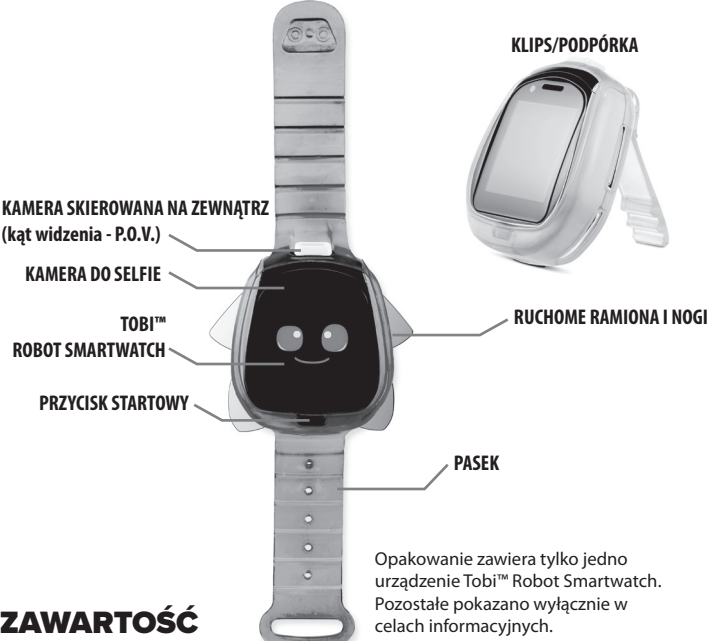


TOBI™ ROBOT SMARTWATCH

Twój robot smartwatch potrafi tak wiele! Tobi™ ma ruchome ramiona i nogi oraz ponad 100 interaktywnych wyrazów twarzy i dźwięków! Rób zdjęcia i nagrywaj filmy dwiema kamerami, śledź kroki za pomocą wbudowanego krokomierza, wybieraj super motywy do wyświetlania na tarczy i graj w mnóstwo zabawnych gier! Tobi™ jest jedynym takim urządzeniem, o którym można powiedzieć, że budzi się do życia na twoich oczach: Comes to Life Before Your Eyes™!



ZAWARTOŚĆ

1. Tobi™ Robot Smartwatch
2. Pasek
3. Klips/podpórka
4. Kabel micro USB

Aby włączyć urządzenie, naciśnij i przytrzymaj przycisk startowy przez ok. 5 sekund aż ekran się włączy i usłyszysz dźwięki.

Zanim przekażą Państwo ten produkt dziecku, proszę usunąć wszystkie elementy opakowania łącznie z plastikowymi osłonami, taśmą, mocowaniami, etykietami i blokadami. Plastikowa folia ochronna na powierzchni smartwatcha jest elementem opakowania i powinna być usunięta przed użyciem.

PORT MICRO-USB

UWAGA: Urządzenie musi być naładowane i podłączone do komputera przez osobę dorosłą. Aby podłączyć urządzenie do komputera w celu pobrania zdjęć i filmów, zaktualizowania oprogramowania oraz naładowania akumulatora, użyj dołączonego kabla micro USB.

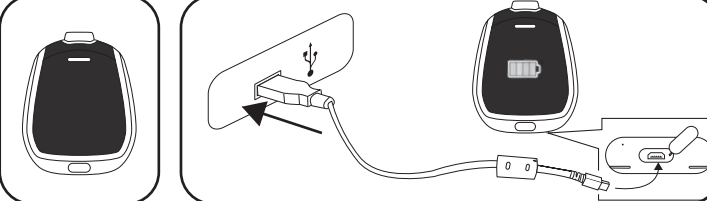
1. Otwórz pokrywę portu micro USB w urządzeniu Tobi™.
2. Włóż końcówkę kabla micro USB właściwą stroną do portu.
3. Włóż większą końcówkę kabla USB do portu USB na swoim komputerze.

LADOWANIE AKUMULATORA

W celu zapewnienia optymalnej pracy urządzenia Tobi™ zaleca się, aby przed pierwszym użyciem naładować akumulator do pełna.

UWAGA: Należy WYŁĄCZYĆ urządzenie przed rozpoczęciem ładowania. Aby WYŁĄCZYĆ urządzenie, przytrzymaj przycisk startowy przez około 5 sekund, do chwili usłyszenia dźwięku i wyłączenia urządzenia.

1. Zdemontuj pasek lub podpórke Tobi™.
2. Włóż większą końcówkę kabla micro USB do portu USB na swoim komputerze.
3. Otwórz pokrywę portu micro USB na urządzeniu Tobi™ i włóż do niego końcówkę kabla micro USB.
4. Kiedy urządzenie będzie w pełni naładowane, na ekranie pojawi się zielony symbol baterii. Odłącz kabel micro USB od urządzenia. Nie dopuść do przeładowania akumulatora.
5. Teraz możesz włączyć urządzenie, zamocować na pasku lub na podpórce i rozpocząć zabawę.



UWAGA:

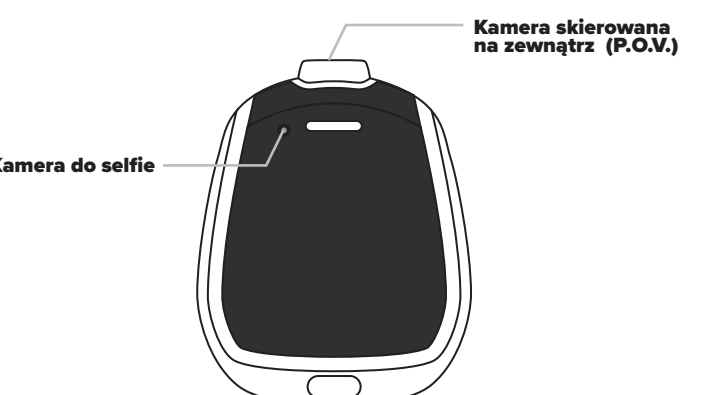
- Dokładniejsze **INFORMACJE O AKUMULATORZE** znajdziesz na stronie 24.

WYMAGANIA SYSTEMOWE

Urządzenie jest zgodne z następującymi systemami operacyjnymi: Microsoft® Windows XP, Windows® 7, Windows® 8 oraz Windows® 10 lub z komputerami Macintosh z macOS X wersje 10.13 i 10.14. Inne systemy operacyjne mogą być zgodne przed lub będą zgodne po aktualizacji do kompatybilnego systemu. Wymagany jest port USB.

