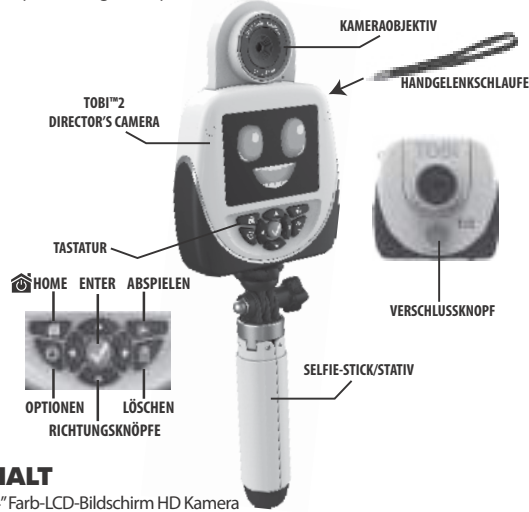


TOBI™ 2 DIRECTOR'S CAMERA

Posiere für die Kamera! Mache mit der HD-Kamera Fotos und Selfies. Drehe lustige Videos mit dem Green Screen und füge einen von mehr als 40 Spezialeffekten hinzu. Gestalte Comic-Buchseiten und erstelle Stop-Motion Videos. Verändere deine Stimme und füge den Videosounds hinzu. Spiele aufregende Spiele.



Nur eine TOBI™ 2 Director's Camera enthalten. Mehrere sind nur als Referenz abgebildet.

INHALT

- 2,4" Farb-LCD-Bildschirm HD Kamera
- Stativ/Selfie-Stick
- Green Screen Stoff
- Handgelenkschlaufe
- Micro-USB-Kabel

Um das Gerät anzuschalten, die Home-Taste etwa 3 Sekunden lang gedrückt halten, bis der Bildschirm angeht und ein Signalton ertönt.

Bevor dieses Produkt in die Hände eines Kindes gegeben wird, das gesamte Verpackungsmaterial inklusive Plastikabdeckungen, Klebeband, Bänder, Etiketten und Packungsverchlüsse entfernen. Die Plastikabdeckung über der Kameraoberfläche ist Verpackungsmaterial zu Schutzwecken und sollte vor der ersten Anwendung entfernt werden.

TECHNISCHE ANGABEN

Verfügbare Sprachen	Englisch, Spanisch, Französisch, Niederländisch, Deutsch, Italienisch, Polnisch		
Konnektivität	Drahtlose Verbindung: BLE Verbindung TOBI™ 2 Robot Smartwatch Micro-USB-Kabel 2,0 (Enthalten für den Anschluss an den Computer)		
Batterie	Lithium Polymer Akku (nicht austauschbar)		
Batteriedauer	Bis zu 2 Stunden		
Optimale Betriebs- und Ladetemperatur	-10° C (14°F) ~ 60° C (140°F)		
Bildschirm-Display	2,4" Farb-LCD		
Bereich Brennweite	1,5" - Infinity		
Interner Speicher	256 MB (geteilt mit Systemdaten; der tatsächliche Speicher für den Nutzer beträgt weniger)		
MicroSD Karte (nicht enthalten):	Bis zu 128 GB, Klasse 10 oder höher wird empfohlen		
Dateiformat	Photo (JPEG), Video (MP4)		

SPICHERKAPAZITÄT

SPICHER	AUFLÖSUNG	ARBEITSSPEICHER	32 GB microSD Karte (nicht enthalten)
FOTOS	2,0 MP	410	1,060 Min.
	5,0 MP	94	45,700
VIDEOS	720 p	4 Min. 10 Sek.	1,060 Min.
	1080 p	2 Min.	640 Min.

AUFLÖSUNG

Pixel	Niedrige Auflösung	Mittlere Auflösung	Hohe Auflösung
PHOTOS	1600 x 1200 (2,0 MP)	-	2560 x 1920 (5,0 MP)
VIDEOS	-	1280 x 720 (720 p)	1920 x 1080 (1080 p)

MICRO-USB

HINWEIS: Das Laden und Verbinden mit einem Computer muss von einem Erwachsenen ausgeführt werden.

Verbinden Sie das Micro-USB-Kabel mit Ihrem Computer, um Bilder und Videos zu überspielen, das Gerät zu laden und die Firmware zu aktualisieren.

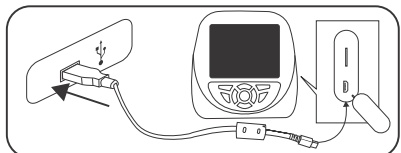
- Öffnen Sie die Abdeckung des Micro-USB-Ports der TOBI™ 2 Director's Camera.
- Stecken Sie das Ende des Micro-USB-Kabels in den Port.
- Stecken Sie das längere Endstück des USB in einen USB-Port Ihres Computers.

AUFLADEN DER BATTERIE

Die TOBI™ 2 Director's Camera sollte für einen optimalen Betrieb vor der Benutzung vollständig aufgeladen werden.

HINWEIS: Das Produkt vor dem Laden ausschalten (OFF). Dazu muss die Home-Taste 5 Sekunden lang gedrückt gehalten werden. Wenn ein Tonsignal ertönt, schaltet sich das Produkt aus.

- Stecken Sie das längere Endstück des Micro-USB-Kabels in einen USB-Port Ihres Computers.
- Heben Sie die Abdeckung des Micro-USB-Ports der TOBI™ 2 Director's Camera an und stecken das Micro-USB-Kabel in den Port.
- Wenn das Produkt vollständig aufgeladen ist, erscheint auf dem Display ein grünes Batteriesymbol. Nehmen Sie das Micro-USB-Kabel aus dem Gerät. Die Batterie darf nicht überladen werden.
- Jetzt kann das Gerät wieder eingeschaltet und damit gespielt werden.



Die Abdeckung des Ports an der Seite der TOBI™ 2 Director's Camera öffnen und erst das Endstück des Micro-USB-Kabels in den Port stecken und dann das Ladekabel in den USB-Port Ihres Computers stecken.

HINWEIS:

• Weitere INFORMATIONEN ZUM BATTERIEBETRIEB auf Seite 23.

