TOBI™2 DIRECTOR'S CAMERA

Posjere für die Kameral Mache mit der HD-Kamera Fotos und Selfies Drehe lustige Videos mit dem Green Screen und füge einen von mehr als 40 Spezialeffekten hinzu. Gestalte Comic-Buchseiten und erstelle Stop-Motion Videos. Verändere deine Stimme und füge den Videos Sounds hinzu. Spiele aufregende Spiele.



2. Stativ/Selfie-Stick 3. Green Screen Stoff 4. Handgelenkschlaufe

5. Micro-USB-Kabel

Um das Gerät anzuschalten, die Home-Taste etwa 3 Sekunden land gedrückt halten, bis der Bildschirm angeht und ein Signalton ertönt.

Nur eine Tobi™2 Director's

nur als Referenz abgebildet.

Camera enthalten. Mehrere sind

Bevor dieses Produkt in die Hände eines Kindes gegeben wird, das gesamte Verpackungsmaterial inklusive Plastikabdeckungen, Klebeband, Bänder, Etiketten und Packungsverschlüsse entfernen. Die Plastikabdeckung über der Kameraoberfläche ist Verpackungsmaterial zu Schutzzwecken und sollte vor der ersten Anwendung entfernt werden.

TECHNISCHE ANGABEN

Verfügbare Sprachen	Englisch, Spanisch, Französisch, Niederländisch, Deutsch, Italienisch, Polnisch	
Konnektivität	Drahtlose Verbindung: BLE Verbindung Tobi™2 Robot Smartwatch Micro-USB-Kabel: 2.0 (Enthalten für den Anschluss an den Computer)	
Batterie	Lithium Polymer Akku (nicht austauschbar)	
Batteriedauer	Bis zu 2 Stunden	
Optimale Betriebs- und Ladetemperatur	-10° C (14°F) ~ 60° C (140°F)	
Bildschirm-Display	2,4" Farb-LCD	
Bereich Brennweite	1,5' – Infinity	
Interner Speicher	256 MB (geteilt mit Systemdaten; der tatsächliche Speicher für den Nutzer beträgt weniger)	
MicroSD Karte (nicht enthalten):	Bis zu 128 GB, Klasse 10 oder höher wird empfohlen	
Dateiformat	Photo (JPEG), Video (MP4)	

SPEICHERKAPAZITÄT

	SPEICHER	AUFLÖSUNG	ARBEITSSPEICHER	32 GB microSD Karte (nicht enthalten)
FOTOS VIDEOS	FOTOS	2.0 MP	410	1,060 Min.
	FOIOS	5.0 MP	94	45,700
	1/10506	720 p	4 Min. 10 Sek.	1,060 Min.
	1080 p	2 Min	640 Min	

AUFLOS	AUFLOSUNG				
Pixel	Niedrige Auflösung	Mittlere Auflösung	Hohe Auflösung		
PHOTOS	1600 x 1200 (2.0 MP)	-	2560 x 1920 (5.0 MP)		
VIDEOS	-	1280 x 720 (720 p)	1920 x 1080 (1080 p)		

MICRO-USB (🖛)

HINWEIS: Das Laden und Verbinden mit einem Computer muss von einem Erwachsenen ausgeführt werden.

Verbinden Sie das Micro-USB-Kabel mit Ihrem Computer, um Bilder und Videos zu überspielen, das Gerät zu laden und die Firmware zu aktualisierer . Öffnen Sie die Abdeckung des Micro-USB-Ports der Tobi™2 Director's Camera.

2. Stecken Sie das Ende des Micro-USB-Kabels in den Port. 3. Stecken Sie das längere Endstück des USB in einen USB-Port Ihres Computers. HINWEIS: Die Kamera ist nicht betriebsbereit, wenn das Micro-USB-Kabel eingesteckt ist.

AUFLADEN DER BATTERIE

Die Tobi™2 Director's Camera sollte für einen optimalen Betrieb vor der Benutzung vollständig aufgeladen werden.

- HINWEIS: Das Produkt vor dem Laden ausschalten (OFF). Dazu muss die Home-Taste 5 Sekunden lang gedrückt gehalten werden. Wenn ein Tonsignal ertönt, schaltet sich das Produkt aus.
- 1. Stecken Sie das längere Endstück des Micro-USB-Kabels in einen USP-Port Ihres Computers.
- 2. Heben Sie die Abdeckung des Micro-USB-Ports der Tobi™2 Director's Camera an und stecken das Micro-USB-Kabel in den Port.
- 3. Wenn das Produkt vollständig aufgeladen ist, erscheint auf dem
- Display ein grünes Batteriesymbol, Nehmen Sie das Micro-USB-Kabel aus dem Gerät. Die Batterie darf nicht überladen werden. 4. Jetzt kann das Gerät wieder eingeschaltet und damit gespielt werden.



Die Abdeckung des Ports an der Seite Tobi™2 Director's Camera öffnen und erst das Endstück des Micro-USB-Kabels in den Port stecken und dann das Ladekabel in den USB-Port Ihres Computers stecken.