UŻYWANIE KAMER

Tobi™ Robot Smartwatch posiada dwie kamery, kamerę do robienia selfie na powierzchni smartwatcha i kamerę skierowaną na zewnątrz (P.O.V.) na szczycie urządzenia. Aby użyć kamery, otwórz aplikację kamery lub video. Przeglądaj swoje zdjęcia i filmy w odpowiednich galeriach na swoim urządzeniu. Więcej informacji na stronach 18-19.



UWAGA:

Ze względów bezpieczeństwa kamera i mikrofon na twoim urządzeniu będą wyłączone podczas podłączenia go do komputera kablem micro USB, ponieważ wtedy smartwatch musi być wyłączony. Zanim zaczniesz z nich korzystać, prawidłowo odłącz urządzenie od swojego komputera, wypnij kabel micro USB i włącz urządzenie.

TRANSFER PLIKÓW Z TOBI™

Przed przystąpieniem do transferu plików WYŁĄCZ urządzenie. Aby wyłączyć urządzenie, naciśnij i przytrzymaj przez około 5 sekund przycisk startowy do chwili usłyszenia dźwięku i wygaszenia ekranu.

Podłącz urządzenie do swojego komputera używając dołączonego kabla micro USB i postępuj zgodnie z instrukcjami na stronie 4.

Na twoim komputerze pojawi się dysk wymienny o nazwie TOBI. Aby dokonać transferu plików z urządzenia do folderów Zdjęcia i Video na swoim komputerze, kliknij ten dysk. Kopijuj i wklejaj pliki do tych folderów w wybrane miejsca na swoim komputerze. WSKAZÓWKA: Pliki ze zdjęciami i filmami pozostaną na urządzeniu Tobi™, dopóki nie zostaną ręcznie usunięte z urządzenia poprzez naciśnięcie ikonki kosza w aplikacjach zdjęcia i filmy.

Nie jest możliwe przenoszenie zdjęć lub filmów z innych urządzeń na urządzenie Tobi™, ponieważ typy plików mogą nie być zgodne.

UWAGA: Kiedy urządzenie jest podłączone do twojego komputera, nie rozłączaj smartwatcha ani kabla w trakcie transferu plików. Po zakończeniu transferu, odłącz prawidłowo smartwatch od komputera. Dopiero wtedy możesz wysunąć kabel i odłączyć urządzenie.

PRZYCISK STARTOWY

W celu włączenia smartwatcha naciśnij i przytrzymaj przez około 5 sekund przycisk startowy z przodu smartwatcha.

Po włączeniu smartwatcha naciśnij przycisk startowy raz, aby widok ekranu zmienił się pomiędzy TRYBEM TOBI, TRYBEM MENU i TRYBEM EKRANU.

Aby przełączyć się z TRYBU TOBI do TRYBU MENU, naciśnij przycisk startowy.

Aby przełączyć się z TRYBU MENU do TRYBU EKRANU, naciśnij przycisk startowy.

Aby przełączyć się z TRYBU EKRANU do TRYBU TOBI, naciśnij przycisk startowy.



MENU SZYBKIEGO PODGLĄDU

Przewin ekran w dół, aby mieć szybki wgląd w informacje na temat poziomu głośności, czasu, łączności bezprzewodowej, ilości dziennych kroków i poziomu naładowania akumulatora.

Przewin ekran do góry, aby widok menu szybkiego podglądu zniknął lub nie podejmuj żadnych działań, a widok zmieni się samoczynnie po kilku sekundach.

3. Zostaw go samego, a zobaczysz, że będzie ziewał i się złościł.

4. Przesuń palcem po ekranie w prawo, aby go polaskotać, a zobaczysz, jak będzie chichotał.

5. Przesuń palcem po ekranie w lewo, żeby się złościł!

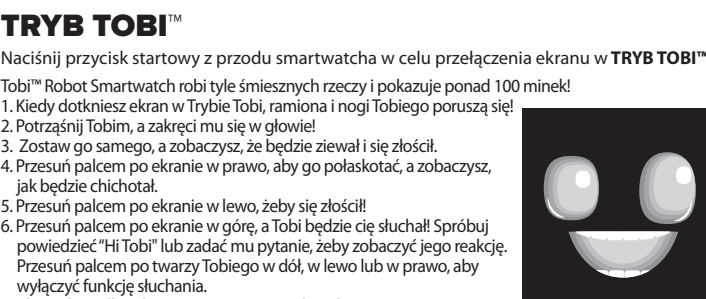
6. Przesuń palcem po ekranie w górę, a Tobi będzie cię słuchał! Spróbuj powiedzieć "Hi Tobi" lub zadać mu pytanie, żeby zobaczyć jego reakcję.

Przesuń palcem po twarzy Tobiego w dół, w lewo lub w prawo, aby wyłączyć funkcję słuchania.

7. Aby wybrać dla Tobiego coś smacznego do jedzenia, naciśnij i przytrzymaj jego buzię! Wybierz jedzenie poprzez naciśnięcie smakołyka. Następnie naciśnij zielony znaczek wybrania, aby go nakarmić.

8. Czasami Tobi zaproponuje ci grę lub film do obejrzenia (patrz ZDROWIE na stronie 13).

PLUS MNÓSTWO INNYCH RZECZY! Co jeszcze potrafi robić Tobi™ Robot Smartwatch?



TRYB TOBI™

Naciśnij przycisk startowy z przodu smartwatcha w celu przełączenia ekranu w TRYB TOBI™.

Tobi™ Robot Smartwatch robi tyle śmiesznych rzeczy i pokazuje ponad 100 miniek!

1. Kiedy dotkniesz ekran w Trybie Tobi, ramiona i nogi Tobiego poruszają się!
2. Potraźnij Tobim, a zaskoczy cię w głowie!
3. Zostaw go samego, a zobaczysz, że będzie ziewał i się złościł.
4. Przesuń palcem po ekranie w prawo, aby go polaskotać, a zobaczysz, jak będzie chichotał.
5. Przesuń palcem po ekranie w lewo, żeby się złościł!
6. Przesuń palcem po ekranie w górę, a Tobi będzie cię słuchał! Spróbuj powiedzieć "Hi Tobi" lub zadać mu pytanie, żeby zobaczyć jego reakcję.
7. Aby wybrać dla Tobiego coś smacznego do jedzenia, naciśnij i przytrzymaj jego buzię! Wybierz jedzenie poprzez naciśnięcie smakołyka. Następnie naciśnij zielony znaczek wybrania, aby go nakarmić.
8. Czasami Tobi zaproponuje ci grę lub film do obejrzenia (patrz ZDROWIE na stronie 13).

PLUS MNÓSTWO INNYCH RZECZY! Co jeszcze potrafi robić Tobi™ Robot Smartwatch?

