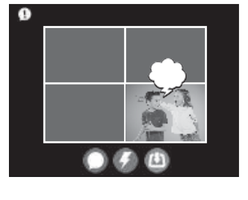


Fotograficzne Puzzle:

Urządzenie wybierze jedną z trzech scenek Tobi™.

- Naciskaj przyciski kierunkowe, aby przewinąć kafelki.
- Aby przesunąć kafelek, naciśnij Enter. Kafelek może być przesunięty tylko w wolne miejsce.
- Przesuwaj kafelki do momentu ułożenia obrazka. Kiedy wszystkie kawałki są na swoim miejscu, w prawym dolnym rogu powinno pozostać wolne miejsce.
- Aby wygrać, należy ułożyć zdjęcie przed upływem przeznaczonego na to czasu.
- Gra ma trzy poziomy. Po ukończeniu trzech rund, gracz przechodzi na następny poziom. Na każdym wyższym poziomie czas przeznaczony na ułożenie obrazka jest krótszy.

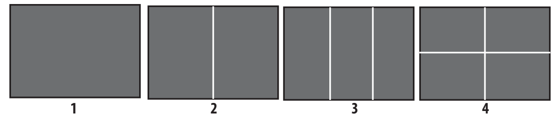
MENU KOMIKSU



Twórz komiksy

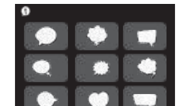
- W celu przejścia do szablonów komiksów przewiń Menu przyciskami kierunkowymi i naciśnij Enter, aby wybrać ikonkę komiksu.
- Przewiń i wybierz spośród dostępnych opcji szablonów.
- Po wybraniu szablonu, wybierz panel, a następnie wybierz obrazek, który chcesz tam wstawić.
- Dodaj chmurki dialogowe i grafikę do swojego obrazka.
- Wybierz ikonkę Save [zapisz], aby zapisać komiks.

OPCJE SZABLONÓW:



DODAWANIE CHMUREK DIALOGOWYCH:

- Użyj przycisków kierunkowych w celu wybrania chmurki dialogowej.
- Naciśnij Enter, aby wybrać chmurkę.
- Chmurka dialogowa pojawi się w panelu zdjęcia.
- Przesuń chmurkę w odpowiednie miejsce przy pomocy przycisków kierunkowych. Następnie zaakceptuj swój wybór znacznikiem wyboru.



DODAWANIE GRAFIKI:

- Użyj przycisków kierunkowych w celu wybrania grafiki.
- Naciśnij Enter, aby wybrać grafikę.
- Grafika pojawi się w panelu zdjęcia.
- Przesuń grafikę w odpowiednie miejsce przy pomocy przycisków kierunkowych. Następnie zaakceptuj swój wybór znacznikiem wyboru.

MENU TRYBU MASKI

Maski śledzą twarz i przemieszczają się po ekranie wraz z osobą. W zależności od rodzaju maski, pojawi się ona w określonej części twarzy. Jeżeli na przykład wybierzesz maskę kapelusza, pojawi się ona na głowie osoby. Jeżeli wybierzesz okulary, pojawią się one na jej oczach.

Efekty Masek

- W celu przejścia do menu Trybu Maski przewiń menu przyciskami kierunkowymi i naciśnij Enter, aby wybrać ikonkę Trybu Maski.
- Zanim zrobisz zdjęcie, przejrzyj wszystkie dostępne opcje naciskając lewy lub prawy przycisk kierunkowy.
- Aby zrobić zdjęcie, naciśnij spust migawki.
- Naciśnij strzałkę w górę lub w dół, aby przybliżyć lub oddalić obraz.
- W celu aktywacji samowyzwalacza, naciśnij przycisk Opcje. Użyj lewej lub prawej strzałki w celu wybrania czasu.

WAŻNE INFORMACJE:

- W zależności od otoczenia funkcja rozpoznawania twarzy może działać z różną skutecznością. Należy stanąć przodem do kamery w odległości 1 metra, aby twarz była wyraźnie widoczna.
- Zawsze upewnij się, że twarz jest zwrócona przodem do kamery.
- Kamera jest w stanie śledzić tylko 3 twarze.

