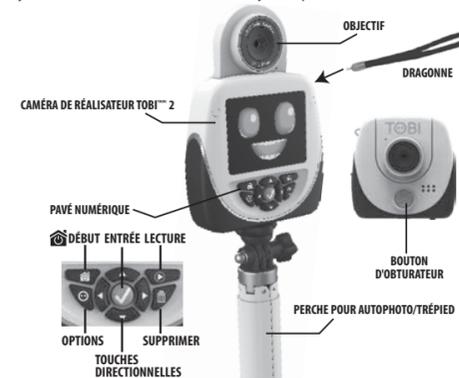


CAMÉRA DE RÉALISATEUR TOBI™™ 2

Faites-vous remarquer par la caméra ! Utilisez la caméra HD pour prendre des photos et des autophotos. Filmez des vidéos amusantes avec l'écran vert et ajoutez un des 40+ effets spéciaux. Réalisez des pages de bande dessinée et créez des vidéos image par image. Changez votre voix et ajoutez des sons aux vidéos. Jouez à des jeux captivants.



CONTENU

1. Caméra HD avec écran couleur ACL de 6 cm (2,4 po)
2. Trépiéd/perche pour autophoto
3. Toile d'écran vert
4. Dragonne

Pour allumer l'appareil, appuyez sur la touche Début et maintenez-la enfoncée pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que l'écran s'allume et que vous entendiez un son.

Avant de remettre ce produit à un enfant, retirez tous les matériaux d'emballage, incluant les couvercles en plastique, le ruban adhésif, les attaches, étiquettes et verrous d'emballage. Le couvercle en plastique sur la surface de la caméra est un matériau d'emballage inclus à des fins de protection et il doit être retiré avant l'utilisation.

SPÉCIFICATIONS

Langues offertes	Anglais, espagnol, français, néerlandais, allemand, italien, polonais
Connectivité	Connectivité sans fil : connexion BLE Montre intelligente Robot Tobit™™ 2 Câble Micro-USB : 2.0 (Inclus pour une connexion à l'ordinateur)
Pile	Pile au lithium-polymère (non remplaçable)
Autonomie	Jusqu'à 2 heures
Température optimale de fonctionnement et de recharge	14 °F (-10 °C) ~ 140 °F (60 °C)
Affichage de l'écran	Couleur ACL de 6 cm (2,4 po)
Plage de mise au point	45,7 cm (1,5 pi) - Infini
Mémoire interne	256 Mo (partagé avec les données du système, la mémoire réelle pour l'utilisateur sera moindre)
Carte Micro SD (non incluse)	Jusqu'à 128 Go, la classe 10 ou supérieure est recommandée.
Format de fichier	Photo (JPEG), vidéo (MP4)

Stockage de la mémoire

Stockage	Résolution	Mémoire interne	Carte micro SD de 32 Go (non incluse)
PHOTOS	2,0 MP	410	160 000
	5,0 MP	94	45 700
VIDÉOS	720 p	4 min. 10 sec.	1 060 min.
	1080 p	2 min.	640 min.

Résolution

pixels	Basse résolution	Résolution moyenne	Haute résolution
PHOTOS	1600 x 1200 (2,0 MP)	-	2560 x 1920 (5,0 MP)
VIDÉOS	-	1280 x 720 (720 p)	1920 x 1080 (1080 p)

MICRO-USB

REMARQUE : Un adulte doit charger l'appareil et le brancher à un ordinateur. Utilisez le **câble micro-USB** fourni pour connecter l'appareil à votre ordinateur afin de transférer des photos et des vidéos, de charger l'appareil et de mettre à jour le micrologiciel.

1. Ouvrez le couvercle situé au-dessus du port Micro-USB de la caméra de réalisateur Tobit™™ 2.
2. Insérez le côté Micro-USB du câble dans le port.
3. Insérez la grande extrémité USB dans un port USB de votre ordinateur.

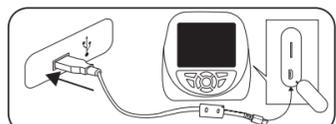
REMARQUE : La caméra ne sera pas accessible lorsque le Micro-USB est branché.

RECHARGE DE LA PILE

Avant toute utilisation, il est recommandé de charger complètement la caméra de réalisateur Tobit™™ 2 pour des obtenir des performances optimales.

REMARQUE : L'appareil doit être éteint avant d'être chargé. Pour éteindre l'appareil, maintenez le bouton Début pendant environ 5 secondes, jusqu'à ce qu'un son retentisse et que l'appareil s'éteigne.

1. Insérez l'extrémité la plus grosse du câble Micro-USB dans un port USB de votre ordinateur.
2. Soulevez le couvercle au-dessus du port Micro-USB de la caméra de réalisateur Tobit™™ 2 et insérez le câble Micro-USB dans le port.
3. Un symbole de pile devient vert sur l'écran une fois l'appareil entièrement chargé. Retirez l'appareil du câble micro-USB. Ne chargez pas trop la pile.
4. Vous pouvez maintenant allumer l'appareil et commencer à jouer.



Ouvrez le couvercle du port sur le côté de la caméra de réalisateur Tobit™™ 2 et branchez l'extrémité Micro-USB du câble dans le port. Branchez le câble de charge dans le port USB de votre ordinateur.

REMARQUE :

- Référez-vous à la page 23 pour obtenir plus d'INFORMATIONS SUR LA PILE.

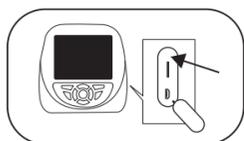
EXIGENCES DU SYSTÈME

Les systèmes compatibles incluent le système d'exploitation Microsoft™ Windows XP, Windows™ 7, Windows™ 8 et Windows™ 10 ou un ordinateur Macintosh avec MacOS X versions 10.13 et 10.14. D'autres systèmes d'exploitation peuvent être compatibles ou peuvent accepter une mise à niveau à un système compatible. Port USB requis.