HINWEIS: Weitere INFORMATIONEN ZUM BATTERIEBETRIEB auf Seite 23.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Kompatibel mit den Betriebssystem Microsoft® Windows XP. Windows® 7. Windows® 8 und Windows® 10 oder einem Macintosh Computer mit macOS X, Version 10.13 und 10.14. Andere Betriebssysteme sind gegebenenfalls kompatibel oder können auf eine kompatible Version aktualisiert werden. Es ist ein USB-Port ist erforderlich.

MICRO-SD SPEICHERKARTE

Um mehr Fotos und Videos zu speichern, setzen Sie eine MicroSD Speicherkarte in den Schlitz über dem USB-Anschluss ein. (MicroSD Speicherkarte ist nicht enthalten). Siehe Seite 3 für mehr Informationen zum Speicher.

Für die Aktualisierung der Firmware ist eine MicroSD Karte erforderlich. Es wird empfohlen eine MicroSD Karte mit 32 oder mehr GB Speicherkapazität mit der Kamera zu verwenden



Öffnen Sie die Anschlussabdeckung auf der Seite der Tobi™2 Director's Camera und stecken Sie eine MicroSD Speicherkarte ein

ACHTUNG: Wenn Sie eine MicroSD Karte einsetzen, startet die Kamera automatisch neu.

DIE TOBI[™]2 DIRECTOR'S CAMERA EINSCHALTEN

Zum Finschalten muss die Home-Taste vorne an dem Gerät 5 Sekunden lang gedrückt gehalten werden, bis sich das Display einschaltet und ein Signalton ertönt.

Bei der ersten Inbetriebnahme muss die Firmware aktualisiert sein. Das Gerät muss vollständig geladen sein (siehe Seite 4). Weitere Informationen zum Einstellen findest du unter EINSTELLUNGEN

auf den Seiten 19-20.

DIE TOBI[™]2 DIRECTOR'S CAMERA AUFWECKEN

Nach ungefähr einer Minute ohne Aktivität schaltet sich die Kamera aus. Um sie wieder aufzuwecken, einmal auf die Home-Taste drücken.

AKTUALISIEREN DER FIRMWARE

ACHTUNG: Das Gerät muss mindestens 20% Batterieleistung aufweisen, wenn die Firmware aktualisiert wird. Es ist erforderlich eine MicroSD Karte (nicht enthalten) mit mehr als 50 MB freiem Speicher einzusetzen, um das Update zu starten.

Bevor die Tobi™2 Director's Camera zum Einsatz kommt, sollten Sie prüfen, ob Aktualisierungen der Firmware verfügbar sind, damit sie optimal genutzt werden kann. So wird die Firmware aktualisiert: 1. Laden Sie auf Ihrem Computer unter

- WWW.LITTLETIKES.COM/TOBI2-CAMERA das Installationsprogramm für die Firmware herunter
- 2. Schalten Sie die Kamera aus. Halten Sie zum Ausschalten die Home-Taste vorne auf der Kamera 5 Sekunden lang gedrückt, bis ein Tonsignal spielt und das Display erlöscht.
- 3. Befolgen Sie die Schritte auf Seite 4 und verbinden Sie die Kamera und Ihren Computer mit dem Micro-USB-Kabel
- 4. Klicken Sie im Installationsprogramm der Firmware auf Aktualisierung der Firmware. Auf dem Computerbildschirm erscheint ein Ladebalken oder, falls sie aktualisiert ist, ist auf Ihrer Uhr die Ansage "Firmware ist aktualisiert" zu hören. Trennen Sie jetzt das Gerät vorschriftsgemäß von Ihrem Computer.
- 5. Wenn der Ladebalken am Computer aufgeladen ist, trennen Sie das Gerät vorschriftsgemäß von Ihrem Computer und ziehen das Micro-USB-Kabel heraus.

HINWEIS: Nachdem sich die Tobi™2 Director's Camera neu hochgeladen hat, sollte sie aus- und wieder eingeschaltet werden, um sicherzugehen, dass die Aktualisierung erfolgreich war.

Um den Selfie-Stick/das Stativ zu befestigen, Um die Kamera anzupassen, lockere drehe die Schraube oben auf dem Stick in das den Drehknopf und bewege die untere Ende der Kamera. Drehen weiter, bis Kamera vor und zurück. Drehe den du das Gefühl hast, dass sie fest sitzt.



Um den Selfie-Stick in ein Stativ zu verwandeln, ziehe die Beine heraus.

Schiebe sie zurück in den Selfie-Stick

VERWENDEN DER KAMERA

Die Kamera kann auf zwei Weisen verwendet werden. Um sie als Selfie-Kamera zu verwenden, das Kameraobjektiv einfach umklappen. Wenn man damit in der Frontalposition filmen will, einfach wieder zurückschieben.





HINWEIS:

5

Zu deiner Sicherheit sind Kamera und Mikrofon nicht in Betrieb, wenn die Kamera über das Micro-USB-Kabel mit einem Computer verbunden ist; denn die Kamera muss ausgeschaltet sein. Trenne Kamera und Computer korrekt voneinander, ziehe dann das Micro-USB-Kabel heraus und schalte die Kamera wieder ein, bevor du diese Anwendungen nutzt

ÜBERTRAGUNG VON DATEIEN VON DER KAMERA

Das Gerät vor der Übertragung von Dateien ausschalten (OFF). Dazu muss die Home-Taste 5 Sekunden lang gedrückt gehalten werden, bis ein Tonsignal ertönt und das Display erlöscht.