MENU GALERII

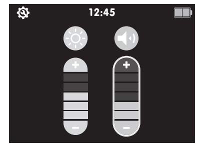
Wszystkie filmy, zdjęcia, nagrania dźwiękowe i naklejki utworzone przy pomocy kamery zostaną zapisane w galerii. Aby przejść do Menu Galerii, przewiń menu przyciskami kierunkowymi i naciśnij Enter, aby wybrać ikonkę galerii.

- Po wejściu do galerii używaj przycisków kierunkowych oraz przycisku Enter, aby wybierać i przeglądać filmy.
- Aby powrócić do głównego menu galerii, użyj przycisku startowego, a następnie przewijaj w lewo lub w prawo, aby przeglądać zapisane w kamerze filmy i zdjęcia, galerie nagrań dźwiękowych i naklejek.
- Aby usunąć jakiś element z galerii, naciśnij przycisk Delete [usuń], a następnie zatwierdź czynność znacznikiem wyboru.

MENU USTAWIEŃ

Jasność, Poziom Głośności, Data, Godzina

Do przechodzenia pomiędzy ustawieniami należy używać przycisków kierunkowych i przyciskiem Enter zatwierdzić wybór. Po dokonaniu odpowiednich zmian, należy nacisnąć przycisk startowy, aby powrócić do Menu Ustawień.

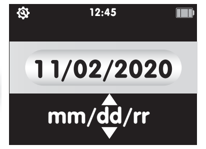


Ustawianie jasności

Do zmiany jasności ekranu użyj przycisków góra/dół.
Aby przejść do ustawiania głośności, użyj prawego przycisku.

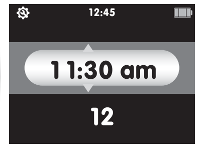
Ustawianie poziomu głośności

Do zmiany poziomu głośności urządzenia użyj przycisków góra/dół.
Aby przejść do ustawiania jasności, użyj lewego przycisku.



Wybór Daty/Format Daty:

- W celu zmiany daty użyj lewego lub prawego przycisku, aby wybrać miesiąc, dzień lub rok. Nad i pod wybraną sekcją pojawią się strzałki.
- Użyj strzałek w górę lub w dół, aby zmienić liczbę.
- Aby zmienić format daty, naciskaj lewy przycisk do momentu, kiedy strzałki znajdą się nad sekcją formatu daty.
- Użyj przycisków góra/dół, aby zmienić format daty.
- Naciśnij przycisk startowy, aby zatwierdzić datę. Po naciśnięciu przycisku startowego nastąpi powrót do Menu Ustawień.



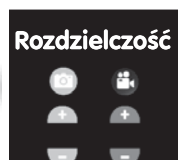
Wybór Godziny:

- Użyj lewego lub prawego przycisku, aby wybrać godzinę, minuty oraz AM/PM. Nad i pod wybraną sekcją pojawią się strzałki.
- Użyj strzałek w górę lub w dół, aby ustawić godzinę.
- Użyj lewego lub prawego przycisku, aby wybrać sposób wyświetlania czasu. Następnie użyj przycisków góra/dół, aby wybrać cykl 12- lub 24-godzinny.
- Naciśnij przycisk Enter, aby zatwierdzić ustawienie godziny. Po naciśnięciu przycisku Enter nastąpi powrót do Menu Ustawień.

UWAGA: kamera operatora filmowego Tobi™2 nie zmieni automatycznie czasu z zimowego na letni lub odwrotnie.

MENU USTAWIEŃ CIĄG DALSZY

Rozdzielczość, Pilot, Pamięć, Wersja Oprogramowania Systemowego, Język



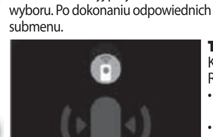
Ustawienia Aparatu Fotograficznego

Użyj przycisków góra/dół, aby zmienić rozdzielczość aparatu fotograficznego.
Użyj prawego przycisku, aby przejść do ustawień kamery.