CARTE MÉMOIRE MICRO-SD

Pour stocker davantage de photos et de vidéos, insérez une carte mémoire micro-SD dans la fente située au-dessus du port USB. (La carte mémoire Micro-SD n'est pas fournie). Référez-vous à la page 3 pour obtenir plus d'informations sur le stockage de la mémoire.

Une carte microSD de n'importe quelle taille est nécessaire pour les mises à jour du micrologiciel. Il est recommandé d'utiliser une carte microSD de 32 Go ou plus avec la caméra.



Ouvrez le couvercle du port sur le côté de la caméra de réalisateur Tobit™™ 2 et insérez une carte mémoire micro-SD.

REMARQUE : Lors de l'ajout d'une carte micro-SD, la caméra redémarre automatiquement.

DÉMARRAGE DE LA CAMÉRA DE RÉALISATEUR TOBI™™ 2

Pour allumer l'appareil, appuyez sur le bouton Début situé à l'avant de l'appareil et maintenez-le enfoncé pendant environ 5 secondes jusqu'à ce que l'écran s'allume et qu'un son soit émis. Lorsque vous démarrez la caméra pour la première fois, assurez-vous que le micrologiciel est à jour.

Assurez-vous que l'appareil est entièrement chargé (référez-vous à la page 4).

Pour plus d'informations sur le réglage de ces fonctions, reportez-vous à la section PARAMÈTRES, pages 19-20.

POUR RÉVEILLER LA CAMÉRA DE RÉALISATEUR TOBI™™ 2

Après environ une minute d'inactivité, la caméra s'éteindra. Appuyez sur le bouton Début une fois pour réveiller l'appareil.

MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL

REMARQUE : L'appareil doit disposer d'un minimum de 20 % de pile lors de la mise à jour du micrologiciel. Vous devez insérer une carte micro-SD (non fournie) avec plus de 50 Mo d'espace libre pour lancer la mise à jour.

Avant de commencer, il est important de vérifier si des mises à jour du micrologiciel sont disponibles afin que la caméra de réalisateur Tobit™™ 2 fonctionne de manière optimale. Pour mettre à jour le micrologiciel de votre appareil :

1. Sur votre ordinateur, visitez WWW.LITTLKETIKES.COM/TOBI2-CAMERA et téléchargez l'installateur de micrologiciel.
2. Éteignez la caméra. Pour éteindre l'appareil, appuyez sur la touche Début situé à l'avant de l'appareil et maintenez-la enfoncée pendant environ 5 secondes jusqu'à ce qu'un son retentisse et que l'écran s'éteigne.
3. Suivez les étapes de la page 4 pour connecter le câble Micro-USB à la caméra et à votre ordinateur.
4. Dans l'installateur de micrologiciel, cliquez sur « Firmware Update » (Mise à jour du micrologiciel). Une barre de progression s'affiche sur l'écran de votre ordinateur ou, si votre montre est à jour, elle indique « Firmware is up to date » (Le micrologiciel est à jour). S'il est à jour, éjectez correctement l'appareil de votre ordinateur.
5. Lorsque la barre de progression de votre ordinateur indique que l'opération est terminée, éjectez correctement l'appareil de votre ordinateur. Ensuite, retirez le câble Micro-USB.

REMARQUE : Après la remise en marche de la caméra, il est recommandé de l'éteindre et de la rallumer pour confirmer que la mise à jour a réussi.

UTILISATION DE LA CAMÉRA

La caméra peut être utilisée de deux façons. Pour l'utiliser comme appareil photo pour prendre des autophotos, relevez l'objectif de la caméra. Pour l'utiliser en position frontale, baissez l'objectif.

Position frontale de la caméra



Position de la caméra pour les autophotos



REMARQUE :

Pour votre sécurité, l'appareil photo/la caméra et le microphone de votre appareil seront désactivés lorsque vous vous connectez à un ordinateur avec le câble micro-USB, car l'appareil doit être éteint. Éjectez correctement l'appareil de votre ordinateur, débranchez le câble micro-USB et allumez l'appareil avant d'utiliser ces caractéristiques.

POUR TRANSFÉRER LES FICHIERS DE LA CAMÉRA

L'appareil doit être ÉTEINT avant de transférer les fichiers. Pour ÉTEINDRE l'appareil, maintenez la touche Début enfoncée pendant environ 5 secondes jusqu'à ce qu'un son retentisse et que l'écran s'éteigne.

Branchez l'appareil à votre ordinateur à l'aide du câble Micro-USB fourni et suivez les instructions de la page 4.

Sur votre ordinateur, vous verrez un lecteur amovible appelé « TOBI2 DIRECTOR'S CAMERA ».

Cliquez sur ce lecteur pour transférer les fichiers de l'appareil vers votre ordinateur dans les dossiers appelés « PHOTOS » et « VIDÉOS ». Copiez et collez les fichiers de ces dossiers à l'endroit souhaité sur votre ordinateur. **CONSEIL :** Les fichiers photo et vidéo ne seront pas supprimés manuellement sur l'appareil en appuyant sur le bouton de la corbeille dans les applis de photos et vidéos.

Vous ne pouvez pas charger des photos ou des vidéos provenant d'autres appareils sur la caméra, car les types de fichiers peuvent ne pas être compatibles.

REMARQUE : Une fois l'appareil connecté à votre ordinateur, ne débranchez pas l'appareil ou le câble pendant le transfert des fichiers. Lorsque votre caméra aura terminé le transfert, éjectez correctement l'appareil de votre ordinateur. Ensuite, débranchez le câble et la caméra.

UTILISATION DE LA PERCHE À AUTOPHOTOS/DU TRÉPIÉD

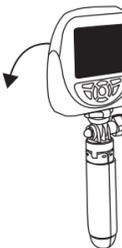
La caméra de réalisateur Tobit™™ 2 peut être utilisée de l'une des trois manières suivantes : appareil manuel, perche à autophotos ou trépiéd. Suivez les instructions ci-dessous pour l'utiliser avec la perche à autophotos ou le trépiéd.