TRYB MENU

Wybieraj spośród wielu pełnych akcji gier i działań, kamery P.O.V. i do robienia selfie! Naciśnij ikonki na ekranie, aby otworzyć podmenu (oznaczonych strzałką obok ikonki).

Aby opuścić menu, naciśnij przycisk startowy.

Są cztery ekrany głównego menu i trzy ekrany podmenu: gry, gry fitness/krokomierz oraz ustawienia. Aby przechodzić pomiędzy tymi czterema menu, przesuwaj palcem po ekranie w lewo lub w prawo.



Jeżeli okaże się, że twoja skóra jest zbyt wrażliwa, zaleca się używanie klipsa/podpórki podczas zabawy urządzeniem Tobi™ Robot Smartwatch.

UŻYWANIE KLIPSA/PODPÓRKI

Oprócz możliwości noszenia urządzenia Tobi™ Robot Smartwatch na nadgarstku, możesz korzystać z klipsa, aby przyczepić Tobi™ do ubrania lub z podpórki, która służy do postawienia go do ubrania. Tobi™ będzie rejestrował twoją aktywność, kroki i ruchy, jeżeli przyniesiesz go do ubrania, ale nie będzie śledził twoich działań, jeśli skorzystasz z podpórki. Aby śledzenie twoich działań było jak najbardziej efektywne, noś urządzenie na nadgarstku lub przypięte do pasa.

WSKAZÓWKA: Bez względu na to, czy korzystasz z paska, czy z klipsa/podpórki, upewnij się, że ramiona i nogi Tobi mogą się bez przeszkód chować i wysuwać z obudowy. Upewnij się, że jest to możliwe, przed użyciem urządzenia.



TRYB TOBI™

MENU GIER

Wszystkie gry są trypoziomowe, gdzie 1 jest najłatwiejszym poziomem, a 3 najtrudniejszym.



O-Błędny Balans:

• Wprowadź kolorowe kule do otworu w odpowiednim kolorze.

• Jeżeli Tobi™ znajduje się na twoim nadgarstku, poruszaj nadgarstkiem, aby potoczyć kule w odpowiednim kierunku. Jeżeli Tobi™ spoczywa na klipsie/podpórce, poruszaj urządzeniem, aby przemieścić kule.

• Zdobądź gwiazdki za każdą kulę, którą prawidłowo dopasujesz!

Rozkmini Matkę:

• Rozwiąż zadanie matematyczne wybierając poprawną liczbę, jak tylko pojawi się na ekranie urządzenia.

• Jeżeli odpowiedź będzie prawidłowa, zdobędziesz gwiazdkę!

• Jeżeli wybrałeś złą odpowiedź, spróbuj ponownie.

Tobi™ i Krzyżyk:

• Zagraj w Kołko i Krzyżyk z Tobim.

• Umieść X w wybranym przez ciebie miejscu. Jeżeli uda ci się umieścić trzy znaki X obok siebie, wygrasz! Trzy ikonki z Tobim obok siebie oznaczają, że tę rundę wygrał Tobi™.

• Zdobądź gwiazdkę za każdą wygraną rundę!

• Sprawdź na gorze ekranu, ile gier wygrałeś ty, a ile Tobi™.

MENU FITNESS

ABC-Szukasz Ty!: Zacznij spacerować ze swoim smartwatchem. Poruszaj się do chwili pojawienia się szukanych obiektów.

W tej grze AR (rozszerzona rzeczywistość) musisz dopasować litery/obrazki znajdujące się w środkowym polu wyszukiwania do poruszających się obiektów. Jeśli dopasujesz litery/obrazek do obiektu, uderz palcem pole wyszukiwania, aby "złapać" obiekt.

Za każdy poprawnie "złapany" obiekt zdobędziesz gwiazdkę!

Baba Jaga Patrzy!:

• Tańcz dopóki gra muzyka!

• Kiedy muzyka przestanie grać, a na ekranie pojawi się Tobi™ ze znakiem stop, zastójnij w bezruchu!

• Nie ruszaj się, kiedy nie ma muzyki.

• Nie przestawaj tańczyć, kiedy gra muzyka.

Zdobądź gwiazdkę za każdą minutę zabawy, w której zastójniesz w bezruchu we właściwych momentach! Jeżeli jeszcze tańczysz, kiedy muzyka przestaje grać lub jeśli przestajesz się poruszać, kiedy muzyka gra, zegar cofa się do 0!

Tobi™ Mówi:

• Przyjrzyj się, jaki ruch wykonuje Tobi™, ponieważ będziesz go musiał powtórzyć.

• Wykonaj ten ruch tyle razy, ile pokazuje liczba na ekranie.

• Liczba będzie się zmniejszać, po każdym wykonanym ruchu.

• Zdobądź gwiazdki za wykonanie zadania!

Krokomierz:

• Kontroluj liczbę kroków wykonanych w ciągu dnia.

• Wyznacz sobie liczbę kroków do wykonania poprzez kliknięcie w ikonkę celu.

• Określ liczbę kroków do wykonania naciskając ikonki + i -.

• Twoim celem może być zrobienie zaledwie 1000 kroków w ciągu dnia, albo zwiększenie go do 10 000 kroków.

• Naciśnij zielony znaczek wyboru, aby wyznaczyć swój cel.

PAMIĘTAJ: Zawsze konsultuj się z lekarzem, zanim rozpoczniesz nowy rodzaj aktywności fizycznej.



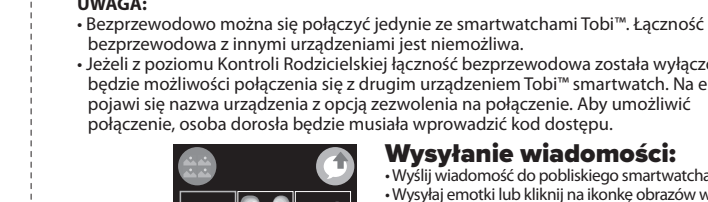
TRYB TOBI™

WIADOMOŚCI

PAMIĘTAJ: Twój smartwatch Tobi™ może się połączyć bezprzewodowo z innymi smartwatchami Tobi™. Aby się połączyć, otwórz Tryb Menu i wybierz ikonkę łączności bezprzewodowej w **USTAWIENIACH** (upewniając się, że jest ustawiona w pozycji ON [kolor zielony]). Teraz możesz wysłać wiadomości do innych bliskich urządzeń Tobi™.