Ustawienia Kamery

Użyj przycisków góra/dół, aby zmienić rozdzielczość kamery.
Użyj lewego przycisku, aby przejść do ustawień aparatu fotograficznego.

PRZECHOWYWANIE & AKTUALIZOWANIE: Do przechodzenia pomiędzy poszczególnymi ustawieniami użyj przycisków kierunkowych oraz przycisku Enter do zatwierdzenia wyboru. Po dokonaniu odpowiednich zmian naciśnij przycisk startowy, aby powrócić do submenu.



Tobi™2 Robot Smartwatch

Kontroluj kamerę przy pomocy urządzenia Tobi™2 Robot Smartwatch (sprzedawany osobno).

- Kiedy smartwatch poprosi cię o to, podłącz go do kamery.
- Używaj smartwatcha jako pilota do obsługi kamery.
- Kamera może współpracować jedynie z urządzeniem Tobi™2 Robot Smartwatch.

Resetowanie Pamięci/Resetowanie do Ustawień Fabrycznych

- Górna belka pokazuje ilość wykorzystanej pamięci.
- Aby zresetować urządzenie do ustawień fabrycznych, naciśnij dolny przycisk, a następnie przycisk Enter. Naciśnij X lub znacznik wyboru w celu zatwierdzenia komendy.

UWAGA: zresetowanie spowoduje usunięcie wszystkich elementów zapisanych w pamięci urządzenia.

Wersja Oprogramowania Systemowego:

- Sprawdź, czy kamera operatora filmowego Tobi™2 ma najnowszą dostępną wersję oprogramowania systemowego.
- Na ekranie możesz zobaczyć, jaką masz wersję oprogramowania.
- Więcej informacji na temat aktualizacji oprogramowania znajdziesz na stronie 6.

UWAGA: Stronę tą zobaczysz na swoim ekranie także przy pierwszym uruchomieniu po zaktualizowaniu oprogramowania.

Wybór Języka:

- Użyj przycisków góra/dół, aby zmienić język.
- **Angielski • Hiszpański • Francuski**
- **Holenderski • Niemiecki • Włoski • Polski**

PAMIĘTAJ: Kamera operatora filmowego Tobi™2 nie mówi w żadnym języku.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Kamera przestała działać.	1. WYŁĄCZ zasilanie naciskając i przytrzymując przycisk startowy do chwili wyłączenia urządzenia. 2. Ponownie WŁĄCZ urządzenie naciskając i przytrzymując przycisk startowy do chwili włączenia urządzenia. UWAGA: Jeżeli urządzenie w dalszym ciągu nie działa, naładuj akumulator (patrz strona 4) i postępuj zgodnie z powyższymi wskazówkami.
Zdjęcia lub filmy są nieostre.	1. Upewnij się, że oświetlenie w miejscu wykonywania zdjęć jest wystarczające. 2. Sprawdź, czy obiektyw kamery jest czysty. Jeżeli jest brudny, przetrzyj go suchą miękką ściereczką i dmuchnij w celu usunięcia paprochów. Patrz **PIELĘGNACJA I KONSERWACJA** na stronie 22.
Urządzenie nie łączy się z komputerem.	1. Upewnij się, że urządzenie jest podłączone do komputera kablem micro USB. Dokładne informacje na temat sposobu podłączania urządzenia do komputera znajdziesz w sekcji PORT MICRO USB na stronie 4 i w innych podobnych sekcjach. 2. Jeżeli kabel jest uszkodzony, skontaktuj się z biurem obsługi konsumenta. Nie należy używać uszkodzonego kabla.
Łączność bezprzewodowa nie działa prawidłowo.	1. Łącząc się bezprzewodowo ze smartwatchem Tobi™2 musisz być w jego pobliżu (około 15 m nieprzesłoniętej niczym przestrzeni). 2. Aby połączyć się bezprzewodowo, urządzenie musi być należycie naładowane. Naładuj urządzenie używając zawartego w zestawie kabla micro USB.
Nie można naładować urządzenia.	1. Do ładowania urządzenia używaj wyłącznie załączonego kabla micro USB. 2. Do ładowania urządzenia zaleca się używanie portu USB na własnym komputerze. 3. Urządzenie należy ładować regularnie, nawet kiedy nie jest używane. Akumulator, który nie był ładowany przez dłuższy czas, może utracić zdolność ponownego naładowania.
Nie można włączyć kamery.	1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk startowy przez trzy sekundy. 2. Przesuń przełącznik pod urządzeniem w pozycję OFF, a następnie ponownie w pozycję ON. 3. Upewnij się, że urządzenie jest naładowane do pełna.
Kamera zawiesiła się.	Przesuń przełącznik pod urządzeniem w pozycję OFF, a następnie ponownie w pozycję ON.