Pour fixer la perche à autophotos/le trépiéd, tournez la vis située sur le dessus de la perche sous la caméra. Continuez de tourner jusqu'à ce qu'elle soit bien fixée.



Pour transformer la perche à autophotos en trépiéd, sortez les pieds.



Pour régler la caméra, desserrer le bouton et déplacez la caméra vers l'avant ou l'arrière. Tournez le bouton pour le serrer et le fixer.



Remettez-les en place pour retourner à la perche à autophotos.

MENU

Utilisez les icônes à l'écran pour choisir parmi divers effets spéciaux, fonctions et jeux.

Pour sortir et revenir au menu, appuyez sur la touche Début.

Il y a 12 écrans de menu principal. Appuyez sur les boutons gauche ou droit du pavé numérique pour naviguer entre les écrans de menu. Il y a deux pages de menu et le bouton fera défiler les icônes du haut et du bas avant de passer au deuxième écran de menu.

APPAREIL PHOTO/CAMÉRA



MENU VIDÉO

NOUBLIEZ PAS : Pour votre sécurité, l'appareil photo/la caméra et le microphone de votre appareil seront désactivés lors de la connexion à un ordinateur avec câble micro-USB, car l'appareil doit être éteint. Éjectez correctement l'appareil de votre ordinateur, débranchez les câbles micro-USB et allumez l'appareil avant d'utiliser ces caractéristiques.

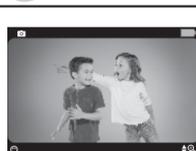
Pour filmer des vidéos

- Pour accéder à la caméra vidéo, faites défiler le menu avec les touches directionnelles, puis appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner l'icône vidéo.
- Pour enregistrer des autophotos ou des vidéos de plan subjectif, appuyez sur le bouton d'obturbateur. Appuyez à nouveau sur ce bouton pour arrêter l'enregistrement.
- Appuyez sur le bouton haut ou bas pour déclencher l'appareil photo et prendre une photo.
- Pour activer la minuterie, appuyez sur le bouton Option. Utilisez les boutons gauche ou droit pour sélectionner la durée de la minuterie.

Effets spéciaux vidéo

- Avant de commencer à enregistrer, appuyez sur les touches directionnelles gauche ou droite pour faire défiler les différentes options.
- Une fois l'effet souhaité affiché à l'écran, commencez l'enregistrement.

MENU DE LA CAMÉRA



Prendre des photos

- Pour accéder à l'appareil photo, faites défiler le menu à l'aide des touches directionnelles, puis appuyez sur le bouton d'obturbateur pour sélectionner l'icône de l'appareil photo.
- Pour prendre des autophotos ou des photos en plan subjectif, appuyez sur le bouton d'obturbateur.
- Appuyez sur le bouton haut ou bas pour effectuer un zoom avant ou arrière à l'écran.
- Pour activer la minuterie, appuyez sur le bouton Option. Utilisez les boutons gauche ou droit pour sélectionner la durée de la minuterie.

Effets spéciaux de la photo

- Avant de prendre une photo, appuyez sur les touches directionnelles gauche ou droite pour faire défiler les différentes options.
- Une fois l'effet souhaité affiché à l'écran, prenez une photo.

Bouton d'obturbateur

Le bouton d'obturbateur peut être utilisé pour prendre des photos en mode appareil photo, enregistrer des vidéos en mode vidéo, ou enregistrer de l'audio en mode enregistrement audio.

DÉBUT ENTRÉE LECTURE



TOUCHES DIRECTIONNELLES

9

MENU IMAGE PAR IMAGE



Création de vidéos image par image

- Pour accéder au menu image par image, faites défiler le menu à l'aide des touches directionnelles, puis appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner l'icône image par image.
- Captez les images en appuyant sur le bouton d'obturbateur.

Remarque : Nécessite un minimum de 15 photos.

Lecture/sauvegarde des images par image

- Pour lire une vidéo image par image, appuyez sur la touche Option. Déplacez ensuite les touches directionnelles sur l'icône Lecture et appuyez sur la touche Entrée pour la sélectionner.
- Pour sauvegarder la vidéo, appuyez sur la touche Option. Déplacez ensuite les touches directionnelles pour sauvegarder l'icône et appuyez sur la touche Entrée pour la sélectionner.



Lire

Sauvegarder

MENU D'ENREGISTREMENT AUDIO



Lire

Sauvegarder

Enregistrement audio

- Appuyez sur le bouton d'obturbateur pour commencer l'enregistrement. Appuyez à nouveau sur le bouton pour arrêter l'enregistrement.
- Pour supprimer l'audio, appuyez sur la touche Supprimer, puis sur la coche pour confirmer l'action.

Lecture/enregistrement audio :

- Pour lire l'audio, déplacez les touches directionnelles sur l'icône de lecture et appuyez sur la touche Entrée pour la sélectionner.
- Pour enregistrer l'audio, déplacez les touches directionnelles vers l'icône d'enregistrement et appuyez sur la touche Entrée pour la sélectionner.

Ajouter des filtres audio

Après avoir enregistré un fichier audio, choisissez un filtre pour modifier sa sonorité. Appuyez sur la touche Option. Les filtres apparaissent au bas de l'écran.

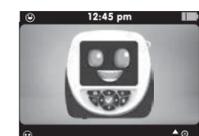
Utilisez les touches directionnelles et appuyez sur la touche Entrée pour la sélectionner.

Filtres

Choisissez parmi cinq filtres sonores différents.