Verbinden Sie die Kamera mittels des Micro-USB-Kabels mit Ihrem Computer und befolgen die Anweisungen auf Seite 4.

Auf Ihrem Computer erscheint ein Laufwerk TOBI2 DIRECTOR'S CAMERA. Klicken Sie das Laufwerk an, um Dateien in den Ordnern FOTOS und VIDEOS von der Kamera auf den Computer zu transferieren. Kopieren Sie diese Dateien und fügen Sie sie in die gewünschten Ordner Ihres Computer ein. TIPP: Die in der Tobi™2 Director's Camera gespeicherten Foto- und Videodateien werden erst dann gelöscht, wenn man dies willentlich tut und auf das Symbol Papierkorb in den Foto- und Video APPS drückt.

Es ist nicht möglich, Fotos oder Videos von anderen Geräten auf die Kamera zu laden, da die Dateitypen eher nicht kompatibel sind

HINWEIS: Während die Kamera mit dem Computer verbunden ist, darf sie nicht ausgeschalten oder das Kabel herausgezogen werden, solange Dateien überspielt werden. Nach Beendigung der Übertragung musst die Kamera korrekt vom Computer getrennt werden. Erst dann kann das Kabel aus der Kamera herausgezogen werden.

VERWENDEN DES SELFIE-STICKS/STATIVS

Die Tohi™2 Director's Camera kann auf drei Arten verwendet werden: als Handgerät, mit dem Selfie-Stick oder mit einem Stativ. Befolge die nachfolgenden Anweisungen für die Verwendung von Selfie-Stick oder Stativ.







OPTIONEN RICHTUNGS-KNÖPFE







6

halte erneut den Knopf 3 Sekunden lang gedrückt. Im normalen Modus führt das Drücken des Home-Knopfs zurück zum vorherigen Bildschirm. Wenn man ihn dauerhaft drückt, gelangt man zurück zum Hauptmenü.

Richtungsknöpfe

Drücke die Pfeile nach links, rechts, nach oben oder unten, um durch die Bildschirmsymbole zu navigieren.

Lösch-Knopf

Drücken, um Bilder oder Videos zu löschen. Nach dem Drücken erscheinen zwei Symbole. Ein Haken und ein X-Symbol. Der Haken ist zum Löschen und das X-Symbol nimmt die Löschanfrage zurück.

Optionen-Knöpfe

Wenn Optionensymbole in der linken unteren Ecke sichtbar sind, drücke den Optionen-Knopf, um die verfügbaren Optionen zu entdecken.

Enter-Knopf

Drücke den Enter-Knopf, um den Modus auszuwählen.

Abspiel-Knopf

Verschlussknopf Der Verschlussknopf kann verwendet werden, um Bilder im Kameramodus zu machen. Videos im Videomodus aufzunehmen oder ein Audio im Audioaufnahmemodus aufzunehmen.









Knopf, um alles wieder festzuziehen.



8



AUD

MENÜ

VIDE

GALLER **VIDEO-MENÜ**

Zu deiner Sicherheit sind Kamera und Mikrofon nicht in Betrieb, wenn die Kamera über das Micro-USB-Kabel mit einem Computer verbunden ist; denn die Kamera muss ausgeschaltet sein. Trenne die Verbindung zwischen Kamera und Compute korrekt, ziehe das Micro-USB-Kabel heraus und schalte die Kamera wieder ein. bevor du diese Anwendungen nutz

Verwende die Symbole auf dem Bildschirm, um aus einer Vielzahl

Es gibt 12 Hauptmenü-Bildschirme. Drücke die Knöpfe nach links oder rechts auf der

eiten und man scrollt von oben nach unten durch die Symbole, bevor

SPIEL

von Spezialeffekten. Features und Spielen auszuwähl

KAMERA

STICKER

BEARBEITE

man zum zweiten Menübildschirm gelangt.

Um zum Menü zurückzukehren, die Home-Taste drücken,

astatur, um zwischen den Menübildschirmen zu wechseln. Es gibt zwe

Videos filmen Jm auf die Videokamera zuzugreifen, mit den



Um Selfies oder Point of View (POV) Videos ufzunehmen, den Verschlussknopf drücken. Erneu drücken, um die Aufnahme zu stoppen ücke den Hoch-/Runter-Knopf, um die Kamera auszulösen und ein Bild zu machen. n den Timer zu aktivieren, drücke der Optionen-Knopf. Verwende die Links-/Rechts-Knöpfe ım die Timerzeit auszuwähl

:OMICS

NSTELLUNGEN

Video Spezialeffekte

vor du mit dem Aufzeichnen beginns drücke den linken oder rechten Richtungsknopf, um durch all die unterschiedlichen Optionen zu scrollen. Sobald der gewünschte Effekt gefunden ist mit der Aufzeichnung beginnen. (10)

KAMERAMENÜ

10-1

Bilder machen

Um auf die Kamera zuzugreifen, mit den Richtungsknöpfen durch das Menü scroller und dann den Verschlussknopf drücken, um das Kamerasymbol auszuwählen. Um Selfies oder P.O.V. Bilder aufzunehmen. den Verschlussknopf drücken. Drücke den Hoch- oder Runterknopf, um den Bildschirm zu vergrößern oder zu verkleinern. Im den Timer zu aktivieren, drücke den Optionen-Knopf, Verwende die Links-/Rechts-Knöpfe, um die Timerzeit

Fotos Spezialeffekte

Bevor du ein Bild machst, drücke den inken oder rechten Richtungsknopf um durch all die unterschiedlichen Optionen zu scrollen Sobald der gewünschte Effekt gefunden ist, machen dein Bild.