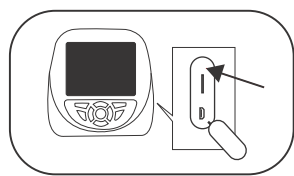
SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Kompatibel mit dem Betriebssystem Microsoft® Windows XP, Windows® 7, Windows® 8 und Windows® 10 oder einem Macintosh Computer mit macOS X, Version 10.13 und 10.14. Andere Betriebssysteme sind gegebenenfalls kompatibel oder können auf eine kompatible Version aktualisiert werden. Es ist ein USB-Port ist erforderlich.

MICRO-SD SPEICHERKARTE

Um mehr Fotos und Videos zu speichern, setzen Sie eine microSD Speicherkarte in den Schlitz über dem USB-Anschluss ein. (MicroSD Speicherkarte ist nicht enthalten). Siehe Seite 3 für mehr Informationen zum Speicher.

Für die Aktualisierung der Firmware ist eine microSD Karte erforderlich. Es wird empfohlen eine microSD Karte mit 32 oder mehr GB Speicherkapazität mit der Kamera zu verwenden.



Öffnen Sie die Anschlussabdeckung auf der Seite der TOBI™ 2 Director's Camera und stecken Sie eine microSD Speicherkarte ein.

ACHTUNG: Wenn Sie eine microSD Karte einsetzen, startet die Kamera automatisch neu.

DIE TOBI™ 2 DIRECTOR'S CAMERA EINSCHALTEN

Zum Einschalten muss die Home-Taste vorne an dem Gerät 5 Sekunden lang gedrückt gehalten werden, bis sich das Display einschaltet und ein Signalton ertönt.

Bei der ersten Inbetriebnahme muss die Firmware aktualisiert sein. Das Gerät muss vollständig geladen sein (siehe Seite 4). Weitere Informationen zum Einstellen findest du unter EINSTELLUNGEN auf den Seiten 19-20.

DIE TOBI™ 2 DIRECTOR'S CAMERA AUFWECKEN

Nach ungefähr einer Minute ohne Aktivität schaltet sich die Kamera aus. Um sie wieder aufzuwecken, einmal auf die Home-Taste drücken.

AKTUALISIEREN DER FIRMWARE

ACHTUNG: Das Gerät muss mindestens 20% Batterieleistung aufweisen, wenn die Firmware aktualisiert wird. Es ist erforderlich, eine microSD Karte (nicht enthalten) mit mehr als 50 MB freiem Speicher einzusetzen, um das Update zu starten.

Bevor die TOBI™ 2 Director's Camera zum Einsatz kommt, sollten Sie prüfen, ob Aktualisierungen der Firmware verfügbar sind, damit sie optimal genutzt werden kann. So wird die Firmware aktualisiert:

- Laden Sie auf Ihrem Computer unter WWW.LITTLELIKES.COM/TOBI2-CAMERA das Installationsprogramm für die Firmware herunter.
- Schalten Sie die Kamera aus. Halten Sie zum Ausschalten die Home-Taste vorne auf der Kamera 5 Sekunden lang gedrückt, bis ein Tonsignal spielt und das Display erlischt.
- Befolgen Sie die Schritte auf Seite 4 und verbinden Sie die Kamera und Ihren Computer mit dem Micro-USB-Kabel.
- Klicken Sie im Installationsprogramm der Firmware auf Aktualisierung der Firmware. Auf dem Computerbildschirm erscheint ein Ladebalken oder, falls sie aktualisiert ist, ist auf Ihrer Uhr die Ansage "Firmware ist aktualisiert" zu hören. Trennen Sie jetzt das Gerät vorschriftsgemäß von Ihrem Computer.
- Wenn der Ladebalken am Computer aufgeladen ist, trennen Sie das Gerät vorschriftsgemäß von Ihrem Computer und ziehen das Micro-USB-Kabel heraus.

HINWEIS: Nachdem sich die TOBI™ 2 Director's Camera neu hochgeladen hat, sollte sie aus- und wieder eingeschaltet werden, um sicherzugehen, dass die Aktualisierung erfolgreich war.

VERWENDEN DER KAMERA

Die Kamera kann auf zwei Weisen verwendet werden. Um sie als Selfie-Kamera zu verwenden, das Kameraobjektiv einfach umklappen. Wenn man damit in der Frontalposition filmen will, einfach wieder zurückschieben.

Frontalansicht Kameraposition



Kameraposition für Selfies



HINWEIS:

Zu deiner Sicherheit sind Kamera und Mikrofon nicht in Betrieb, wenn die Kamera über das Micro-USB-Kabel mit einem Computer verbunden ist; denn die Kamera muss ausgeschaltet sein. Trenne Kamera und Computer korrekt voneinander, ziehe dann das Micro-USB-Kabel heraus und schalte die Kamera wieder ein, bevor du diese Anwendungen nutzt.

ÜBERTRAGUNG VON DATEIEN VON DER KAMERA

Das Gerät vor der Übertragung von Dateien ausschalten (OFF). Dazu muss die Home-Taste 5 Sekunden lang gedrückt gehalten werden, bis ein Tonsignal ertönt und das Display erlischt.

Verbinden Sie die Kamera mittels des Micro-USB-Kabels mit Ihrem Computer und befolgen die Anweisungen auf Seite 4.

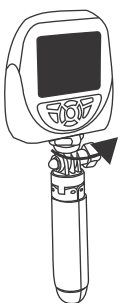
Auf Ihrem Computer erscheint ein Laufwerk TOBI2 DIRECTOR'S CAMERA. Klicken Sie das Laufwerk an, um Dateien in den Ordnern FOTOS und VIDEOS von der Kamera auf den Computer zu transferieren. Kopieren Sie diese Dateien und fügen Sie sie in die gewünschten Ordner Ihres Computer ein. TIPP: Die in der TOBI™ 2 Director's Camera gespeicherten Foto- und Videodateien werden erst dann gelöscht, wenn man dies willentlich tut und auf das Symbol Papierkorb in den Foto- und Video APPS drückt.

Es ist nicht möglich, Fotos oder Videos von anderen Geräten auf die Kamera zu laden, da die Dateitypen eher nicht kompatibel sind.