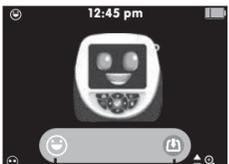
MENU DES AUTOCOLLANTS



Création d'autocollants

- Créez des autocollants uniques avec des objets de votre pièce.
- Pour accéder aux autocollants, faites défiler le menu avec les touches directionnelles, puis appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner l'icône d'autocollant.
- Installez la toile d'écran vert incluse derrière un objet.
- Lorsque vous êtes invité à utiliser le fond d'écran vert, appuyez sur la touche Entrée.
- Appuyez sur le bouton d'obturbateur pour prendre la photo.
- Appuyez sur le bouton haut ou bas pour effectuer un zoom avant ou arrière à l'écran.
- Pour activer la minuterie, appuyez sur la touche Option. Utilisez les boutons gauche ou droit pour sélectionner la durée de la minuterie.

- Appuyez sur le bouton haut ou bas pour effectuer un zoom avant ou arrière à l'écran.
- Pour activer la minuterie, appuyez sur la touche Option. Utilisez les boutons gauche ou droit pour sélectionner la durée de la minuterie.
- Pour sauvegarder des autocollants, appuyez sur la touche Option. Déplacez ensuite les touches directionnelles jusqu'à l'icône de sauvegarde et appuyez sur la touche Entrée pour la sélectionner.
- Pour supprimer un autocollant, appuyez sur la touche Option. Déplacez ensuite les touches directionnelles jusqu'à l'icône de suppression et appuyez sur la touche Entrée pour la sélectionner.



Option

Sauvegarder

11

13

MENU ÉCRAN VERT

Créez des vidéos ou prenez des photos avec l'écran vert ! Pour accéder à l'écran vert, faites défiler le menu avec les touches directionnelles et appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner l'icône d'écran vert. Ensuite, faites défiler les icônes de vidéo ou de caméra avec les touches directionnelles et appuyez sur la touche Entrée pour la sélectionner.



Lorsque vous filmez des vidéos ou prenez des photos avec l'écran vert, déployez la toile de l'écran vert et tenez-vous devant l'écran.



Création de vidéos

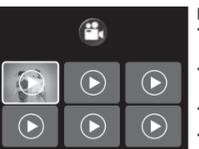
- Faites défiler plus de 40 options d'arrière-plan et appuyez sur la touche Entrée pour le sélectionner.
- Lorsque vous êtes invité à utiliser l'arrière-plan d'écran vert, appuyez sur la touche Entrée.
- Pour enregistrer des autophotos ou des vidéos à plan subjectif, appuyez sur la touche Entrée. Appuyez à nouveau sur cette touche pour arrêter l'enregistrement.
- Appuyez sur le bouton haut ou bas pour déclencher l'appareil photo et prendre une photo.
- Pour activer la minuterie, appuyez sur la touche Option. Utilisez les boutons gauche ou droit pour sélectionner la durée de la minuterie.



Prendre des photos

- Faites défiler plus de 40 options d'arrière-plan et appuyez sur la touche Entrée pour le sélectionner.
- Lorsque vous êtes invité à utiliser le fond d'écran vert, appuyez sur la touche Entrée.
- Pour prendre des autophotos ou des vidéos à plan subjectif, appuyez sur le bouton d'obturbateur.
- Appuyez sur le bouton haut ou bas pour effectuer un zoom avant ou arrière à l'écran.
- Pour activer la minuterie, appuyez sur la touche Option. Utilisez les boutons gauche ou droit pour sélectionner la durée de la minuterie.

MENU MONTAGE



Montage de vidéos

- Pour accéder au montage, faites défiler le menu avec les touches directionnelles et appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner l'icône de montage.
- Choisissez une vidéo à monter en faisant défiler les vidéos et en appuyant sur la touche Entrée pour la sélectionner.
- Après avoir monté la vidéo, choisissez la touche de lecture pour lire la vidéo montée.
- Choisissez l'icône d'enregistrement pour sauvegarder la vidéo montée.

DÉCOUPER LA VIDÉO

- Appuyez sur le bouton Lecture et lancez la vidéo.
- Déplacez les boutons gauche ou droit pour parcourir les images que vous souhaitez couper.
- Appuyez sur la touche Entrée pour couper.

Couper Lecture Sauvegarder



15

TOBI2

CAMÉRA DE RÉALISATEUR



Pour voir les vidéos d'instruction :



GUIDE D'UTILISATEUR 6+

Les illustrations servent de référence seulement. Les styles peuvent différer du contenu réel.

658693EUC

GARANTIE LIMITÉE

Cette garantie s'applique uniquement à l'acheteur d'origine, est non cessible et s'applique uniquement aux produits et pièces de The Little Tikes Company. Ce produit est couvert par une garantie de 6 mois à partir de la date d'achat originale, dans des conditions d'usage et d'entretien normales, contre toute défectuosité de main-d'œuvre et de matériaux. Cette garantie ne s'applique pas aux :

- Produits consommables, comme les piles
- Dommages esthétiques, incluant sans s'y restreindre, les éraflures et bosses
- Dommages causés par l'usage avec des produits autres que ceux de Little Tikes™
- Dommages causés par les accidents, un usage impropre, un usage excessif, une immersion dans l'eau, la négligence, un abus, une fuite de la pile ou une installation impropre, un entretien impropre ou d'autres causes externes
- Dommages causés par l'usage de ce produit à des fins autres que celles permises ou prévues, tel que décrit par The Little Tikes Company dans ce manuel
- Un produit ou une pièce qui a été modifié
- Défauts causés par l'usage normal ou attribuables au vieillissement normal du produit
- Si le numéro de série de Little Tikes™ a été effacé ou dégradé.

Pour obtenir de l'aide, veuillez contacter le service à la clientèle :

É.-U. et Canada : pour obtenir des informations sur le service sous garantie ou les pièces de rechange, consultez notre site Web sur www.littletikes.com, composez le numéro 1-800-321-0183 ou écrivez à : Service à la clientèle, The Little Tikes Company, 2180 Barlow Road, Hudson, OH 44236 U.S.A. Certaines pièces de rechange peuvent être achetées après l'expiration de la garantie. Contactez-nous pour obtenir plus de détails.