Erstellen von Stop Motion Videos



Jm auf das Stop Motion Menü zuzugreifen, mit der Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann Enter drücken, um das Stop Motion Symbo Frames bzw. Einzelbilder werden durch Drücken des erschlussknopfes erfasst.

Hinweis: Benötigt ein Minimum an

Stop Motion abspielen/speichern

ein Stop Motion Video abzuspielen, drücke den Optionen-Knopf. Gehe dann mit den Ini rus provinsi and a second se Richtungsknöpfen weiter, um das Symbol zu speichern und drücke Enter, um die Auswahl zu pestätigen





Audio aufnehmen 001 00 00 Abspielen ____ Speichern

 Um das Audio zu löschen, drücke den Lösch-Knopf und dann den Haken, um den Vorgang zu bestätigen Audio abspielen/speichern: Um das Audio abzuspielen, gehe mit den Richtungsknöpfen bis zum Abspiel-Symbol und drücken Enter, um die Auswahl zu bestätigen. Im das Audio zu speichern, gehe mit den Richtungsknöpfen zum Speicher-Symbol und drücke Enter, um die Auswahl zu bestätigen. (12)

Drücke den Verschlussknopf, um mit der

Aufnahme zu stoppen

Aufzeichnung zu beginnen. Erneut drücken, um die

Audiofilter hinzufügen

Wähle nach der Aufnahme einer Audiodatei einen Filter um den Sound zu ändern. Drücke den Optionen-Knopf. Die Filter erscheinen unten auf dem Bildschirm. Verwende die Richtungsknöpfe und drücke Enter, um die Auswahl zu bestätigen



STICKER-MENÜ



Erstellen von Stickern rtige Sticker mit Objekten aus Jm auf die Sticker zuzugreifen, mit den

Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann nter drücken, um das Sticker-Symbol auszuwählen. Stelle den beigefügten Green Screen hinter einem Obiekt auf

Hintergrund zu verwenden, drücken Enter. Drücke den Verschlussknopf, um das Bild zu machen.
 Drücke den Hoch- oder Runterknopf, um den Bildschirm zu vergrößern oder zu verkleinern. Um den Timer zu aktivieren, drücke den Optionen-Knopf. Verwende die Links-/Rechts-Knöpfe, um die Timerzeit auszuwählen

Sticker speichern/löschen

• Um Sticker zu speichern, den Optionenknopf drücken. Gehe dann mit den Richtungsknöpfen weiter bis zum Speicher-Symbol und drücke Enter, um die Auswahl zu bestätigen. Um den Sticker zu löschen, drücke den Optionen-Knopf. Gehe dann mit den Richtungsknöpfen weiter bis zum Lösch-Symbol und drücke Enter, um die Auswahl zu bestätigen.



GREEN SCREEN MENÜ

Erstelle Videos oder mache Bilder mit dem Green Screen! Um auf den Green Screen zuzugreifen, mit den Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann Enter drücken, um das Green Screen Symbol auszuwählen. Dann zwischen den Videooder Kamerasymbole mit den Richtungsknöpfen scrollen und Enter drücken, um die Auswahl zu bestätigen



Breite beim Filmen von Videos oder der Aufnahme von Bildern mit dem Green Screen den Green Screen Stoff aus und stelle dich davo

Erstellen von Videos



crolle durch mehr als 40 nterarundoptionen und drücke den Knopf, um die Auswahl zu bestätigen Venn du aufgefordert wirst, den Green Screen Hintergrund zu verwenden, drücke Enter. Um Selfies oder P.O.V. Videos aufzunehmen, den Enter-Knopf drücken. Erneut drücken, um die Aufnahme zu stoppen. Drücke den Hoch-/Runter-Knopf, um die Kamera auszulösen und ein Bild zu machen.

Bilder macher

Scrolle durch mehr als 40 linterarundoptionen und drücke den Enter-Knopf, um die Auswahl zu bestätigen. Venn du aufgefordert wirst, den Green Screen Hintergrund zu verwenden, drücke Enter. Jm Selfies oder P.O.V.Bilder aufzunehmen, den erschlussknopf drücken. Drücke den Hoch- oder Runterknopf, um den Bildschirm zu vergrößern oder zu verkleinerr • Um den Timer zu aktivieren, drücke den Optionen-Knopf Verwende die Links-/Rechts-Knöpfe, um die Timerzeit auszuwählen.