⚠ OSTRZEŻENIE

Niniejsza zabawka wytwarza błyski, które u osób wrażliwych mogą wywołać napady epilepsji. Podczas wpatrywania się w określone wzory lub błyski świetlne niewielki procent ludzi w pewnych warunkach może doświadczyć ataku epilepsji lub chwilowej utraty przytomności. Chociaż ten produkt nie stanowi dodatkowego ryzyka, zaleca się nadzór rodzicielski w trakcie zabawy. Jeżeli poczujesz jakiekolwiek zawroty głowy lub zaburzenia widzenia, dezorientację lub konwulsje, NATYCHMIAST przerwij zabawę i skonsultuj się z lekarzem. Wpatrywanie się w ekran z bliskiej odległości przez długi okres czasu może spowodować przemęczenie i dyskomfort. Po każdej godzinie zabawy zrób sobie 15-minutową przerwę lub przerywaj zabawę częściej, jeżeli zachodzi taka potrzeba.

PIELĘGNACJA I KONSERWACJA

- Gniazdo portu powinno być zawsze zakryte podczas używania urządzenia, aby uniemożliwić przeniknięcie wody i zanieczyszczeń do środka. Otwieraj gniazdo portu wyłącznie w celu podłączenia urządzenia do komputera.
- Utrzymuj urządzenie w czystości przecierając je lekko wilgotną ściereczką i starannie osuszając. Nie myj urządzenia pod bieżącą wodą. Nie używaj do czyszczenia silnych środków chemicznych ani materiałów ściernych.
- Regularnie przecieraj akcesoria wilgotną szmatką utrzymując je w czystości. Zawsze pozostawiaj je do wysuszenia na powietrzu; nie poddawaj ich działaniu wysokich temperatur.
- Nie wystawiaj na dłużej urządzenia i jego akcesoriów na bezpośrednie działanie światła słonecznego. Nie wystawiaj urządzenia ani jego akcesoriów na bezpośrednie działanie wysokich temperatur.
- Nie upuszczaj urządzenia na twarde powierzchnie, aby go nie uszkodzić.
- Utrzymuj obiektyw kamery w czystości. Jeżeli zdjęcia są rozmyte, może to być spowodowane pyłem lub brudem pokrywającym obiektyw kamery. W celu usunięcia zanieczyszczeń przetrzyj obiektyw do czysta suchą miękką ściereczką i/lub dmuchnij delikatnie w jego powierzchnię.
- Jeżeli nie planujesz używania urządzenia przez dłuższy okres czasu, zaleca się wyłączenie go. Regularnie ładuj akumulator, kiedy nie używasz urządzenia, aby utrzymać sprawność baterii. Patrz TRWAŁOŚĆ I KONSERWACJA AKUMULATORA na stronie 23.

OCHRONA PRZED WODĄ

Urządzenie jest wprawdzie odporne na krople wody powstałe podczas mycia rąk lub zabawy w deszczu, ale nie należy zanurzać smartwatcha w wodzie.
Aby uniknąć uszkodzenia na skutek zamoczenia:

1. Zawsze pamiętaj, żeby szczelnie zamykać gniazdo portu micro USB, aby zapobiegać przedostaniu się wody do środka smartwatcha.
2. Nie wkładaj urządzenia pod strumień bieżącej wody.
3. Nie zanurzaj w wodzie. Zdejmij smartwatch, zanim weźmiesz prysznic, przed kąpielą lub przed pływaniem.