Royaume-Uni : pour obtenir des informations sur le service sous garantie ou les pièces de rechange, veuillez visiter notre site Web sur : littletikes.co.uk, et/ou appelez +0800 521 558 ou écrivez à 50 Presley Way, Crownhill, Milton Keynes MK8 0ES, Bucks UK. Certaines pièces de rechange peuvent être achetées après l'expiration de la garantie, contactez-nous pour obtenir plus de détails.

Australie : pour obtenir des informations sur le service sous garantie ou les pièces de rechange, veuillez visiter notre site Web sur : littletikes.com.au, et/ou appelez 1300 059 676 ou écrivez à 50 Suite 2.02, 32 Delhi Road, Macquarie Park NSW 2113. Certaines pièces de rechange peuvent être achetées après l'expiration de la garantie, contactez-nous pour obtenir plus de détails.

Région de Benelux : pour obtenir des informations sur le service sous garantie ou les pièces de rechange, veuillez visiter notre site Web sur : littletikes.nl, et/ou appelez +31 (0) 172 758038 ou écrivez à klantenservice@mga.com. Certaines pièces de rechange peuvent être achetées après l'expiration de la garantie, contactez-nous pour obtenir plus de détails.

À l'extérieur de ces pays : Contactez le point de vente pour le service sous garantie. Cette garantie donne des droits juridiques spécifiques et l'utilisateur peut aussi jouir d'autres droits, lesquels varient d'un pays/État à l'autre. Certains pays/États ne permettent pas l'exclusion ou la restriction des dommages accessoires ou indirects, ainsi la restriction ou l'exclusion mentionnée ci-dessus peut ne pas s'appliquer.

Si le représentant de service ne peut pas résoudre le problème, on vous fournira des instructions sur la manière de retourner le produit et de le faire remplacer sous garantie. Le retour de tout produit sous garantie doit respecter les règles suivantes :

Si la société The Little Tikes Company croit qu'il peut y avoir un défaut de matériel ou de main-d'œuvre du produit et qu'elle peut confirmer la date d'achat et le lieu du produit, nous remplacerons le produit à notre gré par un produit neuf ou un produit de valeur comparable. Le produit ou les pièces de rechange sont garantis pendant le reste de la période de garantie du produit original ou pendant 30 jours suivant la date de remplacement, soit l'éventualité fournissant la plus longue période de couverture.

26

MISE AU REBUT DE LA PILE



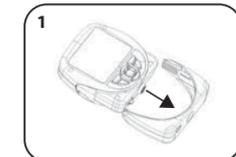
« Protégeons l'environnement ! »
Le symbole de pointe indique que le produit ne doit pas être jeté avec les déchets domestiques. Utilisez les lieux de collecte ou les établissements de recyclage désignés pour mettre cet article au rebut. Ne traitez pas les piles usagées comme un déchet domestique. Apportez-les à un établissement de recyclage désigné.

INSTRUCTIONS DE RETRAIT DE LA PILE

Cet appareil contient une pile qui n'est pas remplaçable. N'essayez pas d'ouvrir l'appareil, sauf si vous vous en débarrassez définitivement. Ouvrir l'appareil pour toute autre raison pourrait annuler la garantie. Le retrait de la pile est permanent et l'appareil ne fonctionnera plus après le retrait de la pile.

ATTENTION :

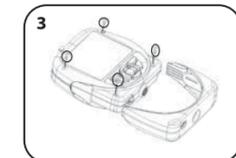
Un ADULTE doit retirer la pile pour la mise au rebut appropriée. Portez toujours des lunettes de sécurité pour vous protéger contre la fuite d'une pile.



Retirez le boîtier inférieur.



Retirez les bouchons des vis.



À l'aide d'un petit tournevis cruciforme (non inclus), retirez les quatre vis sur le devant de l'appareil photo/la caméra.



Utilisez des ciseaux pour couper soigneusement les fils noir et rouge. **UN PAR UN.** Recouvrez les fils/terminaux avec du ruban adhésif électrique et jetez la pile de manière appropriée.

24

ATTENTION

Cet jouet produit des lueurs qui peuvent provoquer l'épilepsie chez les personnes sensibles. Un très petit pourcentage de gens peuvent faire des crises d'épilepsie ou subir des pertes de conscience momentanées, en raison de troubles pré-existants lorsqu'ils voient certains modèles de lumières ou des lumières clignotantes. Même si ce produit ne contribue pas à accroître les risques, il est recommandé d'avoir une surveillance parentale durant le jeu. Si vous éprouvez un vertige ou des troubles de vision, une désorientation ou des convulsions, cessez IMMÉDIATEMENT l'utilisation et consultez un médecin. Se concentrer sur les écrans à proximité pendant une longue période peut causer de la fatigue ou un malaise. À chaque heure de jeu, prenez une pause de 15 minutes ou prenez des pauses plus fréquentes au besoin.

SOINS ET ENTRETIEN

- Gardez toujours le couvercle du port fermé pendant l'utilisation pour éviter que de l'eau ou des débris ne pénètrent dans l'appareil. N'ouvrez le couvercle du port que pour connecter l'appareil à votre ordinateur.
- Gardez l'appareil propre en l'essuyant avec un chiffon légèrement humide et en le séchant soigneusement. Ne placez pas l'appareil sous l'eau courante et n'utilisez pas de produits chimiques forts ou de matériaux abrasifs pour le nettoyer.
- Essayez régulièrement les accessoires avec un chiffon humide pour les garder propres. Faites-les toujours sécher à l'air libre ; ne les soumettez pas à la chaleur.
- Conservez l'appareil et les accessoires à l'abri de la lumière directe du soleil pendant de longues périodes. N'exposez pas l'appareil ou les accessoires à des sources de chaleur directe.
- N'échappez pas l'appareil sur une surface dure pour éviter de l'endommager.
- Maintenez l'objectif de l'appareil photo propre. Si les photos sont floues, cela peut être dû à la présence de poussière ou de saleté sur l'objectif de l'appareil. Nettoyez-le avec un chiffon sec et doux et/ou soufflez doucement sur l'objectif pour éliminer les débris.
- Si vous ne prévoyez pas d'utiliser l'appareil pendant une période prolongée, il est recommandé d'éteindre l'appareil. Rechargez régulièrement la pile lorsque vous ne l'utilisez pas afin de vous assurer que la pile accepte une charge. Référez-vous à la section PILE ET AUTONOMIE à la page 23.