• Um den Timer zu aktivieren, drücke den

Links-/Rechts-Knöpfe, um die Timerzeit

Optionen-Knopf. Verwende die



BEARBEITUNGSMENÜ

 (\mathbf{b})

/ideos bearbeiten

Jm auf die Bearbeitungsfunktion zuzugreifen, mit den chtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann r drücken, um das Bearbeitungssymbol auszuwäh Wähle das zu bearbeitende Video, indem du durch die /ideos scrollst und den Enter-Knopf drückst, um die swahl zu bestätigen. Wähle nach dem Bearbeiten des Videos den

bspiel-Knopf, um das bearbeitete Video abzuspielen Wähle das Speichersymbol, um das bearbeitete Video zu

VIDEO SCHNEIDEN Drücke den Play-Knopf und starte das Video. Gehe mit den Links-/Rechtsknöpfen durch

 (\mathbf{b})

 (\mathbf{b})

die Frames, die du schneiden willst. Drücke den Enter-Knopf, um zu schneider







Optionen —





/enn du aufgefordert wirst, den Green Screen



Alle Spiele haben drei Level-Optionen, wobei 1 das einfachste und 3 das schwerste Level ist.



Match Match:

Ordne die Bilder zu, bevor die Zeit abläuft. Verwende die Richtungsknöpfe, um durch die Karten zu scrollen Durch Drücken des Enter-Knopfes wird die Karte umgedreht. Wenn die Karten zusammenpassen, gibt das einen Punkt.

Wenn sie nicht passen, werden sie wieder umgedreht und man hat einen neuen Versuch.



Foto Puzzle:

weniger Zeit.

s Gerät wählt eines von drei Drücke die Richtungsknöpfe, um durch die Ausschnitte zu scrollen. Jm einen Ausschnitt zu bewegen lrücke den Enter-Knopf. Der Ausschnitt kann nur in das leere Quadrat bewegt werden. Bewege die Ausschnitte weiter, bis das Bild fertig ist. Das leere Quadrat sollte in der unteren rechten Ecke sein, wenn alle Stücke angeordnet sind. Wenn das Foto komplett ist, bevor die Zeit abgelaufen ist, hat man gewonnen Es gibt drei Level. Nach Abschluss von 3 Runden wechselt das Spiel auf das nächste Level. In jedem Level hat man

COMIC-MENÜ

090



auf die Comicbuch-Layouts zuzugreifen, mit den htungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann er drücken, um das Comicsymbol auszuwähler llen und aus den Layoutoptionen wähler Nach Auswahl des Lavouts ein Feld wählen und dann ein Bild, welches in das Feld gesetzt werden soll. Sprechblasen und Grafiken zu den Bildern

16

Wähle das Speichersymbol, um das Comicbuch zu

I AYOUTOPTIONEN:

PRECHBLASEN HINZUFÜGEN



Wähle mit den Richtungsknöpfen eine Sprechblase Drücke den Enter-Knopf, um die Sprechblase auszuwählen Die Sprechblase erscheint im Fotofeld. Schiebe die Sprechblase mit den Richtungsknöpfen an den vünschten Ort. Drücke dann zum Platzieren den Haken





GRAFIKEN HINZUFÜGEN Wähle mit den Richtungsknöpfen eine Grafik. Drücke den Enter-Knopf, um die Grafik auszuwählen. Die Grafik erscheint im Fotofeld. Schiebe die Grafik mit den Richtungsknöpfen an den gewünschten Ort. Drücke dann zum Platzieren den Haken.



MASKENMODUS-MENÜ

Die Masken bzw. Gesichtsfilter verfolgen das Gesicht der Person auf dem Bildschirm und bewegen sich mit der Person. Abhängig von der Maske erscheint sie auf einem gewiss Teil des Gesichts. Wenn du zum Beispiel eine Hutmaske wählst, erscheint sie auf dem Kopf der Person. Wenn du eine Brille wählst, erscheint sie vor den Augen der Person.

Masken-Effekt Jm auf das Maskenmodus-Menü zuzugreifen, mit den Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann Enter



drücken, um das Maskenmodus-Symbol auszuwählen. evor du ein Bild machst, drückst du den linken oder rechten Richtungsknopf, um durch all die unterschiedlichen ntionen zu scrollen cke den Verschlussknopf, um das Bild zu machen.

n zu vergrößern oder zu verkleinern, die Hoch-/Runter-Knöpfe drücken. • Um den Timer zu aktivieren, drücke den Optionen-Knopf. Verwende die Links-/Rechts-Knöpfe, um die Timerzeit

WICHTIGE HINWEISE:

 Die Gesichtserkennung variiert je nach Umfeld. Stelle sicher, dass du 1 m vor der Kamera stehst und dass die Kamera das Gesicht klar erkennen kann. elle sicher, dass das Gesicht immer von vorn zu sehen ist. · Die Kamera kann nur 3 Gesichter erkennen.



Alle mit der Kamera aufgenommenen Videos, Bilder, Audios und alle erstellten Sticker werden in der Galerie gespeichert. Um auf das Galeriemenü zuzugreifen, mit den Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann Enter drücken, um das

Galeriesymbol auszuwählen. • Wähle in der Videogalerie mit Hilfe der Richtungsknöpfe und des Enter-Knopfes die

Videos aus und sehe sie dir an. • Kehre mit der Home-Taste zur Hauptseite der Galerie zurück und scrolle nach links oder rechts, um die gespeicherten Elemente in der Kamera, aufgezeichnete Audios

Um etwas in der Galerie zu löschen, drücke den Lösch-Knopf und dann den Haken, um den Vorgang zu bestätigen



MENÜ EINSTELLUNGEN

Helligkeit, Lautstärke, Datum, Uhrzeit

Mit den Richtungsknöpfen kannst du durch jede Einstellung scrollen und mit dem Enter-Knopf auswählen. Nehme die entsprechenden Änderungen vor und drücke Sie die Home-Taste, um zum Einstellungsmenü zurückzukehren