RESTARTOWANIE KAMERY

Aby zrestartować kamerę, przesuń przełącznik pod urządzeniem w pozycję OFF, a następnie ponownie w pozycję ON.

AKUMULATOR LITOWO-POLIMEROWY

To urządzenie jest wyposażone w akumulator litowo-polimerowy (LiPo). Aby zapewnić bezpieczne użytkowanie należy stosować się do poniższych środków bezpieczeństwa

- Przed przystąpieniem do ponownego ładowania akumulatora, należy odczekać min. 10 minut, aby akumulator ostygł.
- Nie wrzucać akumulatora do ognia ani nie wystawiać na działanie wysokiej temperatury.
- Nie używać ani nie pozostawiać akumulatora w pobliżu źródeł ciepła, np. ognia lub grzejników.
- Nie uderzać ani nie rzucać akumulatorem o twarde powierzchnie.
- Nie zanurzać akumulatora w wodzie.
- Akumulator należy przechowywać w suchym, chłodnym miejscu.
- Do ładowania akumulatora stosować wyłącznie kabla Micro-USB zawartego w zestawie.
- Po całkowitym naładowaniu akumulatora przerwać proces ładowania.
- Nie przylutowywać przewodów bezpośrednio do akumulatora. Nie wbijać w akumulator gwoździ ani innych ostrych przedmiotów.
- Nie rozmontowywać akumulatora ani go nie modyfikować.
- Ładować akumulator zależnie od konieczności. Zbyt rzadkie ładowanie akumulatora może spowodować utratę zdolności ładowania.
- Nie przechowywać ani nie przewozić akumulatora razem z metalowymi przedmiotami, takimi jak biżuteria czy akcesoria do włosów.
- Dokonując utylizacji akumulatora, należy zabezpieczyć końcówki taśmą izolacyjną lub umieścić w worku foliowym. Przed utylizacją proszę zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi utylizacji i/lub recyklingu urządzeń tego rodzaju.
- W przypadku używania w środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi, produkt może działać nieprawidłowo. Należy wówczas zresetować produkt poprzez wyłączenie i ponowne włączenie.
- Tylko osobom dorosłym wolno ładować akumulator znajdujący się wewnątrz produktu.

TRWAŁOŚĆ I KONSERWACJA AKUMULATORA

Sprawdź poziom naładowania akumulatora w menu szybkiego podglądu. Jeżeli ikonka ma kolor żółty, to znak, że wkrótce trzeba będzie naładować akumulator. Jeżeli ikonka baterii jest czerwona, naładuj akumulator najszybciej, jak to możliwe.

Aby zachować optymalną funkcjonalność, regularnie ładuj akumulator nawet, jeśli nie używasz urządzenia na co dzień. Naładuj urządzenie na przykład przynajmniej raz na sześć miesięcy. Zanim przystąpisz do ładowania akumulatora, wyłącz urządzenie. Urządzenie powinno pozostawać wyłączone, jeżeli nie planujesz go używać przez dłuższy okres czasu.

UTYLIZACJA AKUMULATORA

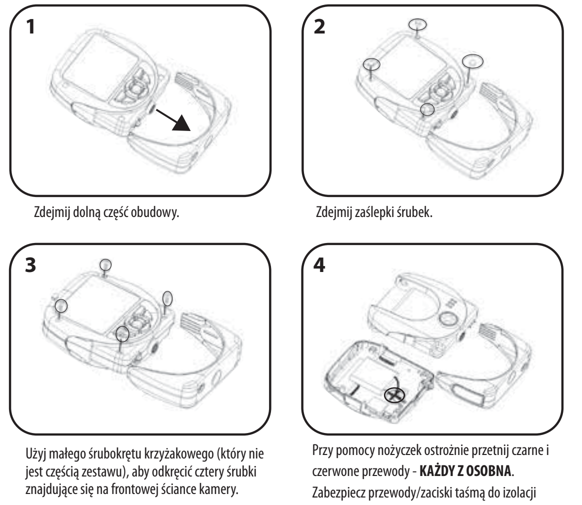
Dbajmy o środowisko!
Symbol przekreślonego pojemnika na śmieci oznacza, że produkt ten nie może zostać usunięty wraz z innymi domowymi odpadami. Aby pozbyć się zabawki, należy ją oddać do wyznaczonego punktu odbioru lub zakładu zajmującego się recyklingiem urządzeń elektrycznych. Zużytych akumulatorów nie wolno traktować na równi z domowymi odpadami. Należy je zdawać do wyznaczonych punktów odbioru lub zakładów zajmujących się recyklingiem urządzeń elektrycznych.

WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE WYJMOWANIA AKUMULATORA

Kamera zawiera akumulator, który jest niewymienny. Nie próbuj otwierać urządzenia, jeżeli nie zamierzasz poddawać go utylizacji. Otwarcie urządzenia z innego powodu może unieważnić warunki gwarancji. Nieodwracalnym skutkiem wyjęcia akumulatora będzie trwałe uszkodzenie urządzenia.

UWAGA:

Wyjmowaniem akumulatora i jego prawidłową utylizacją może się zajmować tylko OSOBA DOROSŁA. Ze względu na możliwość wycieku z baterii zawsze należy mieć założone okulary ochronne.



1. Zdejmij dolną część obudowy.
2. Zdejmij zaślepki śrubek.
3. Użyj małego śrubokrętu krzyżakowego (który nie jest częścią zestawu), aby odkręcić cztery śrubki znajdujące się na frontowej ściance kamery.
4. Przy pomocy nożyczek ostrożnie przetnij czarne i czerwone przewody - **KAŻDY Z OSOBNA**. Zabezpiecz przewody/zaciski taśmą do izolacji elektrycznej i prawidłowo zutylizuj akumulator.

ZGODNOŚĆ Z REGUŁAMI FEDERALNEJ KOMISJI ŁĄCZNOŚCI (FCC)

UWAGA: Urządzenie to zostało przetestowane i spełnia wymagania określone dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z Częścią 15 Reguł FCC. Wymagania te określono w celu zapewnienia odpowiedniej ochrony przed wystąpieniem szkodliwych zakłóceń w instalacjach domowych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię w postaci fal radiowych i - o ile nie zostało zainstalowane oraz nie jest wykorzystywane zgodnie z instrukcją - może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Zakłócenia takie mogą jednak również wystąpić po prawidłowym zainstalowaniu urządzenia i podczas prawidłowej eksploatacji. Jeżeli urządzenie to jest powodem wystąpienia szkodliwych zakłóceń, co można sprawdzić przez jego wyłączenie i ponowne włączenie, zaleca się, aby użytkownik spróbował zminimalizować zakłócenia poprzez następujące działania:

- przekierowanie anteny odbiornika lub przeniesienie jej w inne miejsce,
- zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem,
- podłączenie urządzenia pod gniazdo zasilające, będące częścią innego obwodu niż obwód, do którego podłączony jest odbiornik,
- zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika RTV.

Urządzenie spełnia wymagania określone w Części 15 Reguł FCC. Korzystając z urządzenia należy wziąć pod uwagę następujące okoliczności: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) urządzenie odbiera wszelkie zakłócenia, w tym również takie, które powodują jego niepożądane działanie.
UWAGA: dokonywanie jakichkolwiek modyfikacji na tym urządzeniu bez zgody producenta może pozbawić użytkownika prawa do jego używania.
W skład urządzenia wchodzi nadajnik(i)/odbiornik(i) zwolniony z obowiązku posiadania zezwolenia, spełniający wymogi określone w specyfikacji norm radiowych Kanadyjskiej Agencji ds. Innowacyjności, Nauki i Rozwoju Gospodarczego. Korzystając z urządzenia należy wziąć pod uwagę następujące okoliczności: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) urządzenie odbiera wszelkie zakłócenia, w tym również takie, które powodują jego niepożądane działanie.
CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B).