RÉSISTE AUX ÉCLABOUSSURES

Même si votre appareil peut résister aux éclaboussures provenant du lavage de mains ou d'une danse sous la pluie, il n'est pas recommandé de plonger l'appareil dans l'eau. Pour empêcher que l'eau ne l'abîme :

1. Assurez-vous toujours que le couvercle du port micro-USB est complètement fermé pour empêcher que l'eau ne s'infilte dans la montre intelligente.
2. Ne mettez pas l'appareil sous l'eau courante.
3. Ne le plongez pas dans l'eau ou ne le portez pas pour prendre une douche, vous baigner ou nager.

REDÉMARRAGE DE L'APPAREIL PHOTO/LA CAMÉRA

Pour redémarrer l'appareil photo/la caméra, glissez l'interrupteur situé sous l'appareil sur la position ARRÊT, puis glissez-le à la position MARCHÉ.

22

MENU DES PARAMÈTRES, SUITE

Résolution, télécommande, mémoire, version du micrologiciel, langue

Résolution

Utilisez les boutons haut et bas pour modifier la résolution de la caméra. Utilisez le bouton droit pour passer au réglage de la vidéo.

Réglage de la vidéo

Utilisez les boutons haut et bas pour modifier la résolution de la vidéo. Utilisez le bouton gauche pour passer au réglage de la caméra.

STOCKAGE ET MISES À JOUR :

Pour parcourir chaque paramètre, utilisez les touches directionnelles pour les faire défiler et la touche Entrée pour le sélectionner. Apportez les modifications appropriées et appuyez sur la touche Début pour revenir au sous-menu.

Mémoire/réinitialisation d'usine

La barre supérieure indique l'espace mémoire de l'appareil. Pour rétablir les paramètres d'usine de l'appareil, appuyez sur le bouton bas, puis sur la touche Entrée. Appuyez sur le X ou la coche pour confirmer l'action. **REMARQUE : La réinitialisation supprime tout ce qui a été enregistré sur l'appareil.**

Version du micrologiciel :

Vérifiez que la caméra de réalisateur Tobii™ 2 comporte le plus récent micrologiciel disponible. L'écran vous indiquera la version dont vous disposez. Référez-vous à la page 6 pour obtenir plus d'informations sur les mises à jour du micrologiciel. **REMARQUE : Vous verrez également cet écran lors de votre premier démarrage après la mise à jour du micrologiciel.**

Sélection de la langue :

Utilisez les boutons haut et bas pour changer la langue. **Anglais • Espagnol • Français • Néerlandais • Allemand • Italien • Polonais** **RAPPEL : La caméra de réalisateur Tobii™ 2 ne parle aucune langue.**

20

MENU DU MODE MASQUE

Les masques suivent le visage de la personne à l'écran et se déplacent avec elle. En fonction du masque, il apparaîtra sur une certaine partie de votre visage. Par exemple, si vous choisissez un masque de chapeau, il apparaîtra sur la tête de la personne. Si vous choisissez des lunettes, elles apparaîtront devant les yeux de la personne.

Effet de masques

Pour accéder au menu du Mode Masque, faites défiler le menu à l'aide des touches directionnelles, puis appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner l'icône du mode Masque. Avant de prendre une photo, appuyez sur les touches directionnelles gauche ou droite pour faire défiler les différentes options. Appuyez sur le bouton d'obturation pour prendre la photo. Pour effectuer un zoom avant ou arrière, appuyez sur les boutons haut ou bas. Pour activer la minuterie, appuyez sur la touche Option. Utilisez les boutons gauche ou droit pour sélectionner la durée de la minuterie.

REMARQUES IMPORTANTES :

- La reconnaissance du visage varie en fonction de l'environnement. Assurez-vous de vous tenir à 1 m (39,3 po) de la caméra et que la caméra puisse voir clairement le visage.
- Assurez-vous que le visage est toujours dans une position de face.
- La caméra ne sera capable de détecter que 3 visages.

MENU DE LA GALERIE

Toutes les vidéos, toutes les photos, tous les enregistrements audio et tous les autocollants créés avec l'appareil photo/la caméra seront sauvegardés dans la galerie. Pour accéder au menu Galerie, faites défiler le menu à l'aide des touches directionnelles, puis appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner l'icône de la galerie. Dans la galerie vidéo, utilisez la touche directionnelle et la touche Entrée pour sélectionner et visualiser les vidéos. Utilisez la touche Début pour revenir à la page principale de la galerie et faites défiler vers la gauche ou la droite pour afficher les éléments enregistrés dans les galeries de l'appareil photo/la caméra, les enregistrements audio et les autocollants. Pour effacer un élément de la galerie, appuyez sur la touche Supprimer, puis sur la coche pour confirmer l'action.

GALERIES

VIDÉOS Photos Audio Autocollants

18

MENU DES JEUX

Tous les jeux ont trois options de niveau, où 1 est le niveau le plus facile et 3 le niveau le plus difficile

Associez, associez :

Faites correspondre les images avant que le temps ne soit écoulé. Utilisez les touches directionnelles pour faire défiler les cartes. Retournez la carte en appuyant sur la touche Entrée.

- Si elles ne correspondent pas, elles se retourneront et vous devrez réessayer.

Puzzle/casse-tête de photos :

L'appareil choisira une des trois scènes Tobii™.

Appuyez sur les touches directionnelles pour faire défiler les vignettes. La vignette ne peut se déplacer que dans la case vide. Continuez de déplacer les vignettes jusqu'à ce que l'image soit complète. Le carré vide doit se trouver dans le coin inférieur droit si toutes les pièces sont en ordre.