Einstellen der Lautstärke Mit den Hoch-/Runter-Knöpfen änderst du e Lautstärke des Geräts. Mit dem linken Knopf gelangst du zur



dem linken oder rechten Knopf durch Monat ag, Jahr. Über und unter den ausgewählte oschnitten gibt es Pfeile. lit den Hoch-/Runterknöpfen änderst du die

u den linken Knopf, bis die Pfeile sich über dem Datumsformatabschnitt befinden. Mit den Hoch-/Runterknöpfen änderst du das Datumsformat. Drücke zum Einstellen die Home-Taste. Nach dem Drücken der Home-Taste gelangst du zurück zum Einstellungsmenü.





und Vormittag/Nachmittag. Im saewählten Abschnitt erscheinen rüber und darunter Pfeile. Mit den Hoch-/Runterknöpfen stellst du die erwende die Links-/Rechts-Knöpfe, um die Zeitanzeige auszuwählen. Dann wählst du mit den Hoch-/Runterknöpfen zwischen

Sommer-/Winterzeit um.

einem 12- oder 24-Stunden-Zvklus Drücke zum Einstellen den Enter-Knop Nach Drücken des Enter-Knopfes gelangst ACHTUNG: Die Tobi™2 Director's Camera stellt sich nicht automatisch auf



instellen der Kamera Ait den Hoch-/Runter-Knöpfen änderst du die Auflösung der Kamera. Auflösung it dem rechten Knopf gelangst du zur 64 instelluna Videoeinstellung

67MB / 67MB

Zurücksetzen aut

G.

FW:V2.0.1

Deutsch

Werkseinstellung

.

0

18

t den Hoch-/Runter-Knöpfen änderst u die Auflösung des Videos. dem linken Knopf gelangst du zur meraeinstellung.

PEICHERN & UPDATES: Mit den Richtungsknöpfen kannst du durch iede Einstellung ollen und mit dem Enter-Knopf auswählen. Nehme die entsprechender nderungen vor und drücke die Home-Taste, um zum Untermenü zurückzukehre

Tobi[™]2 Robot Smartwatch

teuere die Kamera mit einer Tobi™2 Robot martwatch (separat erhältlich) Wenn du auf der Smartwatch aufgefordert wirst, verbinde sie mit der Kamera. Verwende die Smartwatch als uerung für die Kamera. Die Kamera funktioniert nur mit einer Tobi™ 2 Robot Smartwatch.

peicher/Fabrikeinstellung ie obere Leiste zeigt den Speicherplatz des

Um das Gerät auf die Werkseinstellungen zurück zu setzen, drücke den Runter-Knopf und dann den Enter-Knopf. Drücke X oder den Haken, um den Vorgang zu bestätigen. ACHTUNG: Ein Zurücksetzen wird alles, was uf dem Gerät gespeichert wurde, löschen,

are-Versio Prüfe Sie, ob die Tobi™2 Director's Camera über die neueste verfügbare Firmware

Der Bildschirm zeigt, welche Version du hast. Siehe Seite 6 für mehr Informationen zu Firmware-Updates.

ACHTUNG: Diesen Bildschirm siehst du auch beim erste rten nach dem Aktualisieren der Firmware.

Mit den Hoch-/Runterknöpfen änderst du lie Sprache Englisch • Spanisch • Französisc Niederländisch • Deutsch • Italienisch Polnisch DENKEN DARAN: Die Tobi™2 Director's 20

FEHI ERSUCHE

Die Kamera funktioniert nicht.	 Schalte die Kamera aus (OFF), indem du die Home-Taste gedrückt hältst, bis sich das Gerät ausschaftet. Schalte sie wieder ein (ON), indem du die Home-Taste gedrückt hältst, bis sie sich wieder eingeschaltet hat. HINWEIS: Wenn die Kamera immer noch nicht funktioniert, musst man die Batterie (siehe Seite 4) wechseln und die Schritte wie beschrieben durchgehen.
Die Foto- oder Videoaufnahmen sind unscharf.	 Stelle sicher, dass das Licht in dem Bereich, in dem du drehen willst, ausreichend ist. Prüfe, ob das Objektiv sauber ist. Bei Verschmutzung mit einem trockenen, weichen Tuch abwischen und pusten, um Rückstände zu beseitigen. Siehe PFLEGE UND WARTUNG auf Seite 22.
Das Gerät verbindet sich nicht mit dem Computer.	 Prüfe, ob die Verbindung zwischen dem Gerät und dem Computer über das Micro-USB-Kabel in Ordnung ist. Weitere Informationen findest du im Abschnitt MICRO-USB-PORT auf Seite 4. Wenn das Kabel beschädigt ist, nehme Kontakt mit dem Kundendienst auf. Du darfst das Kabel nicht benutzen, wenn das Kabel beschädigt ist.
Die kabellose Verbindung funktioniert nicht richtig.	 Bleibe in Reichweite (etwa 15 m ohne Hindernisse) einer Tobi™2 Robot Smartwatch, wenn du eine Smartwatch verbindest. Das Gerät muss ausreichend Batterieleistung für eine drahtlose Verbindung haben. Lade das Gerät mit Hilfe des beigefügten Micro-USB-Kabels auf.
Das Gerät lädt sich nicht.	1. Das Gerät darf nur mit dem mitgelieferten Micro-USB-Kabel geladen werden. 2. Das Gerät sollte nur über einen USB-Port an deinem Computer geladen werden. 3. Das Gerät sollte regelmäßig geladen werden, auch wenn es nicht benutzt wird. Eine über einen längeren Zeitraum nicht geladene Batterie kann seine Ladefähigkeit verlieren.
Kamera schaltet sich nicht ein.	 Halte die Home-Taste drei Sekunden lang gedrückt. Schiebe den Schalter unter dem Gerät in die Position OFF (AUS) und dann wieder zurück auf ON (AN). Stelle sicher, dass das Gerät voll geladen ist.
Kamera ist eingefroren.	Schiebe den Schalter unter dem Gerät in die Position OFF (AUS) und dann wieder zurück auf ON (AN).