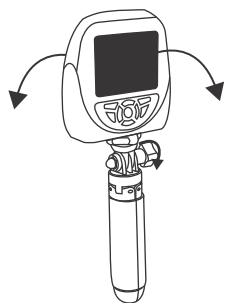
HINWEIS: Während die Kamera mit dem Computer verbunden ist, darf sie nicht ausgeschaltet oder das Kabel herausgezogen werden, solange Dateien überspielt werden. Nach Beendigung der Übertragung muss die Kamera korrekt vom Computer getrennt werden. Erst dann kann das Kabel aus der Kamera herausgezogen werden.

VERWENDEN DES SELFIE-STICKS/STATIVS

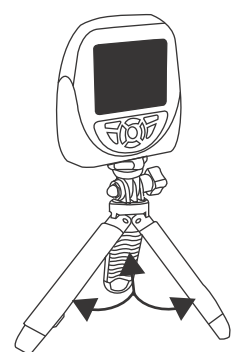
Die TOBI™ 2 Director's Camera kann auf drei Arten verwendet werden: als Handgerät, mit dem Selfie-Stick oder mit einem Stativ. Befolge die nachfolgenden Anweisungen für die Verwendung von Selfie-Stick oder Stativ.



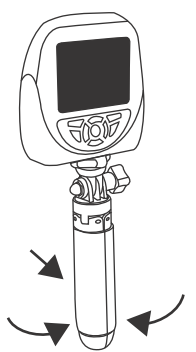
Um den Selfie-Stick/das Stativ zu befestigen, drehe die Schraube oben auf dem Stick in das untere Ende der Kamera. Drehen weiter, bis du das Gefühl hast, dass sie fest sitzt.



Um die Kamera anzupassen, lockere den Drehknopf und bewege die Kamera vor und zurück. Drehe den Knopf, um alles wieder festzuziehen.



Um den Selfie-Stick in ein Stativ zu verwandeln, ziehe die Beine heraus.



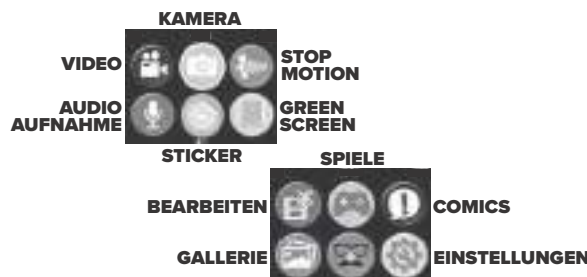
Schiebe sie zurück in den Selfie-Stick.

MENÜ

Verwende die Symbole auf dem Bildschirm, um aus einer Vielzahl von Spezialeffekten, Features und Spielen auszuwählen.

Um zum Menü zurückzukehren, die Home-Taste drücken.

Es gibt 12 Hauptmenü-Bildschirme. Drücke die Knöpfe nach links oder rechts auf der Tastatur, um zwischen den Menübildschirmen zu wechseln. Es gibt zwei Hauptmenüseiten und man scrollt von oben nach unten durch die Symbole, bevor man zum zweiten Menübildschirm gelangt.



VIDEO-MENÜ

Zu deiner Sicherheit sind Kamera und Mikrofon nicht in Betrieb, wenn die Kamera über das Micro-USB-Kabel mit einem Computer verbunden ist; denn die Kamera muss ausgeschaltet sein. Trenne die Verbindung zwischen Kamera und Computer korrekt, ziehe das Micro-USB-Kabel heraus und schalte die Kamera wieder ein, bevor du diese Anwendungen nutzt.

Videos filmen

- Um auf die Videokamera zuzugreifen, mit den Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann drücken, um das Videosymbol auszuwählen.
- Um Selfies oder Point of View (POV) Videos aufzunehmen, den Verschlussknopf drücken. Erneut drücken, um die Aufnahme zu stoppen.
- Drücke den Hoch-/Runter-Knopf, um die Kamera auszulösen und ein Bild zu machen.
- Um den Timer zu aktivieren, drücke den Optionen-Knopf. Verwende die Links-/Rechts-Knöpfe, um die Timerzeit auszuwählen.

Video Spezialeffekte

- Bevor du mit dem Aufzeichnen beginnst, drücke den linken oder rechten Richtungsknopf, um durch all die unterschiedlichen Optionen zu scrollen.
- Sobald der gewünschte Effekt gefunden ist, mit der Aufzeichnung beginnen.

HANDGESTIK

Aktiviere die Videoaufzeichnung mit einer einfachen Handgestik. Bilde mit den Fingern ein Peace-Zeichen vor der Kamera. Knicke dann die beiden Finger hoch und runter wie Anführungszeichen. Die Kamera beginnt mit der Aufnahme. Um die Aufnahme zu stoppen, wiederhole die Gestik.



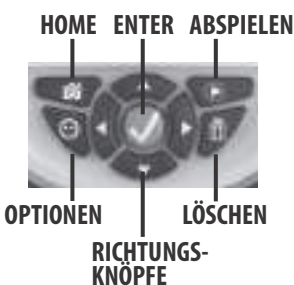
KAMERAMENÜ

Bilder machen

- Um auf die Kamera zuzugreifen, mit den Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann den Verschlussknopf drücken, um das Kamerasymbol auszuwählen.
- Um Selfies oder POV-Bilder aufzunehmen, den Verschlussknopf drücken.
- Drücke den Hoch- oder Runterknopf, um den Bildschirm zu vergrößern oder zu verkleinern.
- Um den Timer zu aktivieren, drücke den Optionen-Knopf. Verwende die Links-/Rechts-Knöpfe, um die Timerzeit auszuwählen.

Fotos Spezialeffekte

- Bevor du ein Bild machst, drücke den linken oder rechten Richtungsknopf, um durch all die unterschiedlichen Optionen zu scrollen.
- Sobald der gewünschte Effekt gefunden ist, mache dein Bild.