UWAGA:

- Bezprzewodowo można się połączyć jedynie ze smartwatchami Tobi™. Łączność bezprzewodowa z innymi urządzeniami jest niemożliwa.
- Jeżeli z poziomu Kontroli Rodzicielskiej łączność bezprzewodowa została wyłączona, nie będzie możliwości połączenia się z drugim urządzeniem Tobi™ smartwatch. Na ekranie pojawi się nazwa urządzenia z opcją zezwolenia na połączenie. Aby umożliwić połączenie, osoba dorosła będzie musiała wprowadzić kod dostępu.



Wysyłanie wiadomości:

• Wysłaj wiadomość do pobliskiego smartwatcha Tobi™!

• Wysłaj emotki lub kliknij na ikonkę obrazów w lewym górnym rogu, aby wysłać zdjęcia ze swojej galerii.

• Naciśnij ikonkę wysyłania w prawym górnym rogu, aby wysłać swoją wiadomość.

• Wybierz urządzenie Tobi™, do którego chcesz wysłać wiadomość.

• Na ekranie pojawią się dwie figurolki Tobi™. W momencie, gdy twoja wiadomość zostanie wysłana, na urządzeniu adresata wyskoczy chmurka dialogowa.

• Adresat musi nacisnąć chmurkę dialogową, aby zobaczyć wiadomość.

UWAGA: Nie ma możliwości zapisania zdjęć otrzymanych z innego urządzenia Tobi™. Znikną one po około 15 sekundach.

Walkie Talkie:

• Naciśnij górny przycisk na obrazku radia, aby rozpocząć nagrywanie.

• Naciśnij go ponownie, aby zakończyć nagrywanie.

• Naciśnij środkową ikonkę, aby wybrać jeden spośród efektów zabawnych głosów, na przykład superszybką, w zwolnionym tempie, głos robota, wiekirolki lub normalny.

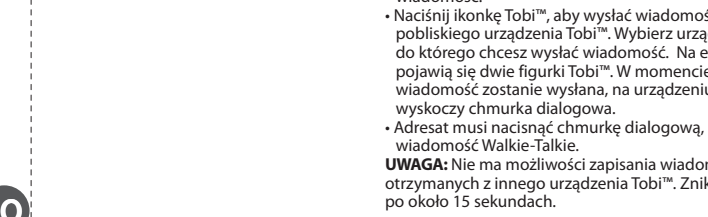
• Naciśnij ikonkę kosza, aby wykasować wiadomość.

• Naciśnij przycisk otwierania, aby odsłuchać wiadomość.

Naciśnij ikonkę Tobi™, aby wysłać wiadomość do pobliskiego urządzenia Tobi™. Wybierz urządzenie Tobi™, do którego chcesz wysłać wiadomość. Na ekranie pojawią się dwie figurolki Tobi™. W momencie, gdy twoja wiadomość zostanie wysłana, na urządzeniu adresata wyskoczy chmurka dialogowa.

• Adresat musi nacisnąć chmurkę dialogową, aby zobaczyć wiadomość Walkie-Talkie.

UWAGA: Nie ma możliwości zapisania wiadomości otrzymanych z innego urządzenia Tobi™. Znikną one po około 15 sekundach.



STATYSTYKI

ABC-Szukasz Ty!: Zacznij spacerować ze swoim smartwatchem. Poruszaj się do chwili pojawienia się szukanych obiektów.

W tej grze AR (rozszerzona rzeczywistość) musisz dopasować litery/obrazki znajdujące się w środkowym polu wyszukiwania do poruszających się obiektów. Jeśli dopasujesz litery/obrazek do obiektu, uderz palcem pole wyszukiwania, aby "złapać" obiekt.

Za każdy poprawnie "złapany" obiekt zdobędziesz gwiazdkę!

Baba Jaga Patrzy!:

• Tańcz dopóki gra muzyka!

• Kiedy muzyka przestanie grać, a na ekranie pojawi się Tobi™ ze znakiem stop, zastójnij w bezruchu!

• Nie ruszaj się, kiedy nie ma muzyki.

• Nie przestawaj tańczyć, kiedy gra muzyka.

Zdobądź gwiazdkę za każdą minutę zabawy, w której zastójniesz w bezruchu we właściwych momentach! Jeżeli jeszcze tańczysz, kiedy muzyka przestaje grać lub jeśli przestajesz się poruszać, kiedy muzyka gra, zegar cofa się do 0!

Tobi™ Mówi:

• Przyjrzyj się, jaki ruch wykonuje Tobi™, ponieważ będziesz go musiał powtórzyć.

• Wykonaj ten ruch tyle razy, ile pokazuje liczba na ekranie.

• Liczba będzie się zmniejszać, po każdym wykonanym ruchu.

• Zdobądź gwiazdki za wykonanie zadania!

Krokomierz:

• Kontroluj liczbę kroków wykonanych w ciągu dnia.

• Wyznacz sobie liczbę kroków do wykonania poprzez kliknięcie w ikonkę celu.

• Określ liczbę kroków do wykonania naciskając ikonki + i -.

• Twoim celem może być zrobienie zaledwie 1000 kroków w ciągu dnia, albo zwiększenie go do 10 000 kroków.

• Naciśnij zielony znaczek wyboru, aby wyznaczyć swój cel.

PAMIĘTAJ: Zawsze konsultuj się z lekarzem, zanim rozpoczniesz nowy rodzaj aktywności fizycznej.

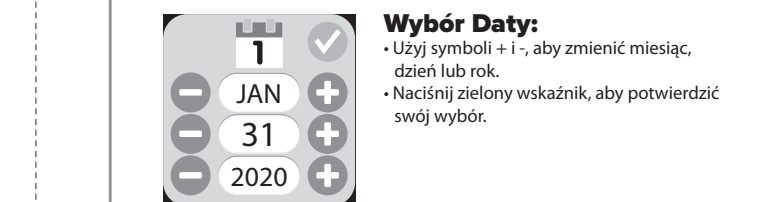


TRYB TOBI™

MENU USTAWIENÍ

Data, Godzina, Format daty, Zegar 12- lub 24-godzinny, Język, Kontrola Rodzicielska, Jasność, Stopień głośności, Tobi™ Friends

Aby przechodzić pomiędzy ustawieniami, przeciągnij palcem w lewo lub w prawo po ekranie. Następnie naciśnij zielony wskaźnik, aby potwierdzić swój wybór. Jeżeli ustawienie jest właściwe, naciśnij zielony wskaźnik, aby kontynuować, albo przeciągnij w lewo i przejdź do następnego ekranu.



Wybór Daty:

• Użyj symboli + i -, aby zmienić miesiąc, dzień lub rok.

• Naciśnij zielony wskaźnik, aby potwierdzić swój wybór.