Dieses Spielzeug erzeugt Blitze, die bei entsprechend empfindlichen Personen epileptische Anfälle auslösen können

. Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung können blinkende Lichter und Muster aufgrund einer bestimmten Veranlagung epileptische Anfälle oder einen kurzen Bewusstseinsverlust auslösen. Dieses Produkt weist zwar keine zusätzlichen Risiken auf, dennoch sollten Kinder beim Spielen unter elterlicher Aufsicht stehen. Falls Schwindel oder verändertes Sehvermögen, Desorientierung oder Krämpfe auftreten, muss die Benutzung SOFORT abgebrochen und ärztlicher Rat eingeholt werden. Das Konzentrieren auf einen Bildschirm in kurzer Distanz führt zu Müdigkeit und Unwohlsein. Pro Stunde sollte eine Pause von 15 Minuten, gegebenenfalls öfter Pausen eingelegt werden.

PFLEGE UND WARTUNG

 Die Abdeckung des Ports muss immer geschlossen bleiben, damit kein Wasser oder Schmutz in das Gerät gelangen kann. Die Abdeckung darf nur zum Verbinden des ieräts mit dem Computer geöffnet werden

 Halte das Gerät sauber. Wische es mit einem leicht feuchten Tuch ab und lasse es trocknen. Halte das Gerät zum Reinigen nicht unter laufendes Wasser oder benutze scharfe Reinigungs- oder Scheuermittel.

Wische das Zubehör regelmäßig mit einem feuchten Tuch sauber. Lasse es an der Luft trocknen und setze es keiner großen Hitze aus.

· Halte das Gerät und das Zubehör von direkter Sonneneinstrahlung über längere Zeit fern. Setze das Gerät oder das Zubehör nicht direkten Hitzequellen aus. · Lasse das Gerät nicht auf eine harte Oberfläche fallen. Es könnte beschädigt werden. Das Objektiv muss sauber sein. Wenn die Bilder unscharf sind, könnte Staub oder Schmutz auf dem Objektiv sein. Wische das Objektiv mit einem trockenen, weichen Tuch ab und/oder puste vorsichtig den Schmutz weg.

• Wenn du das Gerät für eine längere Zeit nicht benutzt, solltest du es ausschalten. Der Akku sollte auch bei Nichtbenutzung regelmäßig geladen werden, um seine Ladefähigkeit zu erhalten. Siehe LEBENSDAUER AKKU UND WARTUNG auf Seite 23.

SPRITZWASSERGESCHÜTZT

Das Gerät verträgt zwar Spritzwasser vom Händewaschen oder Regentropfen, es sollte jedoch nicht unter Wasser getaucht werden.

Zur Vermeidung von Beschädigungen durch Wasser 1. Der Micro-USB-Port sollte immer geschlossen sein, damit kein Wasser in die Kamera

eindringen kann.

2. Man darf das Gerät nicht unter laufendes Wasser halten. Beim Duschen. Baden oder Schwimmen darf das Gerät nicht unter Wasser kommen

NEUSTARTEN DER KAMERA

Um die Kamera neu zu starten, schiebe den Schalter unter dem Gerät in die Position OFF (AUS) und dann wieder zurück auf ON (AN).

SICHERHEITSHINWEISE FÜR LiPo Akkus

Dieses Gerät ist mit einem LiPo-Akku ausgestattet. Bitte befolgen Sie die folgenden Sicherheitshinweise

- · LiPo-Akku vor dem Aufladen mindestens 10 Minuten abkühlen lassen. LiPo Akku niemals in Feuer werfen oder großer Hitze aussetzen.
- Akku nicht in der N\u00e4he von Feuer oder einem Heizger\u00e4t benutzen oder lagern. Akku nicht gegen harte Oberflächen stoßen oder werfen.
- Akku nicht in Wasser tauchen.
- Für das Aufladen nur das speziell für diesen Zweck mitgelieferte Micro-USB-Kabel benutzen.