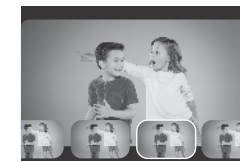


OPTIONEN

LÖSCHEN

RICHTUNGS-KNÖPFE

STOP MOTION MENÜ

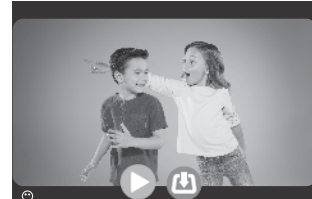


Erstellen von Stop Motion Videos

- Um auf das Stop Motion Menü zuzugreifen, mit den Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann Enter drücken, um das Stop Motion Symbol auszuwählen.
- Frames bzw. Einzelbilder werden durch Drücken des Verschlussknopfes erfasst.
- Jeder Frame erscheint unten im Bildschirm. Um Frames zu löschen, verwende die Richtungsknöpfe und drücke den Lösck-Knopf. Dann drücke den Haken, um den Vorgang abzuschließen.

Stop Motion abspielen/speichern

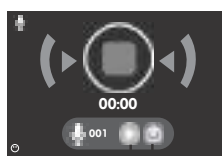
- Um ein Stop Motion Video abzuspielen, drücke den Optionen-Knopf. Gehe dann mit den Richtungsknöpfen bis zum Abspiel-Symbol und drücke Enter, um die Auswahl zu bestätigen.
- Um das Video zu speichern, drücke den Optionen-Knopf. Gehe dann mit den Richtungsknöpfen weiter, um das Symbol zu speichern und drücke Enter, um die Auswahl zu bestätigen.



Abspielen

Speichern

AUDIOAUFNAHME-MENÜ



Abspielen

Speichern

Audiofilter hinzufügen

Wähle nach der Aufnahme einer Audiodatei einen Filter um den Sound zu ändern.

- Drücke den Optionen-Knopf. Die Filter erscheinen unten auf dem Bildschirm.
- Verwende die Richtungsknöpfe und drücke Enter, um die Auswahl zu bestätigen.

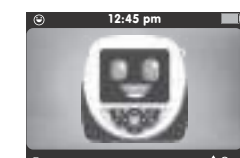


Filter

Wähle zwischen fünf unterschiedlichen Sound-Filtern.

- Normal
- Langsam
- Roboter
- Schnell
- Piepsig

STICKER-MENÜ

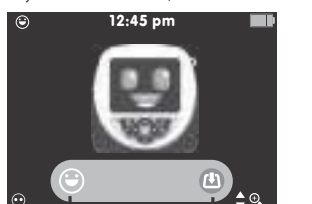


Erstellen von Stickers

- Erstelle einzigartige Sticker mit Objekten aus deinem Zimmer!
- Um auf die Sticker zuzugreifen, mit den Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann Enter drücken, um das Sticker-Symbol auszuwählen.
- Stelle den beigefügten Green Screen hinter einem Objekt auf.
- Wenn du aufgefordert wirst, den Green Screen Hintergrund zu verwenden, drücke Enter.
- Drücke den Verschlussknopf, um das Bild zu machen.
- Drücke den Hoch- oder Runterknopf, um den Bildschirm zu vergrößern oder zu verkleinern.
- Um den Timer zu aktivieren, drücke den Optionen-Knopf. Verwende die Links-/Rechts-Knöpfe, um die Timerzeit auszuwählen.

Sticker speichern/löschen

- Um Sticker zu speichern, den Optionenknopf drücken. Gehe dann mit den Richtungsknöpfen weiter bis zum Speicher-Symbol und drücke Enter, um die Auswahl zu bestätigen.
- Um den Sticker zu löschen, drücke den Optionen-Knopf. Gehe dann mit den Richtungsknöpfen weiter bis zum Lösck-Symbol und drücke Enter, um die Auswahl zu bestätigen.



Optionen

Speichern

GREEN SCREEN MENÜ

Erstelle Videos oder mache Bilder mit dem Green Screen! Um auf den Green Screen zuzugreifen, mit den Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann Enter drücken, um das Green Screen Symbol auszuwählen. Dann zwischen den Video- oder Kamerasymbolen mit den Richtungsknöpfen scrollen und Enter drücken, um die Auswahl zu bestätigen.



Breitere beim Filmen von Videos oder der Aufnahme von Bildern mit dem Green Screen den Green Screen Stoff aus und stelle dich davor.



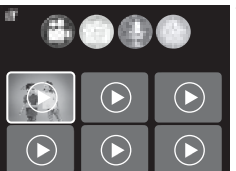
Erstellen von Videos

- Scrolle durch mehr als 40 Hintergrundoptionen und drücke den Enter-Knopf, um die Auswahl zu bestätigen.
- Wenn du aufgefordert wirst, den Green Screen Hintergrund zu verwenden, drücke Enter.
- Um Selfies oder POV-Videos aufzunehmen, den Enter-Knopf drücken. Erneut drücken, um die Aufnahme zu stoppen.
- Drücke den Hoch-/Runter-Knopf, um die Kamera auszulösen und ein Bild zu machen.
- Um den Timer zu aktivieren, drücke den Optionen-Knopf. Verwende die Links-/Rechts-Knöpfe, um die Timerzeit auszuwählen.

Bilder machen

- Scrolle durch mehr als 40 Hintergrundoptionen und drücke den Enter-Knopf, um die Auswahl zu bestätigen.
- Wenn du aufgefordert wirst, den Green Screen Hintergrund zu verwenden, drücke Enter.
- Um Selfies oder POV-Bilder aufzunehmen, den Verschlussknopf drücken.
- Drücke den Hoch- oder Runterknopf, um den Bildschirm zu vergrößern oder zu verkleinern.
- Um den Timer zu aktivieren, drücke den Optionen-Knopf. Verwende die Links-/Rechts-Knöpfe, um die Timerzeit auszuwählen.

BEARBEITUNGSMENÜ



Videos bearbeiten

- Um auf die Bearbeitungsfunktion zuzugreifen, mit den Richtungsknöpfen durch das Menü scrollen und dann Enter drücken, um das Bearbeitungssymbol auszuwählen.
- Wähle das zu bearbeitende Video, indem du durch die Videos scrollst und den Enter-Knopf drückst, um die Auswahl zu bestätigen.
- Scrolle nach Auswählen des Videos durch die Bearbeitungsoptionen und wähle eine aus.
- Wähle nach dem Bearbeiten des Videos den Abspiel-Knopf, um das bearbeitete Video abzuspielen.
- Wähle das Speichersymbol, um das bearbeitete Video zu speichern.