Pour gagner, assurez-vous que la photo est complète avant que le temps ne soit écoulé.

Il y a trois niveaux. Après avoir terminé 3 tours, le jeu passe au niveau suivant. Chaque niveau aura un temps plus court.

16

MENU DES BANDES DESSINÉES

Créez des bandes dessinées.

Pour accéder aux mises en page des bandes dessinées, faites défiler le menu à l'aide des touches directionnelles et appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner l'icône des bandes dessinées. Faites défiler et choisissez parmi les options de mise en page. Après avoir choisi la mise en page, choisissez un panneau, puis une image à placer dans ce panneau. Ajoutez des bulles de texte et des graphiques aux images. Choisissez l'icône d'enregistrement pour sauvegarder la bande dessinée.

OPTIONS DE MISE EN PAGE :

AJOUTER DES BULLES DE TEXTE :

- Utilisez les touches directionnelles pour choisir une bulle de texte.
- Appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner la bulle de texte.
- La bulle de texte apparaîtra dans le panneau de photos.
- Déplacez la bulle de texte à l'emplacement souhaité à l'aide des touches directionnelles. Ensuite, appuyez sur la coche pour la positionner.

AJOUTER DES GRAPHIQUES

- Utilisez les touches directionnelles pour choisir un graphique.
- Appuyez sur le bouton Entrée pour sélectionner le graphique.
- Le graphique apparaîtra dans le panneau de photos.
- Déplacez le graphique à l'emplacement souhaité à l'aide des touches directionnelles. Ensuite, appuyez sur la coche pour le positionner.

Ajouter des bulles de texte et des graphiques

17

MENU DES PARAMÈTRES

Luminosité, volume, date, heure

Réglage de la luminosité

Utilisez les boutons haut et bas pour modifier la luminosité de l'écran. Utilisez le bouton droit pour passer au volume.

Réglage du volume

Utilisez les boutons haut et bas pour modifier le niveau de volume de l'appareil. Utilisez le bouton gauche pour passer à la luminosité.

Sélection de la date/format de la date :

Pour modifier la date, utilisez les boutons gauche ou droit pour faire défiler le mois, le jour et l'année. Des flèches s'affichent au-dessus et au-dessous des sections sélectionnées. Utilisez le bouton haut ou bas pour modifier les chiffres. Pour modifier le format de la date, utilisez le bouton gauche jusqu'à ce que les flèches se trouvent au-dessus de la section du format de la date. Utilisez le bouton haut ou bas pour modifier le format de la date. Appuyez sur la touche Début pour la régler. Après avoir appuyé sur la touche Début, l'appareil revient au menu des paramètres.

Sélection de l'heure :

Utilisez les boutons gauche ou droit pour faire défiler l'heure, les minutes et AM/PM. Des flèches au-dessus et au-dessous apparaîtront dans les sections sélectionnées. Utilisez le bouton haut ou bas pour régler l'heure. Utilisez les boutons gauche ou droit pour sélectionner l'affichage de l'heure. Utilisez ensuite les boutons haut et bas pour choisir entre un cycle de 12 ou 24 heures. Appuyez sur la touche Entrée pour la régler. Après avoir appuyé sur la touche Entrée, il reviendra au menu des paramètres. **REMARQUE : La caméra de réalisateur Tobii™ 2 ne change pas automatiquement pour l'heure avancée.**

19

DÉPANNAGE

La caméra ne fonctionne plus.	1. ÉTEIGNEZ l'appareil en appuyant sur le bouton Début et en le maintenant enfoncé jusqu'à ce que l'appareil s'éteigne. 2. RALLUMEZ l'appareil en appuyant sur le bouton Début et en le maintenant enfoncé jusqu'à ce que l'appareil s'allume. REMARQUE : Si l'appareil ne fonctionne toujours pas, chargez la pile (référez-vous à la page 4) et suivez les étapes ci-dessus.
L'image ou la vidéo prise est floue.	1. Assurez-vous que l'éclairage de la zone que vous photographiez est suffisant. 2. Vérifiez que l'objectif de l'appareil photo/la caméra est propre. S'il est sale, essuyez-le avec un chiffon sec et doux et soufflez dessus pour éliminer les débris. Référez-vous à la section SOINS ET ENTRETIEN à la page 22.
Incapable de brancher l'appareil à un ordinateur	1. Assurez-vous d'avoir une bonne connexion du câble micro-USB entre l'appareil et l'ordinateur. Voyez la section PORT MICRO-USB de la page 4, ainsi que d'autres sections connexes pour obtenir plus d'informations. 2. Si le câble est endommagé, contactez le service à la clientèle. N'essayez pas d'utiliser le câble s'il est abîmé.
La connectivité sans fil ne fonctionne pas correctement.	1. Restez à proximité (environ 15 m (50 pi) sans aucun obstacle) d'une montre intelligente Robot Tobii™ 2 si vous connectez une montre intelligente. 2. L'appareil doit disposer d'une quantité suffisante de pile pour se connecter sans fil. Rechargez le dispositif à l'aide du câble micro-USB fourni.
L'appareil ne se charge pas.	1. Utilisez uniquement le câble micro-USB inclus pour charger l'appareil. 2. Il est recommandé de charger l'appareil uniquement en utilisant le port USB de votre ordinateur. 3. Assurez-vous de charger l'appareil régulièrement, même si vous ne l'utilisez pas. Une pile qui n'a pas été chargée depuis longtemps peut ne pas accepter une charge.
L'appareil photo/la caméra ne s'allume pas.	1. Appuyez sur la touche Début et maintenez-la enfoncée pendant trois secondes. 2. Glissez l'interrupteur situé sous l'appareil sur la position ARRÊT, puis remettez-le sur la position MARCHÉ. 3. Assurez-vous qu'il est entièrement chargé.
L'appareil photo/la caméra est figé.	Glissez l'interrupteur situé sous l'appareil sur la position ARRÊT, puis glissez-le à la position MARCHÉ.