Pasmo częstotliwości w zakresie: 2402-2480MHz
Maksymalna moc nadajnika: -0,46 dBm

MGA Entertainment niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego (kamerę operatora filmowego) jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: https://bit.ly/MGAEDoC

GWARANCJA OGRANICZONA

Prawo do niniejszej gwarancji przysługuje tylko bezpośredniemu nabywcy. Gwarancja nie jest przechodnia i dotyczy jedynie produktów lub ich części wyprodukowanych przez The Little Tikes Company. Niniejszy produkt jest objęty 6-miesięczną gwarancją liczoną od daty pierwszego zakupu, obejmującą wadliwe wykonanie i materiały, pod warunkiem użytkowania i serwisowania zgodnego z zaleceniami. Gwarancja nie odnosi się do:

- Zużywalnych części, takich jak baterie
- Uszkodzeń kosmetycznych, łącznie (ale nie tylko) z zarysowaniami i wgnieceniami
- Uszkodzeń spowodowanych użytkowaniem razem z produktami niewyprodukowanymi przez Little Tikes®
- Uszkodzeń przypadkowych, wynikających ze złego obchodzenia się z produktem lub z jego niewłaściwym użytkowaniem, uszkodzeń spowodowanych zanurzeniem w wodzie, zaniedbaniami, wyciekiem z baterii, niewłaściwą instalacją, niewłaściwą obsługą lub innymi zewnętrznymi przyczynami
- Uszkodzeń spowodowanych używaniem produktu wykraczającym poza dozwolone lub planowe zastosowanie opisane przez The Little Tikes Company w instrukcji obsługi
- Produktu lub części, która została zmodyfikowana
- Wad spowodowanych naturalnym zużyciem w wyniku starzenia się produktu
- Sytuacji, w której numer seryjny Little Tikes® został usunięty lub zamazany.

Aby uzyskać pomoc, skontaktuj się z biurem obsługi klienta:
USA i Kanada: Aby uzyskać pomoc gwarancyjną lub informacje dotyczące wymiany części, proszę odwiedzić naszą stronę internetową www.littletikes.com, zadzwonić pod numer 1-800-321-0183 lub napisać do: Consumer Service, The Little Tikes Company, 2180 Barlow Road, Hudson OH 44236, U.S.A. Niektóre części zamienne będzie można nabyć po upływie terminu gwarancji—proszę się z nami skontaktować w celu uzyskania dokładniejszych informacji.
Zjednoczone Królestwo: Aby uzyskać pomoc gwarancyjną lub informacje dotyczące wymiany części, proszę odwiedzić naszą stronę internetową littletikes.co.uk i/lub zadzwonić pod numer +0800 521 558, lub napisać na adres: 50 Presley Way, Crownhill, Milton Keynes MK8 OES, Bucks UK. Niektóre części zamienne będzie można nabyć po upływie terminu gwarancji—proszę się z nami skontaktować w celu uzyskania dokładniejszych informacji.
Australia: Aby uzyskać pomoc gwarancyjną lub informacje dotyczące wymiany części, proszę odwiedzić naszą stronę internetową littletikes.com.au i/lub zadzwonić pod numer 1300 059 676, lub napisać na adres: Suite 2.02, 32 Delhi Road, Macquarie Park NSW 2113. Niektóre części zamienne będzie można nabyć po upływie terminu gwarancji—proszę się z nami skontaktować w celu uzyskania dokładniejszych informacji.
Kraje Beneluksu: Aby uzyskać pomoc gwarancyjną lub informacje dotyczące wymiany części, proszę odwiedzić naszą stronę internetową littletikes.nl i/lub zadzwonić pod numer +31(0) 172 758038, lub napisać na adres: klantenservice@mgae.com. Niektóre części zamienne będzie można nabyć po upływie terminu gwarancji—proszę się z nami skontaktować w celu uzyskania dokładniejszych informacji.

GWARANCJA OGRANICZONA (ciąg dalszy)

Pozostałe kraje: Aby uzyskać pomoc gwarancyjną, proszę skontaktować się ze sprzedawcą. Niniejsza gwarancja daje nabywcy określone prawa. Oprócz tego mogą państwu przysługiwać inne prawa, które różnią się w poszczególnych krajach/stanach. Niektóre kraje/stany nie uznają wykluczeń lub ograniczeń gwarancyjnych związanych z przypadkowym lub celowym uszkodzeniem, więc powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania.