Wybór Godziny:

• Naciśnij liczbę oznaczającą godzinę i minutę lub przewijaj liczby w górę lub w dół, aby zmienić ustawienia czasu.

• Naciśnij zielony wskaźnik, aby potwierdzić swój wybór.

UWAGA: Tobi™ nie zmienia automatycznie czasu z zimowego na letni lub odwrotnie.

Wybór Formatu Daty:

• Wybierz sposób wyświetlania daty:

- MM/DD/YY
- DD/MM/YY

• Naciśnij wskaźnik obok wybranej opcji, aby ustawić sposób wyświetlania daty. Wskaźnik zmieni kolor na zielony.

Wybór 12-lub 24-godzinnego zegara:

• Wybierz sposób wyświetlania godziny:

- cykl 12-godzinny
- cykl 24-godzinny (na przykład, 6:00 p.m. wyświetli się jako 18:00).

• Naciśnij wskaźnik obok wybranej opcji, aby potwierdzić sposób wyświetlania godziny. Wskaźnik zmieni kolor na zielony.

Wybór Języka

• Uderz palcem w dany język wybierając spośród następujących języków:

- Angielski • Hiszpański • Francuski • Holenderski • Niemiecki

• Naciśnij zielony wskaźnik, aby wybrać swój język.

PAMIĘTAJ: Tobi™ nie mówi w żadnym języku. Jedynymi aplikacjami, które używają języka, są kalendarz i krokomierz.

Kontrola Rodzicielska:

Aby urządzenie Tobi™ posiadało funkcję Kontroli Rodzicielskiej, musi mieć wgrane aktualne oprogramowanie.

• Uderz palcem kod dostępu, kliknij klawisze w kształcie gwiazdki i zmień cyfry. Następnie naciśnij wskaźnik wyboru i stwórz kod dostępu.

Na stronie 17 przedstawiono kroki służące do stworzenia kodu dostępu, kontroli łączności bezprzewodowej i wprowadzania blokady czasu ekranowego.

Ustawianie Jasności

Użyj symboli + i -, aby zmienić jasność ekranu.

Ustawianie Poziomu Głośności

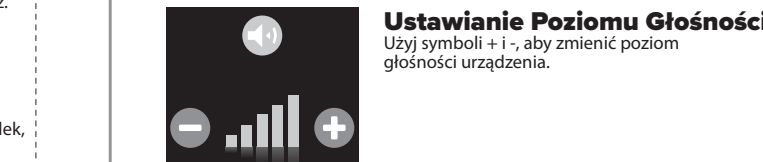
Użyj symboli + i -, aby zmienić poziom głośności urządzenia.

Tobi™ Friends:

Przed połączeniem urządzenia Tobi™ Friends ze smartwatchem Tobi™ upewnij się czy twój smartwatch ma najnowsze oprogramowanie.

• Użyj przelącznika, aby zmienić kolor niebieski lub włączyć (kolor czerwony) łączność bezprzewodową Tobi™ Friends.

(Tobi™ Friends sprzedawany jest osobno.)



TRYB TOBI™

Nazwa Urządzenia Tobii®:

- Tobii™ to domyślna nazwa twojego urządzenia, ale możesz dać mu jej własną nazwę, aby dostosować urządzenie do swoich potrzeb!
- Jeżeli chcesz nadać nowe imię, musisz nacisnąć strzałki w górę i w dół, aby wybrać odpowiednie litery.
- Naciśnij literę, aby ją wybrać.
- Naciśnij X, żeby skasować wybraną literę.
- Naciśnij zielony znacznik wyboru, aby zapisać nową nazwę swojego urządzenia.

UWAGA: Imię twojego urządzenia będzie się zawsze zaczynało od nazwy TOBI. Czterech pierwszych liter T-O-B-I nie można wykasować.

Wersja Oprogramowania:

- Upewnij się, że oprogramowanie Tobiego zostało uaktualnione do najnowszej dostępnej wersji.
- Na ekranie możesz zobaczyć, jaką masz wersję oprogramowania.
- Odwiedź stronę www.littletikes.com/tobi i pobierz Instalatora Oprogramowania. Upewnij się, że masz najnowszą wersję.

UWAGA: Taki ekran zobaczysz również podczas pierwszego uruchomienia po aktualizacji oprogramowania.

Wybór Łączności Bezprzewodowej:

- Użyj przełącznika, aby aktywować (kolor zielony) lub dezaktywować (kolor różowy) łączność bezprzewodową.

UWAGA: Więcej informacji na temat łączności bezprzewodowej znajdziesz na stronie 5.

KONTROLA RODZICIELSKA

Po wprowadzeniu kodu dostępu naciśnij znacznik wyboru i przejdź przez wszystkie ustawienia przesuwać ekran w lewo lub w prawo. Wprowadź wymagane zmiany.

Tworzenie kodu dostępu:

Utworzenie kodu dostępu nie jest obowiązkowe.

- Aby stworzyć kod dostępu, klikaj w przyciski w kształcie gwiazdek i zmieniaj cyfry. Następnie naciśnij znacznik wyboru, aby zapisać kod dostępu.

UWAGA: Jeżeli trzykrotnie podasz nieprawidłowy kod dostępu, urządzenie umożliwi ci stworzenie nowego kodu dostępu.

Łączność bezprzewodowa:

- Użyj przełącznika, aby włączyć (kolor niebieski) lub wyłączyć (kolor czerwony) łączność bezprzewodową.
- Aby umożliwić połączenie z innym smartwatchem Tobii™, wprowadź kod dostępu. Po pojawieniu się nazwy urządzenia zatwierdź, naciskając znacznik wyboru.

Blockada czasu ekranowego:

- Aby ustawić blokadę czasu ekranowego, postępuj według poniższych kroków. Domyślnie blokada czasu ekranowego nie jest ustawiona.
- Użyj przełącznika, aby włączyć (kolor niebieski) lub wyłączyć (kolor czerwony) blokadę czasu ekranowego.
- Klikaj w pasek czasu. Możesz wybrać jedno z następujących ustawień: 00:30, 1:00, 1:30, 2:00, 2:30, 3:00, 3:30, 4:00, 4:30, 5:00, 5:30 lub 6:00.
- Blockada czasu ekranowego będzie regulowała czas dostępu do trybu Tobii™ i do gier. Po upływie czasu ustawionego czasu użytkownik nadal będzie miał dostęp do podstawowych funkcji zegarka.

UWAGA: gdy czas ekranowy dobiegnie końca, aby umożliwić dalsze korzystanie z urządzenia, zostanie poproszony o wprowadzenie kodu dostępu. Aby przedłużyć czas ekranowy, kliknij na pasek czasu i zatwierdź znacznikiem wyboru.