VIDEO SCHNEIDEN:

- Drücke den Play-Knopf und starte das Video.
- Gehe mit den Links-/Rechtsknöpfen durch die Frames, die du schneiden willst.
- Drücke den Enter-Knopf, um zu schneiden.

SOUND-EFFEKTE HINZUFÜGEN:

- Füge die Eröffnungsmusik aus Filmen, Hintergrundmusik oder eigenen Audioaufnahmen hinzu.
- Wähle eines von drei Sound-Symbolen
- Scrolle durch die unterschiedlichen Sound-Optionen und wähle den gewünschten Sound.

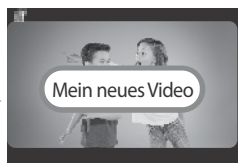
Eröffnungsmusik von Filmen: Die Filmmusik-Audio endet zu Beginn des Videos. Sie stoppt, sobald der erste Frame startet.

Hintergrundmusik: Die Musik läuft in einer Schleife weiter, bis das Video endet.

Aufgenommenes Audio: Das Audio spielt, bis es vorüber ist oder das Video endet.

TITEL HINZUFÜGEN:

- Wenn die Tastatur erscheint, drücke den Richtungs- und Enter-Knopf, um einen Titel einzutippen.
- Drücke Enter, um den Titel zu speichern.
- Der Titel wird zu Beginn des Videos erscheinen.



Mein neues Video

Mein neues Video

TOBI 2 DIRECTOR'S CAMERA



BENUTZERHANDBUCH 6+

Die Abbildungen dienen nur der Veranschaulichung und können vom tatsächlichen Inhalt abweichen. 658693EUC

BEGRENZTE GARANTIE

Es gelten die gesetzlichen Gewährleistungsbestimmungen.

ENTSORGEN DES AKKU

Umweltschutz ist Ehrensache
Das Symbol der durchgestrichenen Abfalltonne bedeutet, dass das Produkt nicht zusammen mit anderem Hausmüll entsorgt werden darf. Bitte entsorgen Sie das Produkt an hierfür ausgewiesenen Sammel- oder Recyclingstellen. Alte Batterien sind kein Hausmüll. Sie müssen in den dafür ausgewiesenen Sammelboxen entsorgt werden.

ANWEISUNGEN ZUM ENTFERNEN DER BATTERIEN

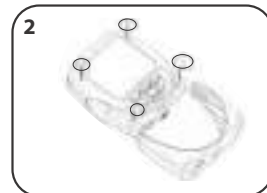
Diese Kamera enthält eine Batterie, die nicht ersetzt werden kann. Versuchen Sie nicht, das Gerät zu öffnen, es sei denn, Sie wollen das Gerät dauerhaft entsorgen. Das Öffnen des Geräts aus einem anderen Grund kann die Garantie ungültig machen. Eine Batterieentfernung ist dauerhaft und das Gerät wird danach nicht mehr funktionieren.

VORSICHT:

Der Akku muss von einem ERWACHSENEN herausgenommen und vorschriftsmäßig entsorgt werden. Tragen Sie eine Sicherheitsbrille. Der Akku könnte auslaufen.



Entfernen Sie das untere Gehäuse.



Entfernen Sie die Schraubverschlüsse.



Verwenden Sie einen kleinen Kreuzschlitzschraubendreher (nicht enthalten), um die vier Schrauben vorn an der Kamera zu entfernen.



Verwenden Sie eine Schere, um die schwarzen und roten Drähte **EINEN NACH DEM ANDEREN** durchzuschneiden. Decken Sie die Drähte/Anschlüsse mit Isolierband ab und entsorgen Sie die Batterie ordnungsgemäß.

⚠️ WARNUNG

Dieses Spielzeug erzeugt Blitze, die bei entsprechend empfindlichen Personen epileptische Anfälle auslösen können.
Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung können blinkende Lichter und Muster aufgrund einer bestimmten Veranlagung epileptische Anfälle oder einen kurzen Bewusstseinsverlust auslösen. Dieses Produkt weist zwar keine zusätzlichen Risiken auf, dennoch sollten Kinder beim Spielen unter elterlicher Aufsicht stehen. Falls Schwindel oder verändertes Sehvermögen, Desorientierung oder Krämpfe auftreten, muss die Benutzung SOFORT abgebrochen und ärztlicher Rat eingeholt werden. Das Konzentrieren auf einen Bildschirm in kurzer Distanz führt zu Müdigkeit und Unwohlsein. Pro Stunde sollte eine Pause von 15 Minuten, gegebenenfalls öfter Pausen eingelegt werden.

PFLEGE UND WARTUNG

- Die Abdeckung des Ports muss immer geschlossen bleiben, damit kein Wasser oder Schmutz in das Gerät gelangen kann. Die Abdeckung darf nur zum Verbinden des Geräts mit dem Computer geöffnet werden.
- Halte das Gerät sauber. Wische es mit einem leicht feuchten Tuch ab und lasse es trocknen. Halte das Gerät zum Reinigen nicht unter laufendes Wasser oder benutze scharfe Reinigungs- oder Scheuermittel.
- Wische das Zubehör regelmäßig mit einem feuchten Tuch sauber. Lasse es an der Luft trocknen und setze es keiner großen Hitze aus.
- Halte das Gerät und das Zubehör von direkter Sonneneinstrahlung über längere Zeit fern. Setze das Gerät oder das Zubehör nicht direkten Hitzequellen aus.
- Lasse das Gerät nicht auf eine harte Oberfläche fallen. Es könnte beschädigt werden.
- Das Objektiv muss sauber sein. Wenn die Bilder unscharf sind, könnte Staub oder Schmutz auf dem Objektiv sein. Wische das Objektiv mit einem trockenen, weichen Tuch ab und/oder puste vorsichtig den Schmutz weg.
- Wenn du das Gerät für eine längere Zeit nicht benutzt, solltest du es ausschalten. Der Akku sollte auch bei Nichtbenutzung regelmäßig geladen werden, um seine Ladefähigkeit zu erhalten. Siehe LEBENSDAUER AKKU UND WARTUNG auf Seite 23.