21

USAGE SANS DANGER DE LA PILE AU LiPo

Cet appareil est pourvu d'une pile au lithium-polymère (LiPo) rechargeable. Prêtez attention aux mises en garde suivantes pour un usage sans danger :

- Avant la recharge, laissez la pile refroidir pendant au moins 10 minutes après utilisation.
- Ne jetez pas la pile au feu et ne l'exposez pas à une chaleur extrême.
- N'utilisez pas la pile et ne laissez pas la pile près d'une source de chaleur, comme un feu ou un radiateur.
- Ne frappez pas et ne lancez pas la pile contre des surfaces dures.
- Ne plongez pas la pile dans l'eau.
- Gardez la pile dans un lieu frais et sec.
- Lors de la recharge, utilisez uniquement le câble micro-USB spécialement inclus à cet effet.
- Ne surchargez pas la pile.
- Ne soudez pas directement la pile et ne la percez pas avec un clou ou un autre objet pointu ou tranchant.
- Ne démontez pas et ne modifiez pas la pile.
- Chargez la pile au besoin. Ne pas charger la pile fréquemment peut faire en sorte que la pile n'acceptera plus une charge.
- Ne transportez pas et ne rangez pas la pile avec des objets en métal, comme des colliers, épingles, etc.
- Veuillez recycler une pile usagée après avoir recouvert les fils/bornes de la pile avec un ruban isolant ou l'avoir insérée dans un sac en polyéthylène individuel. Vérifiez les lois et règlements locaux pour connaître les informations sur le recyclage et/ou la mise au rebut.
- Dans un environnement avec décharge électrostatique, ce produit risque de mal fonctionner et l'utilisateur devra peut-être réinitialiser le produit en l'éteignant et en le rallumant.
- Les piles rechargeables doivent uniquement être chargées par un adulte.

AUTONOMIE ET ENTRETIEN

Vérifiez le niveau de charge de la pile à la visualisation rapide des menus. Si la pile est jaune, il faudra bientôt la charger. Si la pile est rouge, chargez la pile le plus tôt possible. Chargez la pile régulièrement pour maintenir un rendement optimal, même lorsque l'appareil n'est pas utilisé régulièrement. Par exemple, chargez la pile au moins une fois tous les six mois. ÉTEIGNEZ l'appareil avant de charger la pile. Maintenez l'appareil ÉTEINT s'il ne sera pas utilisé pendant une longue période.

23

CONFORMITÉ À LA FCC

REMARQUE : Cet appareil a été testé et est jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, peut causer un brouillage préjudiciable aux radiocommunications. Toutefois, il n'y a aucune garantie que le brouillage ne surviendra pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause un brouillage préjudiciable à la réception de la radio ou de la télévision ; ce qui peut être déterminé en éteignant l'appareil et en le rallumant, l'utilisateur devra essayer de corriger le brouillage par l'une ou l'autre des mesures suivantes :

- Réorienter ou resituer l'antenne de réception.
- Accroître la distance entre le matériel et le récepteur.
- Brancher l'appareil dans une prise sur un circuit autre que celui auquel le récepteur est branché.
- Consulter le détaillant ou un technicien de radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, incluant les brouillages qui peuvent causer un mauvais fonctionnement.

Attention : les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil. Le présent appareil renferme un (des) transmetteur(s)/récepteur(s) exempt(s) de licence qui est (sont) conforme(s) aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. Le fonctionnement est autorisé aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) Cet appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B).

Bande de fréquences : 2402-2480 MHz
Puissance maximale de transmission : -0,46 dBm

Le soussigné, MGA Entertainment, déclare que l'équipement radioélectrique du type (caméra de réalisateur) est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante : <https://bit.ly/MGAEDoC>

25

GARANTIE LIMITÉE, SUITE

LA PRÉSENTE GARANTIE ET LES RECOURS MENTIONNÉS CI-DESSUS SONT EXCLUSIFS ET REMPLACENT TOUTE AUTRE GARANTIE, TOUT AUTRE RECOURS ET TOUTE AUTRE CONDITION ET CE, QU'ILS SOIENT VERBAUX, ÉCRITS, STATUTAIRES, EXPLICITES OU IMPLICITES. SI THE LITTLE TIKES COMPANY NE PEUT PAS LÉGALEMENT DÉCLINER TOUTE GARANTIE STATUTAIRE, EXPLICITE OU IMPLICITE, DANS LA MESURE AUTORISÉE PAR LA LOI, LES DITES GARANTIES SE LIMITERONT À LA DURÉE DE LA GARANTIE EXPLICITE ET AU SERVICE DE REMPLACEMENT, TEL QUE DÉTERMINÉ PAR THE LITTLE TIKES COMPANY À SON SEUL GRÉ. TOUT LITIGE RÉSULTANT DE CETTE GARANTIE SERA SOUMIS À LA DÉTERMINATION DÉFINITIVE ET CONCLUSIVE DE THE LITTLE TIKES COMPANY. Dans la mesure autorisée par la loi, The Little Tikes Company ne sera pas responsable de tout dommage direct, particulier, accessoire ou indirect résultant de toute inobservation de la garantie.

REÇU DE VENTE DATÉ REQUIS COMME PREUVE D'ACHAT

Gardez ce manuel, car il renferme des renseignements importants.

little tikes
www.littletikes.com

IMPRIMÉ EN CHINE
0322-3-EUC

©2021 MGA Entertainment, Inc. TOBII™ est une marque de commerce de MGA aux États-Unis et dans d'autres pays. Les logos, personnages, ressemblances, images, slogans et modèles d'emballages appartiennent à MGA.

Les logos Microsoft™ et Windows sont des marques de commerce de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Les logos Macintosh et Mac sont des marques de commerce d'Apple Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs titulaires respectifs.

MGA Entertainment (Netherlands) B.V., Barone 69-70, 2404 JG Alphen a/d Rijn, The Netherlands, Adresse électronique : say@mga.com

27