KAMERA

PAMIĘTAJ: Dla twojego bezpieczeństwa kamera i mikrofon nie będą działały, kiedy smartwatch jest podłączony do komputera kablem micro USB, ponieważ urządzenie musi być wtedy wyłączone. Odłącz prawidłowo urządzenie od komputera, wysuń kabel micro USB i włącz smartwatcha, zanim zaczniesz korzystać z tych funkcji.

Kamera do Robienia Selfie

Rób selfie, kiedy ekran urządzenia jest ustawiony naprzeciwko ciebie.

Aparat Fotograficzny:

- Swoim aparatem możesz robić selfie lub zwykłe zdjęcia (P.O.V.)!
- Użyj strzałki na górze ekranu, aby zmienić widok z selfie na zdjęcia P.O.V.
- Naciśnij przycisk migawki na dole ekranu, aby zrobić zdjęcie.

Kamera Video:

- Nagrywaj na swoim urządzeniu filmy selfie lub P.O.V.!
- Użyj strzałki na górze ekranu, aby zmienić widok z selfie na P.O.V.
- Naciśnij przycisk nagrywania na dole ekranu, aby rozpocząć i zatrzymać nagrywanie swojego filmu.

Galeria Zdjęć:

- Przeglądaj wszystkie zdjęcia, które zrobiłeś na swoim urządzeniu.
- Aby wybrać zdjęcie z galerii, stuknij w nie palcem.
- Naciśnij dużą ikonkę zdjęcia w lewym narożniku, aby powiększyć wybrane zdjęcie.
- Naciśnij ikonkę ołówka, żeby dodać naklejkę do swojego zdjęcia.
- Użyj strzałek do wyboru odpowiedniej naklejki. Następnie naciśnij, przytrzymaj i przesuń naklejkę po ekranie.
- Naciśnij ikonkę pieczęci, aby usunąć ramkę.
- Naciśnij zielony znacznik wyboru, aby zapisać swoje wyedytowane zdjęcie jako nowy obraz.
- Naciśnij ikonkę kosza, aby usunąć swoje zdjęcie. Następnie naciśnij znacznik wyboru, aby potwierdzić usunięcie lub X, aby anulować komendę.

Ustawianie Wybranego Zdjęcia

Usuwanie Edytowanie Widok Galerii Dodawanie Ramki Anulowanie Zapisywanie Naklejka

Galeria Filmów:

- Przeglądaj wszystkie filmy, które nagrałeś na swoim urządzeniu.
- Stuknij palcem w filmik, aby go powiększyć i obejrzeć.
- Naciśnij ikonkę na górze po lewej stronie, aby przejść z widoku powiększonego filmu do widoku galerii.
- Naciśnij przycisk Play nad filmikiem, aby go odtworzyć.
- Naciśnij ikonkę z dwiema strzałkami, aby przewinąć filmik.
- Naciśnij ikonkę kosza, aby usunąć filmik. Następnie naciśnij zielony znacznik wyboru, aby potwierdzić usunięcie lub X, aby anulować komendę.

Ustawianie Wybranego Zdjęcia

Powiększanie Wybranego Zdjęcia Edytowanie Obróć Licznik Czasu Uruchom

KALENDARZ & CZASOMIERZ

Budzik:

Istnieje możliwość ustawienia trzech różnych czasów alarmów z wybranymi dźwiękami.

- Naciśnij ikonkę X obok czasu, aby wybrać czasomierz.
- Po ponownym naciśnięciu ikonki X obok czasomierza pojawia się liczyby.
- Naciśnij liczbę, aby wybrać dany alarm.
- Naciśnij liczbę godzin i minut, aby zmienić wybór.
- Zmieniał liczbę godzin, aby przełączać pomiędzy opcjami AM i PM.
- Naciśnij ikonkę obok AM/PM, aby ustawić dźwięk alarmu, na przykład dzwonek, szczerkanie, pianie koguta, muzykę i wodę.
- Wróć do ikonki X, aby usunąć alarm.
- Kiedy wybrzesz się alarm, pojawi się Tobii™.
- Naciśnij ikonkę stop, aby wyłączyć alarm.

UWAGA: Alarm włączy się następnego dnia, chyba że anulujesz go wracając do ikonki X.

Kalendarz:

- Wybierz dzienny lub miesięczny widok kalendarza klikając ikonkę w lewym narożniku.
- Przesuwaj w lewo lub w prawo kalendarz miesięczny, aby zobaczyć pozostałe miesiące.
- W dziennym widoku kalendarza naciśnij ikonkę pieczęci w prawym górnym rogu, żeby uzyskać dostęp do naklejek i zaznaczyć ważne daty, na przykład podróże, zwierzątka, tort urodzinowy, wakacje i wiele innych!
- Naciśnij strzałki, aby przegłądać naklejki.
- Naciśnij zielony znacznik wyboru, aby dodać naklejkę do daty.
- Naciśnij ikonkę X, aby usunąć naklejkę.
- Ikonka kalendarza zmienia się pomiędzy dziennym a miesięcznym widokiem kalendarza.

Minutnik:

- Nastawij minutnik stukając palcem w minuty i sekundy, aby ustawić pożądaną okres czasu
- Wybierz zaprogramowany czas naciskając ikonkę po lewej stronie u góry. Domyślnie ustawione są następujące czasy:

UWAGA: Możesz zmienić domyślnie ustawiony czas naciskając liczyby.

- Naciśnij zielony znacznik, aby nastawić minutnik.
- Naciśnij przycisk Play, aby uruchomić minutnik.
- Naciśnij pauzę, aby zatrzymać minutnik.
- Kiedy skończy się czas, pojawi się Tobii™.

Stoper:

Baw się, mierząc czas podczas wykonywania różnych czynności.

- Naciśnij przycisk Play, aby włączyć stoper.
- Naciśnij przycisk Stop, aby zatrzymać stoper.
- Naciśnij przycisk X, aby zresetować stoper.

OCHRONA PRZED WODĄ

Urządzenie jest wprawdzie odporne na krople wody powstałe podczas mycia rąk lub zabawy w deszczu, ale nie należy zanurzać smartwatcha w wodzie.

Aby uniknąć uszkodzenia na skutek zamoczenia:

1. Zawsze pamiętaj, żeby szczególnie zamykać gniazdo portu micro USB, aby zapobiec przedostaniu się wody do środka smartwatcha.
2. Nie wkładaj urządzenia pod strumień bieżącej wody.
3. Nie zanurzaj w wodzie. Zdejmij smartwatch, zanim wzmieś prysznic, przed kąpielą lub przed pływaniem.