SPRITZWASSERGESCHÜTZT

Das Gerät verträgt zwar Spritzwasser vom Händewaschen oder Regentropfen, es sollte jedoch nicht unter Wasser getaucht werden.
Zur Vermeidung von Beschädigungen durch Wasser:
1. Der Micro-USB-Port sollte immer geschlossen sein, damit kein Wasser in die Kamera eindringen kann.
2. Man darf das Gerät nicht unter laufendes Wasser halten.
3. Beim Duschen, Baden oder Schwimmen darf das Gerät nicht unter Wasser kommen.

NEUSTARTEN DER KAMERA

Um die Kamera neu zu starten, schiebe den Schalter unter dem Gerät in die Position OFF (AUS) und dann wieder zurück auf ON (AN).

EINSTELLUNGSMENÜ FORTSETZUNG

Auflösung, Fernsteuerung, Speicher, Firmware-Version, Sprache



Auflösung
Mit den Hoch-/Runter-Knopfen änderst du die Auflösung der Kamera. Mit dem rechten Knopf gelangst du zur Videoeinstellung.



Speicher/Fabrikestellung
Die obere Leiste zeigt den Speicherplatz des Geräts.
Um das Gerät auf die Werkseinstellungen zurück zu setzen, drücke den Runter-Knopf und dann den Enter-Knopf. Drücke X oder den Haken, um den Vorgang zu bestätigen.
ACHTUNG: Ein Zurücksetzen wird alles, was auf dem Gerät gespeichert wurde, löschen.



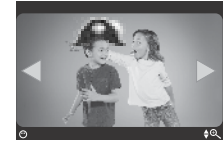
Firmware-Version:
Prüfe Sie, ob die TOBI™2 Director's Camera über die neueste verfügbare Firmware verfügt.
Der Bildschirm zeigt, welche Version du hast.
Siehe Seite 6 für mehr Informationen zu Firmware-Updates.
ACHTUNG: Diesen Bildschirm siehst du auch beim ersten Starten nach dem Aktualisieren der Firmware.



Sprachauswahl:
Mit den Hoch-/Runterknöpfen änderst du die Sprache.
Englisch • Spanisch • Französisch • Niederländisch • Deutsch • Italienisch • Polnisch
DENKEN DARAN: Die TOBI™2 Director's Camera spricht keine Sprachen.

MASKENMODUS-MENÜ

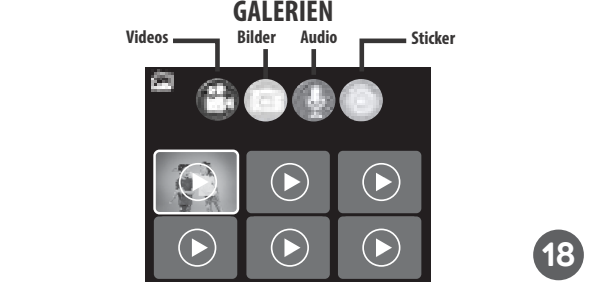
Die Masken bzw. Gesichtfilter verfolgen das Gesicht der Person auf dem Bildschirm und bewegen sich mit der Person. Abhängig von der Maske erscheint sie auf einem gewissen Teil des Gesichts. Wenn du zum Beispiel eine Hutmaske wählst, erscheint sie auf dem Kopf der Person. Wenn du eine Brille wählst, erscheint sie vor den Augen der Person.



Masken-Effekt
Um auf das Maskenmodus-Menü zuzugreifen, mit den Richtungsknopfen durch das Menü scrolle und dann Enter drücken, um das Maskenmodus-Symbol auszuwählen.
Bevor du ein Bild machst, drückst du den linken oder rechten Richtungsknopf, um durch all die unterschiedlichen Optionen zu scrolle.
Drücke den Verschlussknopf, um das Bild zu machen.
Um zu vergrößern oder zu verkleinern, die Hoch-/Runter-Knopfe drücken.
Um den Timer zu aktivieren, drücke den Optionen-Knopf. Verwende die Links-/Rechts-Knopfe, um die Timerzeit auszuwählen.

GALERIE-MENÜ

Alle mit der Kamera aufgenommenen Videos, Bilder, Audios und alle erstellten Sticker werden in der Galerie gespeichert. Um auf das Galerie Menü zuzugreifen, mit den Richtungsknopfen durch das Menü scrolle und dann Enter drücken, um das Galeriesymbol auszuwählen.
Wähle in der Videogalerie mit Hilfe der Richtungsknopfe und des Enter-Knopfes die Videos aus und sehe sie dir an.
Kehe mit der Home-Taste zur Hauptseite der Galerie zurück und scrolle nach links oder rechts, um die gespeicherten Elemente in der Kamera, aufgezeichnete Audios und Stickergalerien zu sehen.
Um etwas in der Galerie zu löschen, drücke den Lösch-Knopf und dann den Haken, um den Vorgang zu bestätigen.



SPIELEMENÜ

Alle Spiele haben drei Level-Optionen, wobei 1 das einfachste und 3 das schwerste Level ist.



Match Match:
• Ordne die Bilder zu, bevor die Zeit abläuft.
• Verwende die Richtungsknopfe, um durch die Karten zu scrolle.
• Durch Drücken des Enter-Knopfes wird die Karte umgedreht.
• Wenn die Karten zusammenpassen, gibt das einen Punkt.
• Wenn sie nicht passen, werden sie wieder umgedreht und man hat einen neuen Versuch.



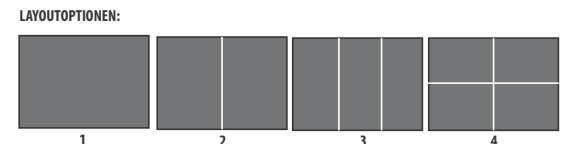
Foto Puzzle:
Das Gerät wählt eines von drei TOBI™ Motiven.
Drücke die Richtungsknopfe, um durch die Ausschnitte zu scrolle.
Um einen Ausschnitt zu bewegen, drücke den Enter-Knopf.
Der Ausschnitt kann nur in das leere Quadrat bewegt werden.
Bewege die Ausschnitte weiter, bis das Bild fertig ist. Das leere Quadrat sollte in der unteren rechten Ecke sein, wenn alle Stücke angeordnet sind.
Wenn das Foto komplett ist, bevor die Zeit abgelaufen ist, hat man gewonnen.
Es gibt drei Level. Nach Abschluss von 3 Runden wechselt das Spiel auf das nächste Level. In jedem Level hat man weniger Zeit.