Jeżeli dział obsługi nie będzie w stanie rozwiązać problemu, dostaną państwo instrukcje, w jaki sposób zwrócić produkt i otrzymać nowy w ramach gwarancji. Procedury zwrotu produktu w ramach gwarancji muszą być zgodne z następującymi zasadami:
Jeśli The Little Tikes Company potwierdzi uszkodzenie materiału lub wadę produkcyjną produktu oraz datę i miejsce nabycia produktu, firma podejmuje decyzję o wymianie uszkodzonej części lub zamianie produktu na nowy o porównywalnej wartości. Na wymieniony produkt lub jego części obowiązuje gwarancja oryginalnego produktu w długości, jaka pozostała do jej wygaśnięcia, lub 30 dni od daty wymiany, w zależności, która z tych opcji jest korzystniejsza dla klienta.

NINIEJSZA GWARANCJA I PRZEDSTAWIONE POWYŻEJ SPOSOBY JEJ REALIZACJI SĄ JEDYNIE OBOWIĄZUJĄCE I ZASTĘPUJĄ WSZYSTKIE INNE GWARANCJE ORAZ SPOSOBY I WARUNKI ICH REALIZACJI, BEZ WZGLĘDU NA TO, CZY MAJĄ ONE CHARAKTER USTNY, PISEMNY, URZĘDOWY, WYRAŹNY CZY DOMNIEMANY. JEŻELI THE LITTLE TIKES COMPANY NIE MOŻE W SPOSÓB ZGODNY Z PRAWEM WYŁĄCZYĆ GWARANCJI URZĘDOWYCH LUB DOMNIEMANYCH, WÓWCZAS WSZYSTKIE TAKIE GWARANCJE POWINNY BYĆ W ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ PRAWO OGRANICZONE W CZASIE DO DŁUGOŚCI NINIEJSZEJ GWARANCJI I DO USŁUGI WYMIANY, O CZYM DECYDUJE WYŁĄCZNIE THE LITTLE TIKES COMPANY. OSTATECZNĄ I ROZSTRZYGAJĄCĄ DECYZJĘ DOTYCZĄCĄ WSZELKICH SPRAW SPORNYCH WYNIKAJĄCYCH Z NINIEJSZEJ GWARANCJI PODEJMUJE THE LITTLE TIKES COMPANY.
W zakresie dozwolonym przez prawo The Little Tikes Company nie będzie ponosić odpowiedzialności za bezpośrednie, nadzwyczajne, przypadkowe lub umyślne uszkodzenia wynikające z naruszenia warunków gwarancji.

WYMAGANYM DOWODEM ZAKUPU JEST PARAGON FISKALNY.

TOBI™ 2

PL

KAMERA OPERATORA FILMOWEGO

Filmy instruktażowe:

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA

6+

Ilustracje mają charakter poglądowy. Zawartość opakowania może się różnić od ilustracji na opakowaniu.

658693EUC

W celu uzyskania dodatkowych informacji, łącznie z najnowszymi instrukcjami, odwiedź stronę internetową:

WWW.LITTLETIKES.COM/TOBI2-CAMERA

Prosimy o zachowanie niniejszej instrukcji, ponieważ zawiera ważne informacje.

www.littletikes.com.pl

WYDRUKOWANO W CHINACH
0322-3-EUC

©2021 MGA Entertainment, Inc. TOBI™ jest znakiem handlowym spółki MGA w Stanach Zjednoczonych i pozostałych krajach. Wszelkie loga, nazwy, postacie, podobieństwa, hasła marketingowe, wygląd opakowań i wizerunków na opakowaniach są własnością MGA.

Logo Microsoft® i Windows są znakami towarowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.
Logo Macintosh i Mac są znakami towarowymi Apple Inc. w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach. Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich poszczególnych właścicieli.

Serwis Konsumenta Little Tikes,
MGA Entertainment Poland Sp. z o.o.,
ul. Grottgera 15A
76-200 Słupsk, Polska
Tel: +48 59 847 4417
Fax: +48 59 847 4446
reklamacje@mgae.com