TRYB WYŚWIETLANIA ZEGARA

Naciśnij przycisk startowy, aby wejść w TRYB WYŚWIETLANIA ZEGARA.

Przesuwaj w lewo lub w prawo po ekranie dotykowym smartwatcha, aby wybrać jeden z ponad 50 cyferbлатów. Zatrzymaj przewijanie, kiedy zobaczysz odpowiedni cyferbлат.

RESTART SMARTWATCHA

Jeżeli smartwatch nie reaguje lub zamierzasz go zresetować do ustawień fabrycznych, naciśnij i przytrzymaj przycisk startowy przez 8 sekund. Nastąpi reset urządzenia.

UWAGA: Prawdopodobnie będziesz musiał na nowo wprowadzić swoje ustawienia.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Smartwatch przestał działać.	1. WYŁĄCZ zasilanie naciskając i przytrzymując przycisk startowy do chwili wyłączenia urządzenia. 2. Ponownie WŁĄCZ urządzenie naciskając i przytrzymując przycisk startowy do chwili włączenia smartwatcha. UWAGA: Jeżeli urządzenie w dalszym ciągu nie działa, naładuj baterię (patrz strona 4) i postępuj zgodnie z powyższymi wskazówkami.
Ekran dotykowy nie reaguje prawidłowo.	1. WYŁĄCZ zasilanie naciskając i przytrzymując przycisk startowy do chwili wyłączenia urządzenia. 2. Ponownie WŁĄCZ urządzenie naciskając i przytrzymując przycisk startowy do chwili włączenia smartwatcha. Urządzenie powinno teraz działać prawidłowo. UWAGA: Jeżeli ekran urządzenia w dalszym ciągu nie działa, naładuj akumulator (patrz strona 4) i postępuj zgodnie z powyższymi wskazówkami.
Zdjęcia lub filmy są nieostre.	1. Upewnij się, że oświetlenie miejsca, w którym robisz zdjęcie, jest odpowiednie. 2. Sprawdź, czy soczewka kamery jest czysta. Jeżeli jest brudna, przetrzyj ją suchą miękką szmatką i dmuchnij w celu usunięcia paprochów. Patrz PIELĘGNACJA I KONSERWACJA na stronie 23.
Urządzenie nie łączy się z komputerem.	1. Upewnij się, że urządzenie jest podłączone do komputera kablem micro USB. Dokładne informacje na temat sposobu podłączania urządzenia do komputera znajdziesz w sekcji PORT MICRO USB na stronie 4 i w innych podobnych sekcjach. 2. Jeżeli kabel jest uszkodzony, skontaktuj się z biurem obsługi konsumenta. Nie należy używać uszkodzonego kabla.
Łączność bezprzewodowa nie działa prawidłowo.	1. Łącząc się bezprzewodowo z innym smartwatchem Tobii™ musisz być w jego pobliżu (około 15 m nieprzesłoniętej niczym przestrzeni). 2. Aby połączyć się bezprzewodowo, urządzenie musi być należycie naładowane. Naładuj urządzenie używając zawartego w zestawie kabla micro USB.
Nie można naładować urządzenia.	1. Do ładowania urządzenia używaj wyłącznie załączonego kabla micro USB. 2. Do ładowania urządzenia zaleca się używanie portu USB na własnym komputerze. 3. Urządzenie należy ładować regularnie, nawet kiedy nie jest używane. Akumulator, który nie był ładowany przez dłuższy czas, może utracić zdolność ponownego naładowania.

AKUMULATOR LITOWO-POLIMEROWY

Akumulator jest wyposażony w akumulator litowo-polimerowy (LiPo). Aby zapewnić bezpieczne użytkowanie należy stosować się do poniższych środków bezpieczeństwa

- Przed przystąpieniem do ponownego ładowania akumulatora, należy odczekać min. 10 minut, aby akumulator ostygł.
- Nie wrzucać akumulatora do ognia, ani nie wystawiać na działanie wysokiej temperatury.
- Nie używać, ani nie pozostawiać akumulatora w pobliżu źródła ciepła, np. ognia lub grzejników.
- Nie uderzać, ani nie rzucać akumulatorem o twarde powierzchnie.
- Nie zanurzać akumulatora w wodzie.
- Akumulator należy przechowywać w suchym, chłodnym miejscu.
- Do ładowania akumulatora stosować wyłącznie kabel Micro-USB zawartego w zestawie.
- Po całkowitym naładowaniu akumulatora przerwać proces ładowania.
- Nie przylutowywać przewodów bezpośrednio do akumulatora. Nie wbić w akumulator gwoździ ani innych ostrych przedmiotów.
- Nie rozmontowywać akumulatora, ani go nie modyfikować.
- Ładować akumulator zależnie od konieczności. Zbyt rzadkie ładowanie akumulatora może spowodować utratę zdolności ładowania.
- Nie przechowywać, ani nie przewozić akumulatora razem z metalowymi przedmiotami, takimi jak biżuteria czy akcesoria do włosów.
- Dokonując utylizacji akumulatora, należy zabezpieczyć końcówki taśmą izolacyjną, lub umieścić w worku foliowym. Przed utylizacją proszę zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi utylizacji i/lub recyklingu urządzeń tego rodzaju.
- W przypadku używania w urządzeniach elektrostatycznymi, produkt może działać nieprawidłowo. Należy wówczas zresetować produkt poprzez wyłączenie i ponowne włączenie.
- Tylko osobom dorosłym wolno ładować akumulator znajdujący się wewnątrz produktu.

TRWAŁOŚĆ I KONSERWACJA AKUMULATORA

Sprawdź poziom naładowania akumulatora w menu szybkiego podglądu. Jeżeli ikonka ma kolor złoty, to znak, że wkrótce trzeba będzie naładować akumulator. Jeżeli ikonka baterii jest czerwona, naładuj akumulator najszybciej, jak to możliwe.

UŻYTKOWANIE	TRWAŁOŚĆ AKUMULATORA
Oszczędne użytkowanie	5 dni
Typowe użytkowanie	2 dni
Intensywne użytkowanie	8 godzin

Powyższa tabela podaje jedynie przybliżone wartości trwałości akumulatora pomiędzy poszczególnymi ładowaniami.

UTYLIZACJA AKUMULATORA

Dbajmy o środowisko!

Symbol przekreślonego pojemnika na śmieci oznacza, że produkt ten nie może zostać usunięty wraz z innymi domowymi odpadami. Aby pozbyć się zabawki, należy ją oddać do wyznaczonego punktu odbioru lub zakładu zajmującego się recyklingiem urządzeń elektrycznych. Zużytych akumulatorów nie wolno traktować na równi z innymi odpadami. Należy je zdawać do wyznaczonych punktów odbioru lub zakładów zajmujących się recyklingiem urządzeń elektrycznych.

WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE WYJAWIANIA AKUMULATORA

Nie próbuj otwierać urządzenia, jeżeli nie zamierzasz poddawać go utylizacji. Otwarcie urządzenia z innego powodu może uniemożliwić warunki gwarancji. Nieodwracalnym skutkiem wyjęcia akumulatora będzie trwałe uszkodzenie urządzenia.

UWAGA:

Wymowniam akumulatora i jego prawidłową utylizacją może się zajmować tylko OSOBA DOROSŁA. Ze względu na możliwość wycieku z baterii zawsze należy mieć założone okulary ochronne.

1. Aby odłączyć pięć wkrętów znajdujących się na tylnej ścianie urządzenia, użyj małego wkrętaka krzyżakowego (który nie jest częścią zestawu).

2. Zdemontuj ramiona i nogi Tobiego. Następnie użyj małego wkrętaka krzyżakowego, aby odłączyć pięć pozostałych wkrętów znajdujących się na środkowej ścianie.

3. Zdejmij środkową ściankę. Pod nią znajduje się akumulator.

4. Unikaj akumulatora. Użyj nożyczek, aby ostrożnie przeciąć czarne i czerwone przewody. NADZYSZ OSOBNĄ. Zabezpiecz przewody taśmą izolacyjną.

ZGODNOŚĆ Z REGULAMINEM FEDERALNEJ KOMISJI ŁĄCZNOŚCI (FCC)

UWAGA: Urządzenie to zostało przetestowane i spełnia wymagania określone dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z Częścią 15 Regul FCC. Wymagania te określono w celu zapewnienia odpowiedniej ochrony przed wystąpieniem szkodliwych zakłóceń w instalacjach domowych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię w postaci fal radiowych, które nie zostały zainstalowane oraz nie jest wykorzystywane zgodnie z instrukcją - może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Zakłócenia takie mogą jednak również wystąpić po prawidłowym zainstalowaniu urządzenia i podczas prawidłowej eksploatacji. Jeżeli urządzenie to jest powodem wystąpienia szkodliwych zakłóceń, co można sprawdzić przez jego wyłączenie i ponowne włączenie, zaleca się, aby użytkownik spróbował zminimalizować zakłócenia poprzez następujące działania:

- przekierowanie anteny odbiornika lub przeniesienie jej w inne miejsce,
- zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem,
- podłączenie urządzenia pod gniazdo zasilające, będące częścią innego obwodu, niż obwód, do którego podłączony jest odbiornik,
- zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczzonego technika RTV.

Urządzenie spełnia wymagania określone w Części 15 Regul FCC. Korzystając z urządzenia należy wziąć pod uwagę następujące okoliczności: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) urządzenie odbiera wszelkie zakłócenia, w tym również takie, które powodują jego niepożądane działanie.

UWAGA: dokonywanie jakichkolwiek modyfikacji na tym urządzeniu bez zgody producenta może pozbawić użytkownika prawa do jego używania.

W skład urządzenia wchodzi nadajnik(i)/odbiornik(i) zwolniony z obowiązku posiadania zezwolenia, spełniający wymogi określone w specyfikacji norm radiowych Kanadyjskiej Agencji ds. Innowacyjności, Nauki i Rozwoju Gospodarczego. Korzystając z urządzenia należy wziąć pod uwagę następujące okoliczności: (1) urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) urządzenie odbiera wszelkie zakłócenia, w tym również takie, które powodują jego niepożądane działanie.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B).

MGAE Entertainment niniejszym oświadcza, że typ urządzenia radiowego (Zabawkowy zegarek) jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: <https://bit.ly/MGAEDoC>

GWARANCJA OGRANICZONA

Prawo do niniejszej gwarancji przysługuje tylko bezpośredniemu nabywcy. Gwarancja nie jest przechodnią i dotyczy jedynie produktów lub ich części wyprodukowanych przez The Little Tikes Company. Niniejszy produkt jest objęty 6-miesięczną gwarancją liczoną od daty pierwszego zakupu, obejmującą wadliwie wykonanie i materiały, pod warunkiem użytkowania i serwisowania zgodnego z zaleceniami. Gwarancja nie odnosi się do:

- Zużywalnych części, takich jak baterie
- Uszkodzeń kosmetycznych, łącznie (ale nie tylko) z zarysowaniami i wgnieceniami
- Uszkodzeń spowodowanych użytkowaniem razem z produktami niewyprodukowanymi przez Little Tikes®
- Uszkodzeń przypadkowych, wynikających ze złego obchodzenia się z produktem lub z jego niewłaściwym użytkowaniem, uszkodzeń spowodowanych zanurzeniem w wodzie, zaniedbaniami, wyciekami z baterii, niewłaściwą instalacją, niewłaściwą obsługą lub innymi zewnętrznymi przyczynami
- Uszkodzeń spowodowanych używaniem produktu wykraczającym poza dozwolone lub planowe zastosowanie opisane przez The Little Tikes Company w instrukcji obsługi
- Produktu lub części, która została zmodyfikowana
- Wad spowodowanych naturalnym zużyciem w wyniku starzenia się produktu
- Sytuacji, w której numer seryjny Little Tikes® został usunięty lub zamazany.

TOBI™

Robot Smartwatch

Budzi się do życia na twoich oczach

Filmy instruktażowe:

QR CODE

PODRĘCZNIK UŻYTKOWNIKA

Ilustracje mają charakter poglądowy. Zawartość opakowania może się różnić od ilustracji na opakowaniu.

655333E5C, 655340E5C

W celu uzyskania dodatkowych informacji, łącznie z najnowszymi instrukcjami, odwiedź stronę internetową: WWW.LITTLETIKES.COM/TOBI

Prosimy o zachowanie niniejszej instrukcji, ponieważ zawiera ważne informacje.

MGA

little tikes

WYDRUKOWANO W CHINACH 0422-4-E5C

©2020 MGA Entertainment, Inc. TOBI™ jest znakiem handlowym spółki MGA w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach. Logo Macintosh i Mac są znakami towarowymi Apple Inc. w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach. Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich poszczególnych właścicieli.

Serwis Konsumenta Little Tikes, MGA Entertainment Poland Sp. z o.o., ul. Grottegera 15A 76-200 Ślupsk, Polska Tel: +48 59 847 4417 Fax: +48 59 847 4446 reklamacje@mgae.com

WYMAGANYM DOWODEM ZAKUPU JEST PARAGON FISKALNY.