16

COMIC-MENÜ



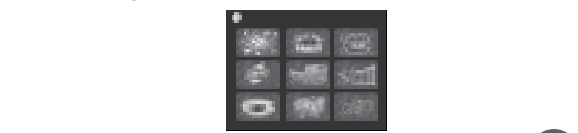
Comicbücher erstellen
Um auf die Comicbuch-Layouts zuzugreifen, mit den Richtungsknopfen durch das Menü scrolle und dann Enter drücken, um das Comicsymbol auszuwählen.
Scrolle und aus den Layoutoptionen wählen.
Nach Auswahl des Layouts ein Feld wählen und dann ein Bild, welches in das Feld gesetzt werden soll.
Sprechblasen und Grafiken zu den Bildern hinzufügen.
Wähle das Speichersymbol, um das Comicbuch zu speichern.



SPRECHBLASEN HINZUFÜGEN:
Wähle mit den Richtungsknopfen eine Sprechblase.
Drücke den Enter-Knopf, um die Sprechblase auszuwählen.
Die Sprechblase erscheint im Fotofeld.
Schiebe die Sprechblase mit den Richtungsknopfen an den gewünschten Ort. Drücke dann zum Platzieren den Haken.



GRAFIKEN HINZUFÜGEN
Wähle mit den Richtungsknopfen eine Grafik.
Drücke den Enter-Knopf, um die Grafik auszuwählen.
Die Grafik erscheint im Fotofeld.
Schiebe die Grafik mit den Richtungsknopfen an den gewünschten Ort. Drücke dann zum Platzieren den Haken.

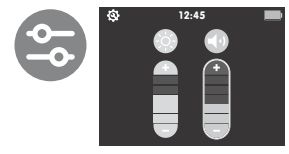


17

MENÜ EINSTELLUNGEN

Helligkeit, Lautstärke, Datum, Uhrzeit

Mit den Richtungsknopfen kannst du durch jede Einstellung scrolle und mit dem Enter-Knopf auswählen. Nehme die entsprechenden Änderungen vor und drücke Sie die Home-Taste, um zum Einstellungsmenü zurückzukehren.



Einstellen der Helligkeit
Mit den Hoch-/Runter-Knopfen änderst du die Helligkeit des Bildschirms. Mit dem rechten Knopf gelangst du zur Lautstärke.



Datumsauswahl/Datumsformat:
Um das Datum zu ändern, bewege dich mit dem linken oder rechten Knopf durch Monat, Tag, Jahr. Über und unter den ausgewählten Abschnitten gibt es Pfeile.
Mit den Hoch-/Runterknöpfen änderst du die Zahlen.
Um das Datumsformat zu ändern, verwendest du den linken Knopf, bis die Pfeile sich über dem Datumsformatabschnitt befinden.
Mit den Hoch-/Runterknöpfen änderst du das Datumsformat.
Drücke zum Einstellen die Home-Taste. Nach dem Drücken der Home-Taste gelangst du zurück zum Einstellungsmenü.



Zeitauswahl:
Mit den linken oder rechten Knöpfen bewegst du dich durch Stunde, Minuten und Vormittag/Nachmittag. Im ausgewählten Abschnitt erscheinen darüber und darunter Pfeile.
Mit den Hoch-/Runterknöpfen stellst du die Zeit ein.
Verwende die Links-/Rechts-Knopfe, um die Zeitanzeige auszuwählen. Dann wählst du mit den Hoch-/Runterknöpfen zwischen einem 12- oder 24-Stunden-Zyklus.
Drücke zum Einstellen den Enter-Knopf. Nach Drücken des Enter-Knopfes gelangst du zurück zum Einstellungsmenü.
ACHTUNG: Die TOBI™2 Director's Camera stellt sich nicht automatisch auf Sommer-/Winterzeit um.

18

FEHLERSUCHE

Die Kamera funktioniert nicht.	1. Schalte die Kamera aus (OFF), indem du die Home-Taste gedrückt hältst, bis sich das Gerät ausschaltet. 2. Schalte sie wieder ein (ON), indem du die Home-Taste gedrückt hältst, bis sie sich wieder eingeschaltet hat. HINWEIS: Wenn die Kamera immer noch nicht funktioniert, muss man die Batterie (siehe Seite 4) wechseln und die Schritte wie beschrieben durchgehen.
Die Foto- oder Videoaufnahmen sind unscharf.	1. Stelle sicher, dass das Licht in dem Bereich, in dem du drehen willst, ausreichend ist. 2. Prüfe, ob das Objektiv sauber ist. Bei Verschmutzung mit einem trockenen, weichen Tuch abwischen und pusten, um Rückstände zu beseitigen. Siehe PFLEGE UND WARTUNG auf Seite 22.
Das Gerät verbindet sich nicht mit dem Computer.	1. Prüfe, ob die Verbindung zwischen dem Gerät und dem Computer über das Micro-USB-Kabel in Ordnung ist. Weitere Informationen findest du im Abschnitt MICRO-USB-PORT auf Seite 4. 2. Wenn das Kabel beschädigt ist, nehme Kontakt mit dem Kundendienst auf. Du darfst das Kabel nicht benutzen, wenn das Kabel beschädigt ist.
Die kabellose Verbindung funktioniert nicht richtig.	1. Bleibe in Reichweite (etwa 15 m ohne Hindernisse) einer TOBI™2 Robot Smartwatch, wenn du eine Smartwatch verbindest. 2. Das Gerät muss ausreichend Batterieleistung für eine drahtlose Verbindung haben. Lade das Gerät mit Hilfe des beigegeführten Micro-USB-Kabels auf.
Das Gerät lädt sich nicht.	1. Das Gerät darf nur mit dem mitgelieferten Micro-USB-Kabel geladen werden. 2. Das Gerät sollte nur über einen USB-Port an deinem Computer geladen werden. 3. Das Gerät sollte regelmäßig geladen werden, auch wenn es nicht benutzt wird. Eine über einen längeren Zeitraum nicht geladene Batterie kann seine Ladefähigkeit verlieren.
Kamera schaltet sich nicht ein.	1. Halte die Home-Taste drei Sekunden lang gedrückt. 2. Schiebe den Schalter unter dem Gerät in die Position OFF (AUS) und dann wieder zurück auf ON (AN). 3. Stelle sicher, dass das Gerät voll geladen ist.
Kamera ist eingefroren.	Schiebe den Schalter unter dem Gerät in die Position OFF (AUS) und dann wieder zurück auf ON (AN).