Akku nicht überladen

- Akku nicht löten oder mit dem Fingernagel oder einem anderen scharfen Gegenstand Druck ausüben.
- Akku nicht auseinandernehmen oder modifizieren
- Akku bei Bedarf laden. Wenn der Akku nicht immer wieder aufgeladen wird, könnte das dazu führen, dass er seine Ladefähigkeit verliert. Akku nicht zusammen mit Gegenständen aus Metall wie Halsketten oder
- Haarnadeln usw. in Kontakt bringen oder aufbewahren Zur Entsorgung verbrauchter Akkus die Kabel/ Anschlussklemmen mit
- Isolierband abkleben oder Akku separat in Polybeutel entsorgen. Kommunale Vorschriften und Regelungen für das Rycycling und/oder die Entsorgung beachter
- In einer Umgebung mit elektrostatischer Entladung kann es zu Störungen kommen und das Gerät muss gegebenenfalls zurückgesetzt werden. Aufladbare Akkus dürfen nur von einem Erwachsenen aufgeladen werden.

LEBENSDAUER DES AKKU UND WARTUNG

Im Schnell-Menü kann man die Batterieladung prüfen. Ist die Anzeige gelb, muss der Akku demnächst geladen werden. Ist die Anzeige rot, muss der Akku so schnell wie möglich geladen werden.

Laden Sie den Akku regelmäßig auf, um einen optimalen Betrieb sicherzustellen, auch wenn das Gerät nicht regelmäßig benutzt wird. Sie Sollten das Gerät mindestens halbjährlich aufladen. Vor dem Laden muss das Gerät ausgeschaltet (OFF) werden. Lassen Sie das Gerät ausgeschaltet (OFF), wenn es für längere Zeit nicht benutzt wird.



ENTSORGEN DES AKKU

Sammelboxen entsorgt werden.

ANWEISUNGEN ZUM ENTFERNEN DER BATTERIEN

Umweltschutz ist Ehrensache Das Symbol der durchgestrichenen Abfalltonne bedeutet, dass das Produkt



VORSICHT



23



nicht zusammen mit anderem Hausmüll entsorgt werden darf. Bitte entsorgen Sie das Produkt an hierfür ausgewiesenen Sammel- oder Recyclingstellen.

Alte Batterien sind kein Hausmüll. Sie müssen in den dafür ausgewiesenen

Diese Kamera enthält eine Batterie, die nicht ersetzt werden kann. Versuchen Sie nicht, das

Gerät zu öffnen, es sei denn, Sie wollen das Gerät dauerhaft entsorgen. Das Öffnen des

Batterieentfernung ist dauerhaft und das Gerät wird danach nicht mehr funktionieren.

Der Akku muss von einem ERWACHSENEN berausgenommen und vorschriftsmäßig

entsorgt werden. Tragen Sie eine Sicherheitsbrille. Der Akku könnte auslaufen.

Geräts aus einem anderen Grund kann die Garantie ungültig machen. Eine

Entfernen Sie das untere Gehäuse. Entfernen Sie die Schraubverschlüsse



Verwenden Sie einen kleiner Kreuzschlitzschraubendreher (nicht enthalten um die vier Schrauben vorn an der Kamera zu

erwenden Sie eine Schere, um die schwarzen und roten Drähte EINEN NACH DEM ANDEREN durchzuschneiden. Decken Sie die Drähte/Anschlüsse mit Isolierband ab und entsorger Sie die Batterie ordnungsgemäß.

(24

FCC-KONFORMITÄT

BITTE BEACHTEN: Dieses Gerät ist getestet worden und erfüllt die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichen Installationen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt Hochfrequenzsignale aus und kann, wenn es nicht entsprechend der Anleitung installiert oder benutzt wird, Störungen im Funkverkehr verursachen. Es besteht jedoch keine Garantie, dass es nicht zu Störungen bei bestimmten Gerätekonstellationen kommen kann. Sollte dieses Gerät Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was Sie überprüfen können, indem Sie das Gerät aus und wieder einschalten, wird der Verbraucher gebeten, zu versuchen, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben: • Die Empfangsantenne neu ausrichten oder an einem anderen Ort aufstellen

• Den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern. Das Gerät an einer Steckdose eines Stromkreislaufs anschließen, an dem der Empfänger nicht angeschlossen ist.

· Lassen Sie sich vom Händler oder einem erfahrenen Radio/Fernsehtechniker beraten.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Dieser Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine gefährlichen Störungen verursachen und (2) das Gerät muss auch solche Störungen akzeptieren, die eine Beeinträchtigung des Betriebs zur Folge haben.

Achtung: Bei Modifikationen, die vom Hersteller nicht genehmigt wurden, kann der Benutzer die Berechtigung zum Betrieb des Geräts verlieren

Dieses Gerät enthält lizenzfreie Sender/Empfänger, die den Anforderungen der lizenzfreien RSS-Normen von ISED (Innovation, Science and Economic Development Canada) entsprechen. Der Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine gefährlichen Störungen verursachen. (2) Das Gerät muss auch solche Störungen akzeptieren, die eine Beeinträchtigung des Betriebs zur Folge haben.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

Frequenzbereich: 2402-2480MHz Max. Sendeleistung: -0,46 dBm

Hiermit erklärt MGA Entertainment, dass der Funkanlagentyp (Director's Camera) der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar: https://bit.ly/MGAEDoC

BEGRENZTE GARANTIE

Es gelten die gesetzlichen Gewährleistungsbestimmungen





Baronie 68-70, 2404XG Alphen a/d Rijn, The Netherlands

Email: info@mgae.de

KASSENBELEG MIT DATUM ALS KAUFNACHWEIS ERFORDERLICH.

27