20

SICHERHEITSHINWEISE FÜR LiPo Akkus

Dieses Gerät ist mit einem LiPo-Akku ausgestattet. Bitte befolgen Sie die folgenden Sicherheitshinweise:

- LiPo-Akku vor dem Aufladen mindestens 10 Minuten abkühlen lassen.
- LiPo Akku niemals in Feuer werfen oder großer Hitze aussetzen.
- Akku nicht in der Nähe von Feuer oder einem Heizgerät benutzen oder lagern.
- Akku nicht gegen harte Oberflächen stoßen oder werfen.
- Akku nicht in Wasser tauchen.
- Akku an einem kühlen, trockenen Ort aufbewahren.
- Für das Aufladen nur das speziell für diesen Zweck mitgelieferte Micro-USB-Kabel benutzen.
- Akku nicht überladen.
- Akku nicht löten oder mit dem Fingernagel oder einem anderen scharfen Gegenstand Druck ausüben.
- Akku nicht auseinandernehmen oder modifizieren.
- Akku bei Bedarf laden. Wenn der Akku nicht immer wieder aufgeladen wird, könnte das dazu führen, dass er seine Ladefähigkeit verliert.
- Akku nicht zusammen mit Gegenständen aus Metall wie Halsketten oder Haarnadeln usw. in Kontakt bringen oder aufbewahren.
- Zur Entsorgung verbrauchter Akkus die Kabel/ Anschlussklemmen mit Isolierband abkleben oder Akku separat in Polybeutel entsorgen. Kommunale Vorschriften und Regelungen für das Recycling und/oder die Entsorgung beachten.
- In einer Umgebung mit elektrostatischer Entladung kann es zu Störungen kommen und das Gerät muss gegebenenfalls zurückgesetzt werden.
- Aufladbare Akkus dürfen nur von einem Erwachsenen aufgeladen werden.

LEBENSDAUER DES AKKU UND WARTUNG

Im Schnell-Menü kann man die Batterieaufladung prüfen. Ist die Anzeige gelb, muss der Akku demnächst geladen werden. Ist die Anzeige rot, muss der Akku so schnell wie möglich geladen werden.

Laden Sie den Akku regelmäßig auf, um einen optimalen Betrieb sicherzustellen, auch wenn das Gerät nicht regelmäßig benutzt wird. Sie Sollten das Gerät mindestens halbjährlich aufladen. Vor dem Laden muss das Gerät ausgeschaltet (OFF) werden. Lassen Sie das Gerät ausgeschaltet (OFF), wenn es für längere Zeit nicht benutzt wird.

23

FCC-KONFORMITÄT

BITTE BEACHTEN: Dieses Gerät ist getestet worden und erfüllt die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B, entsprechend Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen vernünftigen Schutz gegen gefährliche Störungen bei häuslichen Installationen zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, benutzt und strahlt Hochfrequenzsignale aus und kann, wenn es nicht entsprechend der Anleitung installiert oder benutzt wird, Störungen im Funkverkehr verursachen. Es besteht jedoch keine Garantie, dass es nicht zu Störungen bei bestimmten Gerätekonstellationen kommen kann. Sollte dieses Gerät Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, was Sie überprüfen können, indem Sie das Gerät aus und wieder einschalten, wird der Verbraucher gebeten, zu versuchen, die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:
• Die Empfangsantenne neu ausrichten oder an einem anderen Ort aufstellen.
• Den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern.
• Das Gerät an einer Steckdose eines Stromkreislaufs anschließen, an dem der Empfänger nicht angeschlossen ist.
• Lassen Sie sich vom Händler oder einem erfahrenen Radio/Fernsehtechniker beraten.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Dieser Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine gefährlichen Störungen verursachen und (2) das Gerät muss auch solche Störungen akzeptieren, die eine Beeinträchtigung des Betriebs zur Folge haben.
Achtung: Bei Modifikationen, die vom Hersteller nicht genehmigt wurden, kann der Benutzer die Berechtigung zum Betrieb des Geräts verlieren.
Dieses Gerät enthält lizenzfreie Sender/Empfänger, die den Anforderungen der lizenzfreien RSS-Normen von ISED (Innovation, Science and Economic Development Canada) entsprechen. Der Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine gefährlichen Störungen verursachen. (2) Das Gerät muss auch solche Störungen akzeptieren, die eine Beeinträchtigung des Betriebs zur Folge haben.
CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

Frequenzbereich: 2402-2480MHz
Max. Sendeleistung: -0,46 dBm

25

Bitte bewahren Sie diese Anleitung auf. Sie enthält wichtige Informationen.

Weitere Informationen und aktuelle Anweisungen unter:
WWW.LITTLETIKES.COM/TOBI2-CAMERA

KASSENBELEG MIT DATUM ALS KAUFNACHWEIS ERFORDERLICH.



©2021 MGA Entertainment, Inc. TOBI™ sind in den USA und anderen Ländern Warenzeichen von MGA. Alle Logos, Namen, Charaktere, Ähnlichkeiten, Bilder, Claims und das Erscheinungsbild der Verpackung sind in Besitz von MGA.

Die Logos von Microsoft® und Windows sind in den USA und anderen Ländern Warenzeichen von Microsoft Corporation. Die Logos von Macintosh und MAC sind in den USA und anderen Ländern ein Warenzeichen von Apple Inc. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

MGA Entertainment (Netherlands) B.V.
Baronie 68-70, 2404XG Alphen a/d Rijn, The Netherlands
Email: info@mgae.de

26